## **Eduardo Figueredo Pacheco**

Nº USP: 13672832

Exercício Programa 1 de Lógica e verificação de programas

Eduardo Figueredo Pacheco Nº USP: 13672932

## Tabelas

A tabela 1 a seguir foi montada com dados analisados e coletados do terminal e depois realizados cálculos matemáticos para sua análise. Dessa forma o programa foi testado com diferentes entradas, e as médias de chutes de dez testes foram colocados na tabela oriundos dos dois programas, primeiramente no programa dado pelo professor e, depois, no programa otimizado e presente nesse trabalho.

Como o codeBreaker ganhou em todas das tentativas, não foi preciso incluí-lo na tabela.

Tabela com a média de chutes utilizados pelo programa para cada entrada

Entrada	Média do programa original	Média do programa otimizado	Quantidade de clausulas da nova estratégia
4 6 10	4.40	4.30	106
4 36 72	23.8	18.50	2723
4 108 216	71.4	65.40	24155
16 6 10	5.70	5.70	362
16 36 72	31.60	30.80	12409
16 108 216	94.10	92.70	105921
64 6 10	6.00	6.00	1493
64 36 72	34.0	33.60	55117
64 108 216	103.00	100.6	503011

Tabela 1

Eduardo Figueredo Pacheco Nº USP: 13672932

## Conclusão

A partir desses dados presentes na tabela 1, pode-se concluir que a média de "guesses" (chutes) diminuiu e, tende a diminuir mais a cada melhoria feita nesse traballho, mas pelo o que foi realizado, que vai ser abordado no próximo parágrafo, garantiu tais melhorias presentes na tabela 1.

Neste trabalho as implementações atribuidas foram atribuidas o "2" caso o número exista mas esteja na posição errada, e assim, sabe-se que se no feedback existir o "0", é sabido que a cor não existe em nenhuma posição.

Se for zero, sabe-se que o "2" no feedback é relacionado ao fato de que existe aquela cor no tabuleiro, mas em outra posição, então são manipuladas as clausulas do minisat para que, no próximo chute não se coloque a mesma cor naquele lugar mas que essa seja testada em outras posições.

Assim, é possível inferir que a quantidade de chutes diminui. Contudo, nesse EP, não foi implementada a melhoria nos chutes para que sempre se testem números distintos e isso faz com que ocorra uma mudança significativa na média de chutes.