

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

ĐẠI HỌC DUY TÂN

----- ୧୩୩୩ -----

BÀI THỰC HÀNH

PHẦN 2 LỚP – ĐỐI TƯỢNG

Lập Trình Winforms: VB.NET / C#.NET

GIẢNG VIÊN: PHẠM VĂN DƯỢC

ĐÀ NẴNG 08/2014

Bài 4:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace duong_thang_thua_ke_diem{
    class Program{
        public class Point{
            private double x;
            private double y;
            //-----
            public Point(){
                this.x = this.y = 0;
            }
            //-----
            public Point(double x, double y){
                this.x = x; this.y = y;
            }
            //-----
            ~Point(){
                this.x = 0; this.y = 0;
            }
            //-----
            public double Get_x(){
                return this.x;
            }
            //-----
            public double Get_y(){
                return this.y;
            }
            //-----
            public void ViewPoint(){
                Console.WriteLine("x:{0}\t,y:{1}\t", this.x, this.y);
            }
        }
    }
}
```

```

    }
    //-----
    public class Line{
        private Point A = new Point();
        private Point B = new Point();
        public Line(Point A, Point B){
            this.A = A;
            this.B = B;
        }
        public double GetLine(){
            return Math.Sqrt(Math.Pow(A.Get_x() - B.Get_x(), 2) +
                                   Math.Pow(A.Get_y() - B.Get_y(), 2));
        }
        public void View_Line(){
            A.ViewPoint(); B.ViewPoint();
        }
    }
    static Point A = new Point(0, 0);
    static Point B = new Point(3, 2);
    static Line L = new Line(A,B);
    //-----
    static void Main(string[] args){
        L.View_Line();
        Console.Out.WriteLine("Length:{0:F3}", L.GetLine());
        Console.ReadLine();
    }
}

```