

1. Thành viên có mặt
  - Đặng Thái Duy
  - Võ Hoàng Vũ
  - Nguyễn Thị Hiền Vi
  - Đàm Thị Xuân Ý
  - Đinh Minh Bảo
2. Tổng kết những kết quả đã đạt được
  - Đã code được sơ bộ 1-2 chức năng để demo và hình dung được cây thư mục cài đặt, cách code cho cả Backend và FrontEnd.
  - Đã xong Training Backend và FrontEnd, training cách thống nhất dùng github để làm việc trong nhóm
  - Chỉnh sửa Software Architecture Document (SAD): hoàn thành
  - Vẽ UI Prototype bằng figma: hoàn thành tốt, vẽ đầy đủ các screen
  - Vẽ Deployment Diagram: hoàn thành
  - Quay video demo: hoàn thành
  - Vẽ Implementation View cho cả Backend và FrontEnd: hoàn thành, có giải thích
3. Tiến độ trong sprint
  - a. Những gì diễn ra tốt
    - Giai đoạn đầu tiến độ hoàn thành khá nhanh
    - Các thành viên đều hoàn thành deadline đúng thời hạn
    - Có sự chủ động trong nhiều mặt: training, code demo
    - Nhóm đã có sự chuẩn bị từ trước nên đã thiết kế xong cơ bản UI Prototype từ khá sớm
    - Các thành viên thường xuyên trao đổi, góp ý với nhau để tạo ra sự thống nhất trong giao diện
  - b. Vấn đề gặp phải
    - Lúc bắt đầu triển khai vẽ Deployment Diagram vẫn còn mơ hồ và có nhiều quan điểm khác nhau
    - Phát sinh vài buổi họp nhỏ trong tuần
    - Thời gian họp 1 buổi còn hơi kéo dài
  - c. Nguyên nhân và giải pháp cho vấn đề
    - Nguyên nhân:
      - + Chưa xác định được “node” cần vẽ trong deployment diagram cụ thể là gì
      - + Vẽ UI Prototype: lượng công việc khá nhiều và cần có sự góp ý, cập nhật kịp thời để sản phẩm chất lượng và chẵn chu hơn về bố cục, màu sắc, font chữ...
      - + Họp phát sinh còn là training cho cả 2 phía Backend và FrontEnd về technology và chuẩn bị bắt tay vào tập trung code
    - Giải pháp: đã kịp thời hỏi thầy Khoa trên Telegram, từ đó chia việc và vẽ nhanh hơn.
  - d. Những gì sẽ làm ở các sprint tiếp theo để cải tiến cho dự án
    - Sẽ cố gắng rút ngắn lại thời gian họp và tập trung hơn vào vấn đề chuyên môn
    - Tập trung code thật nhanh, liên tục trao đổi giữa 2 phía Backend và FrontEnd để tạo ra một sản phẩm chẵn chu, có tính thống nhất
    - Chuẩn bị nghiên cứu và sử dụng các công cụ kiểm thử, nhất là kiểm thử tự động để tạo ra sản phẩm ít lỗi nhất có thể và có tính mở rộng sau này
  - e. Bài học rút ra
    - Sự cần thiết trong việc nhất quán giữa các thành viên

- Cần chủ động hỏi rõ các yếu tố cho báo cáo từ thầy Vũ và thầy Khoa trước để triển khai nhanh