

SonarQube

Como utilizar, criar regras e garantir código limpo

• O que é o SonarQube?

O SonarQube é uma plataforma de código aberto projetada para a análise contínua de código fonte, permitindo que equipes de desenvolvimento monitorem a qualidade do software e identifiquem problemas técnicos de forma proativa. Esta ferramenta não apenas promove a criação de um **código limpo**, ao fornecer métricas e feedbacks que incentivam a escrita de um código legível e sustentável, mas também reforça **boas práticas** de desenvolvimento. O SonarQube oferece uma gama abrangente de relatórios que ajudam a garantir que o código atenda a padrões de qualidade estabelecidos. Além disso, integra-se facilmente a ambientes de desenvolvimento e CI/CD, como o nosso **gitlab.qitech**, proporcionando uma visão clara da saúde do código em diferentes estágios do ciclo de vida do desenvolvimento de software.

Conceito de Codigo limpo?

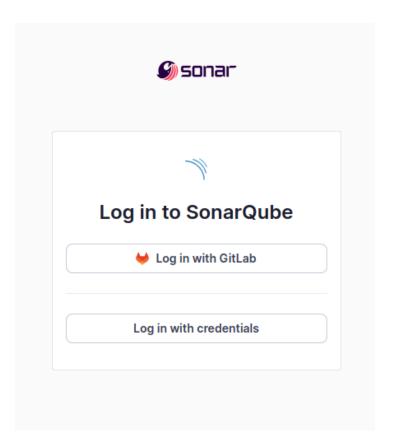
Código limpo refere-se a uma filosofia de desenvolvimento que prioriza a legibilidade, simplicidade e manutenção do código. Um código limpo é fácil de entender, o que facilita a colaboração entre desenvolvedores e a realização de alterações sem a introdução de novos erros. As características do código limpo incluem nomes de variáveis descritivos, estrutura organizada e a eliminação de redundâncias. Ao seguir esses princípios, as equipes promovem a criação de software mais robusto e sustentável, contribuindo para a eficiência do processo de desenvolvimento e para a satisfação dos stakeholders.

• O que são boas práticas?

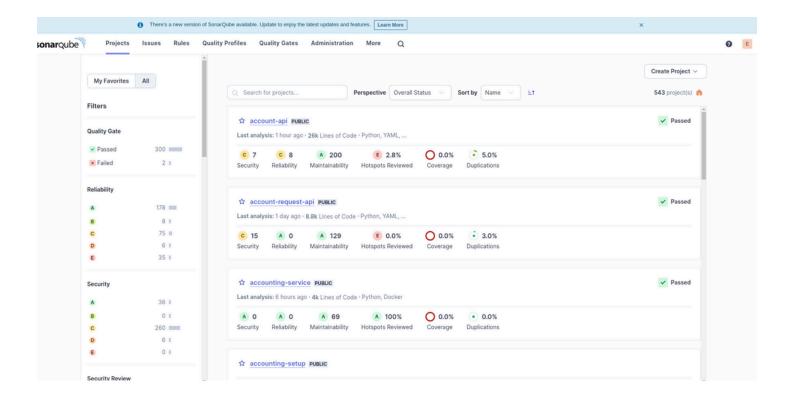
Boas práticas de desenvolvimento englobam um conjunto de princípios, diretrizes e padrões que visam otimizar a criação de software de qualidade. Essas práticas incluem o uso de testes automatizados, a adoção de padrões de arquitetura de código apropriados, a realização de revisões de código e a documentação adequada. A implementação dessas boas práticas não apenas melhora a qualidade do código, mas também facilita a comunicação e a colaboração entre os membros da equipe, reduzindo riscos e aumentando a previsibilidade no desenvolvimento de projetos. O SonarQube se torna um aliado valioso nesse contexto, uma vez que ajuda a monitorar e reforçar essas boas práticas, promovendo uma cultura de excelência e melhoria contínua no desenvolvimento de software.

Primeiros passos no SonarQube?

