

BÀI 8

JAVASCRIPT **dùng cho Front End**

PHAN LONG

FB: PHANLONGIT

Cách 2: Sử dụng addClass bằng animation

Bài tập: Tạo 1 nút mới và 1 hình. Yêu cầu khi click vào nút, hình sẽ di chuyển qua phải, đi xuống, sang trái và trở về vị trí cũ.

Sử dụng thuộc tính animation.

- *Code JS:*

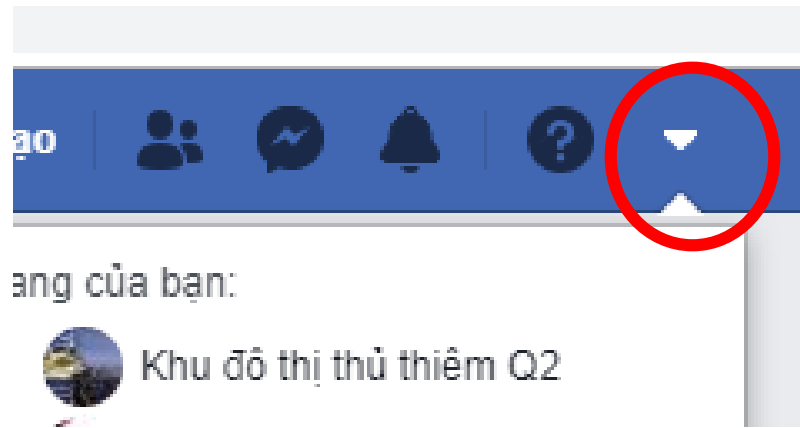
```
document.addEventListener("DOMContentLoaded",function(){
    var nut = document.getElementById('nut1');
    var khi=document.getElementsByClassName('card');
    var hinh=document.getElementsByClassName('n1');
    console.log(hinh[0]);
    nut.onclick=function(){
        khi[0].classList.toggle('dichphai');
    }
},false)
```

- Code CSS: sử dụng animation

```
.dichphai{  
    animation: sangphai 4s forwards;  
}  
@keyframes sangphai{  
    from {transform: translateX(0);}  
    to {transform: translateX(600px);}  
}
```

*Gợi ý cho bài tập: sử dụng % cho @keyframes, kết hợp
transform: translateX(...); margin-top: ...;*

4. Luyện tập: (Sử dụng các hàm đã học xử lý chức năng icon xổ xuống của facebook)



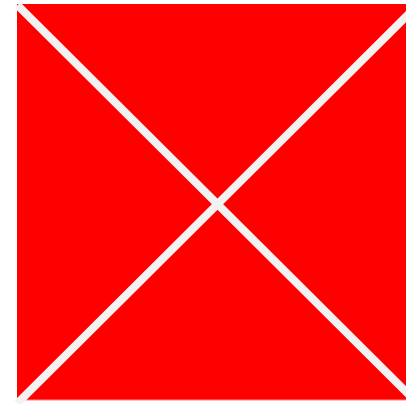
- Bước 1: xây dựng HTML
 - Bước 2: CSS
 - Bước 3: Tạo JS
- (demo bài 3_ buoi 18)

Kiến thức bổ sung:

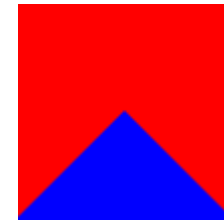
* *Tạo hình tam giác*: sử dụng thuộc tính border của đối tượng

Ví dụ:

```
.abc  
{  
    width: 0;  
    height: 0;  
    border: 20px solid red;  
}
```



- Thêm thuộc tính
border-bottom-color:blue;



Kiến thức bổ sung:

* *Tìm hiểu before và after trong CSS:*

dùng để bổ sung thành phần vào đằng trước hoặc đằng sau thẻ HTML

Cú pháp:

```
selector:after{  
    content:" nội dung được thêm vào";  
    . . . . .  
}  
selector:before{  
    content:" nội dung được thêm vào";  
    . . . . .  
}
```

