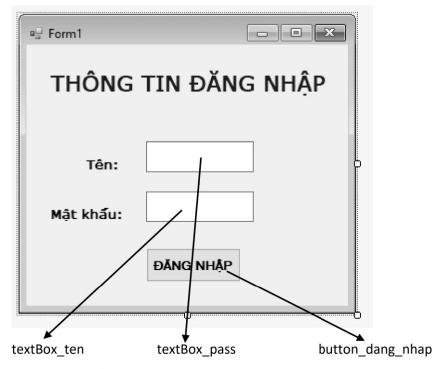
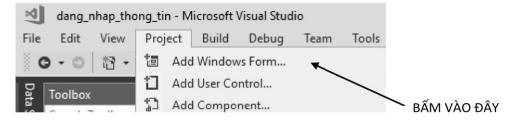
TẠO FORM ĐĂNG NHẬP

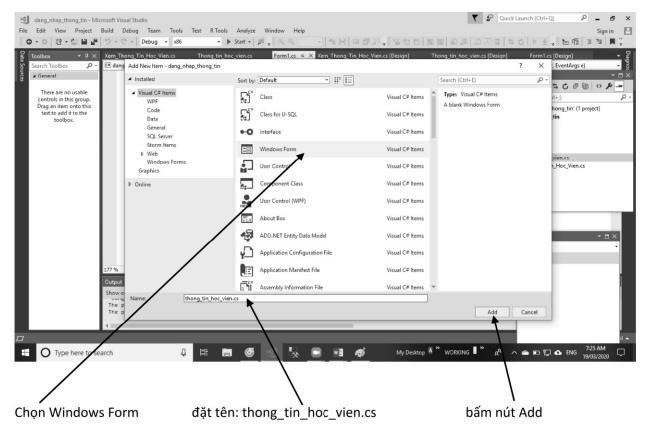


TAO FORM THÔNG TIN HỌC VIEN

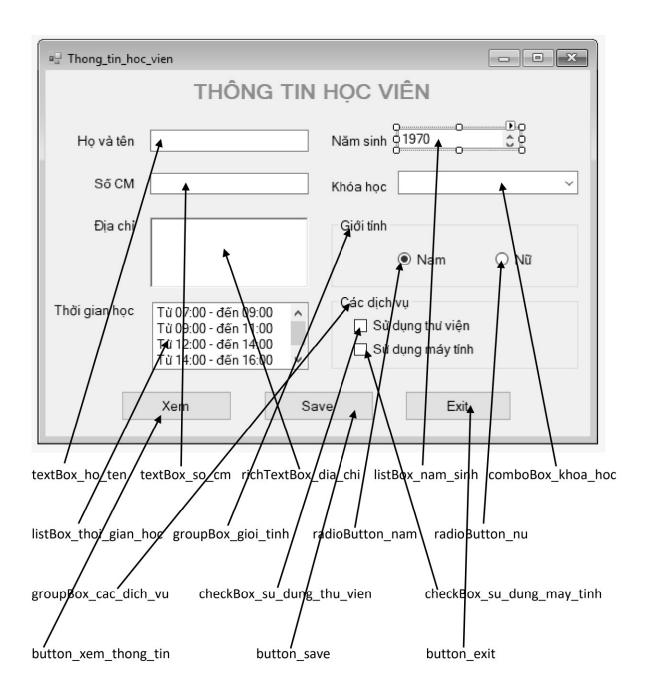
ĐẦU TIÊN BẨM VÁO Project



TIẾP THEO



SAU KHI XUẤT HIỆN FORM thong_tin_hoc_vien, CÁC EM THIẾT KẾ NHƯ THẾ NÀY

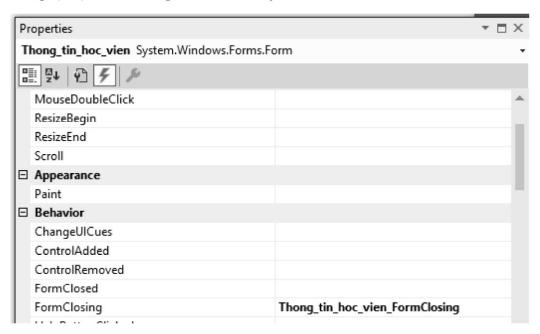


```
3 references
 private void button_dang_nhap_Click(object sender, EventArgs e)
     if (this.textBox_ten.Text.ToUpper() == "admin".ToUpper() && this.textBox_pass.Text == "duoc")
         Thong_tin_hoc_vien Thong_tin_hoc_vien = new Thong_tin_hoc_vien(this);
         Thong_tin_hoc_vien.Show();
         this.Hide();
 //---
 1 reference
 private void textBox_ten_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
     if (e.KeyChar == 13) this.button_dang_nhap_Chick(sender, e);
 //--
 1 reference
 private void textBox_pass_KeyPress(object sender, KeyPress(ventArgs e)
     if (e.KeyChar
                     13) this.button_dang_nhap_Click(sender, e)
 }
 //-
Click buton buton_dang_nhap tinh huống endter textBox_pass tinh huống endter textBox_ten
Khai báo biến này
    public partial class Thong_tin_hoc_vien : Form
        private Form1 Form1;
Viết phương thức khởi dựng cho lớp Thong_tin_hoc_vien:
  public Thong_tin_hoc_vien(Form1 Form1)
  {
      InitializeComponent();
      this.Form1 = Form1;
```

Viết như thế này trong tình huống buton exit

```
private void button_exit_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form1.Close();
}
```

Trong sự kiện FormClosing viết như thế này



```
private void Thong_tin_hoc_vien_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
{
    Form1.Close();
}
```

Viết lệnh cho buton_xem_thong_tin

```
private void button_xem_thong_tin_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Xem_Thong_Tin_Hoc_Vien Xem_Thong_Tin_Hoc_Vien = new Xem_Thong_Tin_Hoc_Vien(this);
    Xem_Thong_Tin_Hoc_Vien.Show();
    this.Hide();
}
```