Bài 1:

Viết chương trình Java để quản lý bệnh nhân trong bệnh viện. Chương trình có các lớp với các chức năng được mô tả như sau:

1. Lớp Patient: dùng để lưu trữ các thông tin của bệnh nhân

* Class Patient có các thuộc tính: ID, name, gender, examDate. Các bạn cần lựa chọn kiểu dữ liệu phù hợp.
* Khai báo hàm dựng không tham số (default constructor) để khởi tạo giá trị mặc định cho các thuộc tính.
* Khai báo hàm dựng có tham số để khởi tạo giá trị cho các thuộc tính.
* Ghi đè (override) phương thức toString().

1. Lớp PatientManager quản lý danh sách bệnh nhân

* Khai báo thuộc tính patientsList có kiểu ArrayList<Patient> để lưu trữ danh sách bệnh nhân.
* Tạo 1 hàm dựng để khởi tạo giá trị cho thuộc tính patientsList (dùng toán tử new để khởi tạo).
* Khai báo phương thức addNew(), nhận giá trị của bệnh nhân từ bàn phím, sau đó thêm bệnh nhân vừa nhập vào patientsList. (chú ý validate dữ liệu nhập).
* Khai báo phương thức display(String ID) để hiển thị thông tin bệnh nhân từ patientsList, báo lỗi nếu ID không tồn tại.
* Khai báo phương thức save() để lưu thông tin của bệnh nhân vào file patients.txt. Thông tin của mỗi bệnh nhân nằm trên 1 hàng.

1. Lớp PatientTest chứa hàm main, có các menu như sau:
2. New patient.
3. Display patient.
4. Save list of patients.
5. Exit. (Khi thoát sẽ mở notepad hiển thị nội dung file patients.txt

Bài 2: Trong phần 2, thay ArrayList<Patient> thành Map