typedef struct \_Queue{

int m\_iMaxQueueLen; //最大队列

int m\_iQueueLen; //当前队列树

void \*p\_vFront; //队首

void \*p\_vRear; //队尾

}Queue, \*pQueue;

队列的基本操作，更详细的看queue.h 和 queue.c 文件

模拟C++类的继承，共有的队列方法由queue“基类”完成，其它更详细的队列操作在具体的文件中完成。