Ví dụ:

```
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <style>
      .title:before{
        content : "Hân hạnh ";
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div class="title">Chào mừng bạn</div>
  </body>
</html>
```

Nếu không thêm nội dung thì có thể để trống phần content: **content:"";**

5. Luyện tập:

(Sử dụng các hàm đã học xử lý chức năng icon xổ xuống của facebook)

6. Thuộc tính Data trong HTML5:

- Được sử dụng để lưu trữ dữ liệu riêng trên trang hoặc ứng dụng.
- Giúp có thể nhúng dữ liệu tùy chỉnh lên tất cả các thành phần của HTML.
- Truyền tham số giữa HTML và JavaScript.

Lưu trữ dữ liệu có thể được sử dụng trong trang có chứa JavaScript để tạo ra nhiều trải nghiệm hấp dẫn hơn cho người dùng (không cần dùng đến Ajax hoặc truy vấn cơ sở dữ liệu trên máy chủ).

Tóm lại: thuộc tính Data trong HTML5, có thể giúp truyền tham số, lưu dữ liệu trong một thẻ HTML

Cú Pháp:

<element data-= "somevalue">*

- Dấu * Là ký tự hoặc chuỗi ký tự, không có ký tự Hoa,
- *Somevalue*: là giá trị được gán

Ví dụ:

data-duration="1min5secs"

data-content="This is the div content"

- Sử dụng hàm: `getAttribute(attributeName)`, để lấy giá trị của thuộc tính; dùng để lấy data từ HTML chuyển qua JavaScript

Ví dụ: `index1_buoi19`

TỔNG KẾT

- 1. Tổng quát hóa: viết 1 được nhiều: viết theo phong cách truyền tham số thống qua đối tượng data trong HTML*
- 2. Hiệu ứng animation 2 chiều, giúp tạo được các hiệu ứng tuyệt đẹp, sẽ nói rõ hơn trong phần sau.*

Giới thiệu thêm 1 số thuộc tính CSS3:

1. Transform: xác định một chuyển đổi 2 chiều, 3 chiều, có thể là xoay, tỷ lệ, di chuyển, nghiêng.

Một số các giá trị: [rotateX\(angle\)](#), [rotateY\(angle\)](#), [rotateZ\(angle\)](#)

- transform-origin: **Tùy chỉnh tâm hình dạng**, cho phép dịch chuyển phần tử dựa vào kiểu thay đổi hình dạng ở transform

2. Perspective: sẽ cho thấy chiều sâu của thành phần, khoảng chiều sâu được tính từ điểm đặt ban đầu tới giá trị của perspective (theo đơn vị pixel)

Của pháp:

```
tag {  
    perspective: giá trị;  
}
```

Bài 2_Buoi19

- ÔN TẬP -

SỬ DỤNG CÁC HÀM ĐÃ HỌC

THỰC HIỆN CÁC HIỆU ỨNG

1. Thuộc tính: overflow-x: hidden; /*ẩn thanh cuộn ngang*/
2. visibility: hidden (hoặc visible): ẩn , hiện phần tử HTML
3. transition: giá trị (tính bằng giây); tốc độ chuyển động của đối tượng
⇒ dạng mở rộng của transition

transition: gia tốc 2s;

Sử dụng cubic để tùy biến gia tốc: <https://cubic-bezier.com/>

Lấy tham số, sau đó áp dụng cho hàm transition

Ví dụ: transition:cubic-bezier(.18,.82,.44,.58) 1.5s;

4. Muốn tạo hiệu ứng 3D, bắt buộc div cha phải có thuộc tính **perspective**
div con phải có: tâm quay (**transform-origin**)
và thuộc tính **rotate**X, Y;

Bai1_b20, Bai2_b20

- ÔN TẬP -

SỬ DỤNG CÁC HÀM ĐÃ HỌC

THỰC HIỆN CÁC HIỆU ỨNG

4. Muốn tạo hiệu ứng 3D, bắt buộc div cha phải có thuộc tính **perspective**
div con phải có: tâm quay (**transform-origin**)
và thuộc tính **rotateX, Y**;

Bai1_b20

Bai2_b20