• Login:



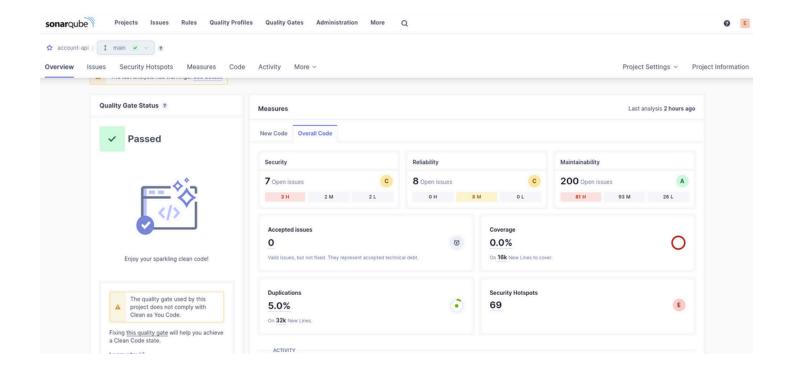
Tela inicial:



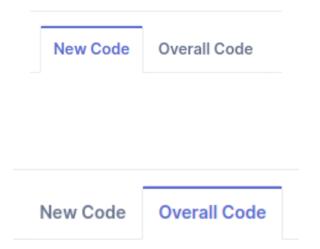
A **tela inicial** do SonarQube apresenta uma visão consolidada dos **projetos do gitlab**, destacando informações essenciais como o status das análises e classificações de qualidade. No lado esquerdo, há filtros para visualizar projetos que passaram ou falharam no Quality Gate, além de métricas de confiabilidade e segurança. No painel central, cada projeto exibe detalhes como a última análise, linhas de código e notas em segurança, confiabilidade e manutenibilidade.

• Projetos:

Na seção de **projetos** do SonarQube, os desenvolvedores visualizam métricas essenciais como segurança, confiabilidade e manutenibilidade. Cada uma dessas métricas exibe problemas abertos categorizados em níveis de gravidade, auxiliando na priorização das correções.



• Diferença entre New Code e Overall Code



New Code

Código que foi adicionado ou modificado em um projeto.

Overall Code

Abrange todo o código existente no repositório do projeto.

No SonarQube, as métricas de segurança, confiabilidade e manutenibilidade são fundamentais para avaliar a qualidade do código. Elas identificam vulnerabilidades, classificando os problemas como altos (H), médios (M) ou baixos (L), sendo H riscos críticos que precisam de correção imediata. As notas atribuidas podem variar entre A, B ,C, D e E e variam para cada uma das áreas a seguir.



Security

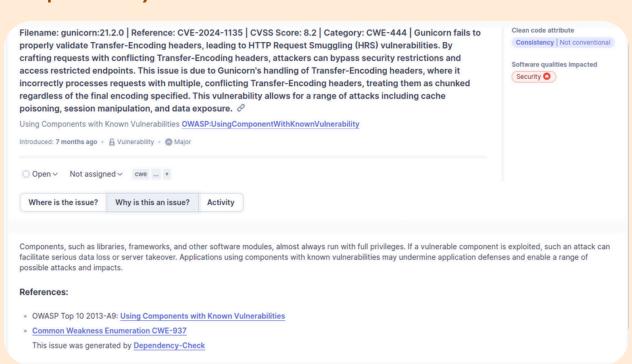
A seção de segurança compara o código com erros de segurança comuns, como os listados no PCI DSS, OWASP Top 10 e CWE Top 25.



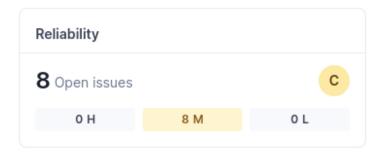


- A = 0 vulnerabilidades
- B = pelo menos uma vulnerabilidade menor
- C = pelo menos uma vulnerabilidade maior
- D = pelo menos uma vulnerabilidade crítica
- E = pelo menos uma vulnerabilidade bloqueadora

Exemplo - Security







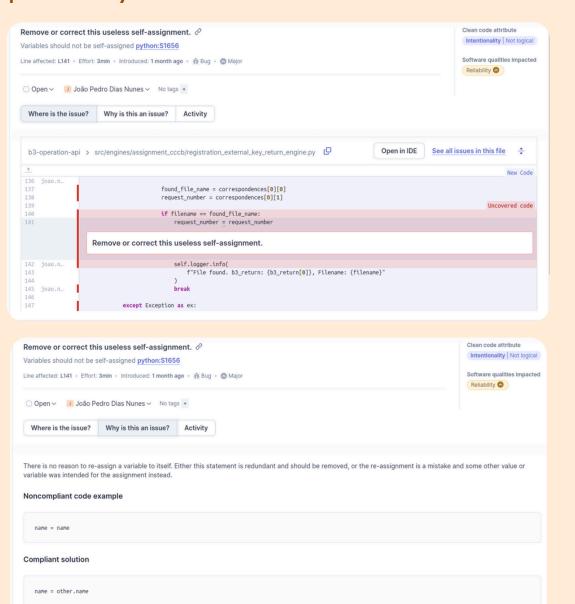
Reliability

A métrica de confiabilidade mede a probabilidade de o software funcionar sem falhas.



