Game : sân khấu tử thần

Báo cáo lần 1:

* Buổi 1:
* Đăng ký tên game : Sân khấu tử thần.
* Buổi 2:
* Lên ý tưởng về game.
* Cách thức chơi : người chơi sẽ điều khiển player di chuyển trái phải và nhảy để tránh chướng ngại vật xuất hiện ngẫu nhiên tại vị trí mà player đã đứng.
* Source code : GameManager , GameScene , Obstacles, ClosingScene, Player.
* Tạo git repository update việc đã làm.
* Buổi 3:
* Đã tạo cấu trúc source code : GameManager , GameScene , Obstacles, Player, Sword
* Player : di chuyển và nhảy.
* Sword : spawn , di chuyển đến player ở vị trí đã từng đứng.
* Nhận damage , hủy sword.
* Dừng game khi chết, hiện scene GameOver.
* Buổi 4:
* Add hình ảnh player.
* Add BackGround.
* Chỉnh sửa di chuyển của Obstacles.
* Buổi 5:
* Tạo tác động va chạm vật lý giữa player và obstacles.
* Tác động va chạm vật lý giữa Obstacles và Yard.
* Buổi 6:
* Tạo ui Button Pause
* Tạo ui tính điểm nhảy số đếm thời gian sống sót của player.
* Buổi 7:
* Tạo Mainmenu Scene, Closing Scene.
* Tạo UI chuyển Scene.