LAB1 Ngô Hoàng Duy – PC05141

Bài 1: Một số tính năng mới trong ES6.

1. Hàm mũi tên (**arrow functions**) cho phép viết hàm biểu thức ngắn gọn hơn, không cần từ khóa function, return và dấu ngoặc nhọn.
2. Toán tử ba chấm (**… operator**) cho phép mở rộng một đối tượng có thể lặp lại (như một mảng) thành nhiều phần tử.
3. Vòng lặp for/of cho phép lặp qua các giá trị của một đối tượng có thể lặp lại, như mảng, chuỗi, map, set.
4. Các đối tượng map và set cho phép lưu trữ các cặp khóa-giá trị và các giá trị duy nhất.
5. Các đối tượng **promise** cho phép lập trình bất đồng bộ một cách dễ dàng hơn.
6. Từ khóa **symbol** cho phép tạo ra các giá trị duy nhất không thể thay đổi.
7. Tham số mặc định (**default parameters**), tham số còn lại (**rest parameter**) và toán tử trải rộng (**spread operator**) cho phép thao tác với các tham số của hàm một cách linh hoạt hơn.
8. Các biểu thức mẫu (**template literals**) cho phép nối chuỗi và chèn biểu thức một cách dễ dàng hơn.
9. Cấu trúc phân rã (**destructuring assignment**) cho phép gán các giá trị của một đối tượng hoặc mảng cho các biến riêng lẻ một cách ngắn gọn hơn.
10. Các mô-đun (**modules**) cho phép chia nhỏ mã JavaScript thành các đơn vị riêng biệt và nhập/xuất các giá trị.
11. **Object Literal** là một cách để tạo ra một đối tượng trong JavaScript. Đây là một cách đơn giản và dễ hiểu để tạo ra các đối tượng trong JavaScript.
12. **Fetch API** là một**API đơn giản cho việc gửi và nhận requesst bằng js.**
13. **Cú pháp class** giúp định nghĩa lớp với cú pháp ngắn gọn hơn.