- Métricas Reliability
- **A** = 0 Bugs
- B = pelo menos um Bug menor
- C = pelo menos um Bug maior
- D = pelo menos um Bug crítica
- **E** = pelo menos um Bug bloqueador

Exemplo - Reliability





Maintainability

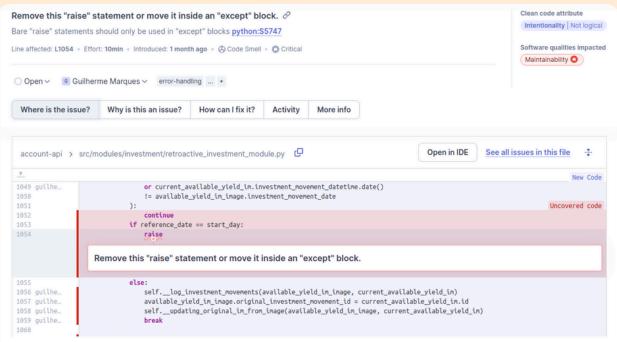
A seção de manutenibilidade avalia a facilidade com que o código pode ser alterado e melhorado.





- B = Se estiver entre 6% e 10%.
- C = Se estiver entre 11% e 20%.
- D = Se estiver entre 21% e 50%.
- E = Qualquer valor acima de 50%.

Exemplo - Maintainability

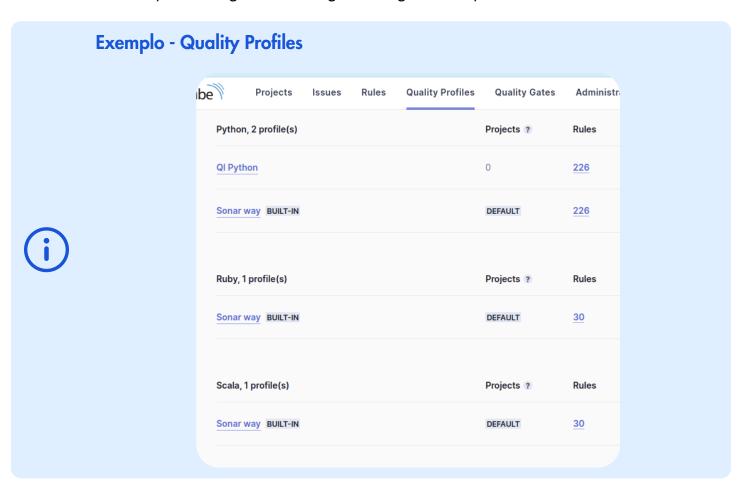




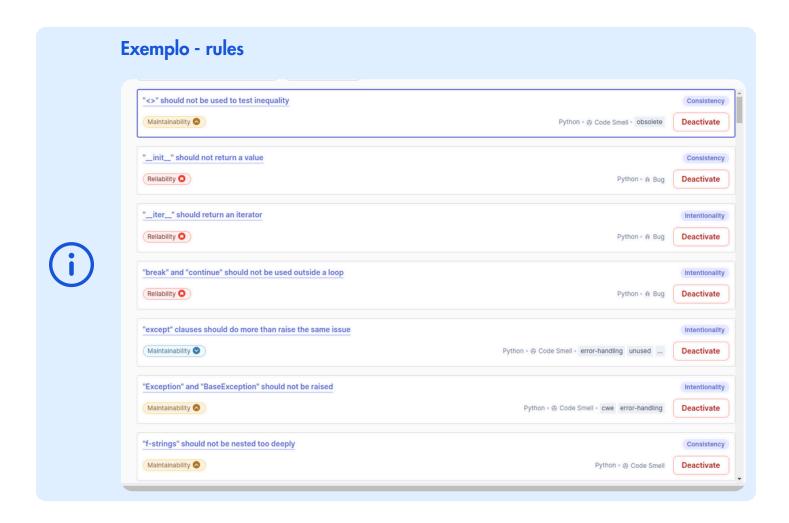
Remove this "raise" statement or move it inside an "except" block. Bare "raise" statements should only be used in "except" blocks python: S5747 Line affected: L1054 * Effort: 10min * Introduced: 1 month ago * ② Code Smell * ③ Critical			Clean code attribute Intentionality Not logical Software qualities impacted		
○ Open ∨	erme Marques v error-hand	Iling +			(Maintainability 🍑
Where is the issue?	Why is this an issue?	How can I fix it?	Activity	More info	
def foo():					
try: except ValueErr raise # thi	or as e: is will re-raise "e"				

