服务端在监听客户端的时候本身有一个又socket提供的队列，这里我们自己加一个队列

typedef struct \_SocketInfo{

int m\_iClientSocketfd; //客户端描述字

struct sockaddr\_in m\_stClientAddr; //客户端地址和端口

}SocketInfo;

typedef struct \_SocketQueue{

SocketInfo m\_stClient; //客户端的socket

struct \_SocketQueue \*p\_stNext;

}SocketQueue;

客户端请求连接的时候我们把它放到队列中，PV操作防止特别多客户端连接。

搞个队列以后可以变成优先队列，冲个VIP优先给连接。