Game : sân khấu tử thần

Báo cáo lần 1:

* Buổi 1:
* Đăng ký tên game : Sân khấu tử thần.
* Buổi 2:
* Lên ý tưởng về game.
* Cách thức chơi : người chơi sẽ điều khiển player di chuyển trái phải và nhảy để tránh chướng ngại vật xuất hiện ngẫu nhiên tại vị trí mà player đã đứng.
* Source code : GameManager , GameScene , Obstacles, ClosingScene, Player.
* Tạo git repository update việc đã làm.
* Buổi 3:
* Đã tạo cấu trúc source code : GameManager , GameScene , Obstacles, Player, Sword
* Player : di chuyển và nhảy.
* Sword : spawn , di chuyển đến player ở vị trí đã từng đứng.
* Nhận damage , hủy sword.
* Dừng game khi chết, hiện scene GameOver.