Quality Profiles - Rules

 Quality Profiles: Os Quality Profiles no SonarQube são coleções de regras padrão de qualidade agrupadas com base em critérios específicos, como linguagem de programação ou tipo de projeto, permitindo que as equipes personalize a análise de código de acordo com suas necessidades e padrões organizacionais. Esses perfis ajudam a garantir que todos os desenvolvedores sigam as mesmas diretrizes, promovendo consistência e melhorando a qualidade geral do código ao longo do tempo.



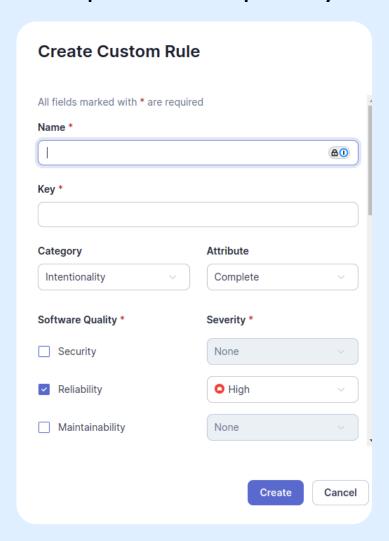
 Rules: As rules no SonarQube são diretrizes que definem os padrões de qualidade e as melhores práticas durante a análise do código, identificando problemas como bugs, vulnerabilidades e "code smells". Essas regras são cruciais para ajudar os desenvolvedores a detectarem e solucionarem falhas no código, assegurando que o software não apenas funcione, mas também mantenha altos padrões de qualidade e segurança.



• **Custom Rules**: As custom rules no SonarQube permitem que as equipes de desenvolvimento criem regras personalizadas específicas para atender às particularidades de seus projetos e processos de desenvolvimento. Essa flexibilidade possibilita a inclusão de padrões internos ou requisitos específicos do setor, garantindo que a análise de código se alinhe de forma precisa com as necessidades da equipe, promovendo uma abordagem mais eficaz na manutenção da qualidade do software.

Criação de uma regra

\rightarrow Rules \rightarrow Templates \rightarrow show Templates Only \rightarrow Create





