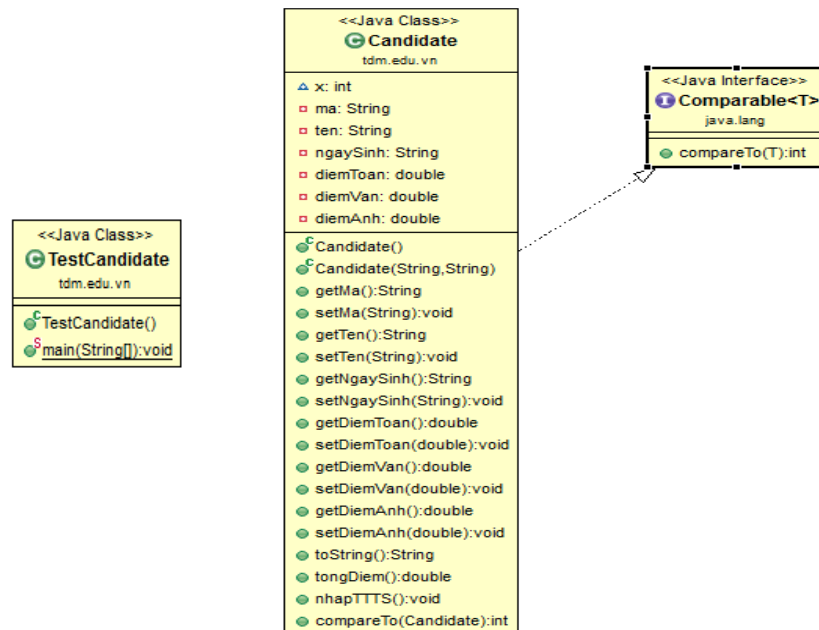


## BÀI TẬP THỰC HÀNH TUẦN 2

### 1. Bài tập 1: Viết chương trình quản lý thí sinh

- Yêu cầu 1: Xây dựng lớp **Candidate** (Thí sinh) gồm các thuộc tính: mã, tên, ngày tháng năm sinh, điểm thi Toán, Văn, Anh và các phương thức cần thiết.
- Yêu cầu 2: Xây dựng lớp **TestCandidate** sử dụng lớp Candidate thực hiện:
  - o Nhập vào n thí sinh (n do người dùng nhập)
  - o In ra danh sách các thí sinh có tổng điểm lớn hơn 15
  - o In ra danh sách các thí sinh được sắp xếp giảm dần theo tổng điểm, nếu bằng sắp xếp tăng dần theo tên.

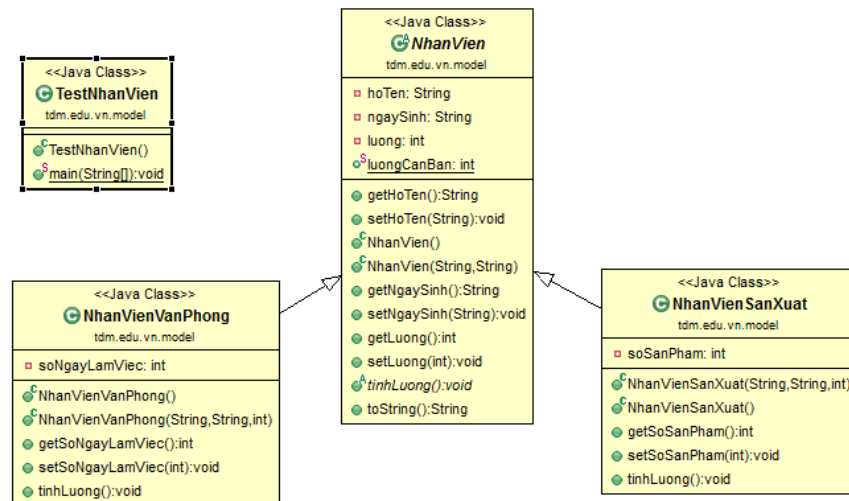


- Hướng dẫn:
  - o Dùng ArrayList để lưu danh sách thí sinh
  - o `tongDiem()` : là phương thức tính tổng điểm của 3 môn
  - o `nhapTTTS()`: là phương thức nhập thông tin của thí sinh
  - o `toString()`: là override phương thức `toString` của lớp `Object` để in ra các thông tin của đối tượng.
  - o `compareTo`: là override phương thức `compareTo` của interface **Comparable** phục vụ cho thao tác sắp xếp.

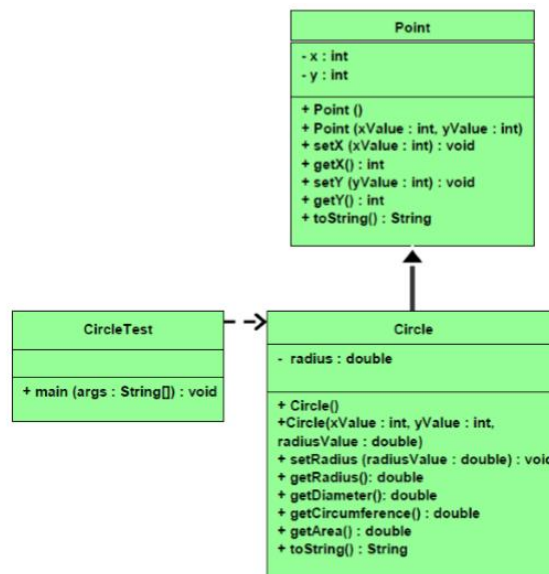
### 2. Bài tập 2: Giả sử Công ty có hai loại nhân viên: nhân viên văn phòng và nhân viên sản xuất. Viết chương trình quản lý và tính lương cho từng nhân viên của công ty.

- Yêu cầu 1: Xây dựng lớp **NhanVien** gồm các thuộc tính: Họ tên, ngày sinh và lương.
  - o Công ty cần tính lương cho nhân viên như sau:
    - Đối với nhân viên sản xuất:  $Lương = lương\ căn\ bản + số\ sản\ phẩm * 5.000$
    - Đối với nhân viên văn phòng:  $lương = số\ ngày\ làm\ việc * 100.000$
- Yêu cầu 2: Xây dựng lớp **TestNhanVien** sử dụng lớp **NhanVien**:
  - o Nhập n nhân viên sản xuất và m nhân viên văn phòng

- Thực hiện tính lương và xuất danh sách nhân viên gồm các thông tin:  
Họ tên                      Ngày Sinh                      Lương
- Hướng dẫn: Sử dụng ArrayList để lưu trữ danh sách nhân viên. Xây dựng mô hình class như sau



### 3. Bài tập 3: Viết chương trình cài đặt mô hình class như sau



- **Yêu cầu:**
  - `toString()`: xuất giá trị `x`, `y`, `radius` của `Point` hoặc `Circle` tương ứng (`x`, `y` xuất kiểu tọa độ `[x,y]`).
  - `setRadius()`: kiểm tra giá trị đưa vào.
  - `getDiameter()`: tính đường kính hình tròn.
  - `getCircumference()`: tính chu vi hình tròn.
  - `getArea()`: tính diện tích hình tròn.
  - Hàm `main()` yêu cầu nhập một mảng `n` đối tượng `Circle`, xuất ra đường kính, chu vi, diện tích của chúng.