|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **班级编号**： A105 **项目经理**： 卢振雨 **项目名称**： 懒人控制 | | | |
| **\*项目简介：**为了让演讲者解放双手，减少演讲人员来回在观众与电脑之间走动的麻烦，能够让演讲者不再守在电脑旁控制PPT的播放，留出更多的时间与观众交流，同时为了省去遥控笔的成本，利用人人都有的手机实现遥控笔的功能。另外，为了远程轻松存取私人家用电脑，编辑文件，用手机就解决电脑的关机、睡眠，让手机远程管理您的电脑。 | | | |
| **\*供参考应用名称、链接地址** TeamViewer 网灵远程控制 远程桌面 轻松控制PPT  i-Clickr远程PPT遥控器 | | | |
| **参考应用相关截图及说明**： | | | |
| 网灵远程控制主要功能  i-Clickr远程PPT遥控器播放效果ppt控链接界面  ppt控软件分享页面  **设计软件基本流程：**  登陆--🡪连接-🡪选择功能实现控制-🡪分享软件 | | | |
| **\*关键技术点描述**： | | | |
| **序号** | **\*主要功能** | **\*对主要功能的使用步骤逐一进行描述说明** | **\*主要功能所要用到技术点** |
| **Web端** | | | |
| 1 | 介绍软件功能 | 介绍特色功能 | HTML/CSS/JavaScript |
| 2 | 提供用户下载 | 提供安卓客户端的下载 | HTML/CSS/JavaScript |
| 3 | 反馈建议 | 用户通过体验可以反馈使用过程中的的问题及好的建议 | JSP/Servlet,JPA/JDBC,  MySQL |
| **手机客户端** | | | |
| 1 | 客户端与电脑服务端链接 | 前提是在同一个网络   1. 客户端建立端点通过设定的端口号与服务端通讯，获取和发送内容。 2. 服务端固定服务端口用来接收客户端发送的数据，并提供相应的服务。 3. 服务可以是手机当做鼠标、键盘操作，远程控制屏幕。 | 利用java+Andriod 网络编程Socket ServerSocket编程获取网络流，并进行相应的处理 |
| 2 | 文件操作 | 通过获取到的流操作.   1. 文件的上传于下载 2. 文件重命名 3. 文件复制剪切 | 利用java+Andriod的文件操作对远程文件操作 |
| 3 | PPT控制 | 通过手机端的导航键发送特定信号，服务端接收该信号并调用windows底层处理ppt的播放 | 利用事件处理（鼠标+键盘）技术，由Andriod手机接收屏幕对应信号，发送给服务端接收并处理。 |

备注：标注有\*的项为必填项。