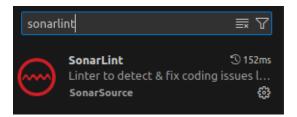


É possível criar uma regra utilizando código Java, no entanto, isso envolve uma complexidade considerável. Segue um exemplo de regra criada.

```
package org.sonarsource.plugins.example.rules;
import org.sonar.api.rule.RuleKey;
import org.sonar.api.rule.RuleStatus;
import org.sonar.api.rule.Severity;
import org.sonar.api.server.rule.RuleDescriptionSection;
import org.sonar.api.server.rule.RulesDefinition;
\verb"org.sonar.api.server.rule.RuleDescriptionSection.RuleDescriptionSectionK"
eys.HOW_TO_FIX_SECTION_KEY
org.sonar.api.server.rule.RuleDescriptionSection.RuleDescriptionSectionK
eys.INTRODUCTION SECTION KEY
org.sonar.api.server.rule.RuleDescriptionSection.RuleDescriptionSectionK
eys.ROOT CAUSE SECTION KEY
 public static final String REPOSITORY = "java-example";
 public static final String JAVA_LANGUAGE = "java"
  public static final RuleKey RULE_ON_LINE_1 = RuleKey.of(REPOSITORY,
 public void define(Context context) {
   NewRepository repository = context.createRepository
(REPOSITORY, JAVA LANGUAGE).setName("My Custom Java Analyzer");
   var hibernate = new org.sonar.api.server.rule.Context("hibernate",
"Hibernate"):
   var myBatis = new org.sonar.api.server.rule.Context("mybatis",
   NewRule x1Rule = repository.createRule(RULE_ON_LINE_1.rule())
     .setName("Stupid rule")
      .setHtmlDescription(
      . {\tt addDescriptionSection} ({\tt descriptionSection}
.addDescriptionSection(descriptionSection(HOW_TO_FIX_SECTION_KEY,
"To fix an issue reported by this rule when using Hibernate do this and
      . add Description Section (description Section (HOW\_TO\_FIX\_SECTION\_KEY,
"To fix an issue reported by this rule when using MyBatis do this and th
, myBatis))
     .setTags("style", "stupid")
     .setStatus(RuleStatus.BETA)
     .setSeverity(Severity.MINOR);
   x1 Rule.setDebtRemediationFunction (x1 Rule.debtRemediationFunctions().\\
linearWithOffset("1h", "30min"));
    repository.done();
 private static RuleDescriptionSection descriptionSection(String
sectionKey, String htmlContent, org.sonar.api.server.rule.Context
context) {
   return RuleDescriptionSection.builder()
     .sectionKey(sectionKey)
     .htmlContent(htmlContent)
```

```
t to create detailed description
    .context(context)
    .build();
}
```

SonarLint



O **SonarLint** é uma ferramenta de análise de código que ajuda desenvolvedores a identificar e corrigir problemas de qualidade no código em tempo real. Funciona como um plug-in para IDEs, incluindo **VS Code** e **intelliJ IDEA**, que são amplamente utilizados na empresa.

Basicamente essa feerramenta te mostra os erros que seriam mostrados pela interface do sonar de maneira interativa diretamente na IDE utilizada, facilitando a solução dos problemas.

Quality Gates

Um **Quality Gate** no SonarQube é um conjunto de condições que um projeto deve atender para ser considerado de boa qualidade. Essas condições avaliam diferentes aspectos do código, como a presença de bugs, vulnerabilidades, a cobertura de testes e a duplicação de código. O objetivo de um Quality Gate é garantir que o software atenda padrões específicos de qualidade antes de ser implantado.

Conditions on New Code		
Metric	Operator	Value
Issues	is greater than	0
Security Hotspots Reviewed	is less than	100%
Coverage	is less than	40.0%
Duplicated Lines (%)	is greater than	80.0%
Maintainability Rating	is worse than	А
Reliability Rating	is worse than	А
Security Rating	is worse than	А

Excelente

Esse Quality Gate é o ideal e deve ser visado pelos projetos da Qitech. Para ser classificado como Excelente, o código deve ter:

- 0 Issues (nenhum problema aberto), Notas A ou melhores para manutenibilidade, confiabilidade e segurança.

Esse nível garante um código limpo, seguro e fácil de manter, refletindo nosso compromisso com a máxima qualidade.

Conditions on New Code

Metric	Operator	Value
Issues	is greater than	15
Security Hotspots Reviewed	is less than	0.0%
Coverage	is less than	0.0%
Duplicated Lines (%)	is greater than	100%
Maintainability Rating	is worse than	С
Reliability Rating	is worse than	С
Security Rating	is worse than	С

Médio

Esse Quality Gate é um nível que ainda requer melhorias. Para ser classificado assim, o código deve ter no máximo:

- 15 Issues, Notas C ou melhores para manutenibilidade, confiabilidade e segurança.

Esse nível representa uma fase de transição, onde o código é mais vulnerável e permissível. Embora ainda apresente áreas para aprimoramento, é fundamental que a equipe trabalhe para garantir um código limpo, seguro e fácil de manter, refletindo nosso compromisso com a qualidade.

Conditions on New Code

Metric	Operator	Value
Issues	is greater than	150
Security Hotspots Reviewed	is less than	0.0%
Coverage	is less than	0.0%
Duplicated Lines (%)	is greater than	100%
Maintainability Rating	is worse than	D
Reliability Rating	is worse than	D
Security Rating	is worse than	D

Baixo/Low

O Quality Gate QI - Baixo é o nível que quase não tem filtros para os projetos da Qitech.

- Mais de 150 Issues.
- Notas D ou piores para manutenibilidade, confiabilidade e segurança.