

IF-satser

1. Be användaren att mata in ett tal. Kontrollera om talet är större än 10. Meddela användaren om talet är större än 10- Talet är större än 10. Om det är mindre än 10 meddela användaren
– Talet är mindre än 10
2. Be användaren att mata in hur många paket mjölk som finns kvar. Är det mindre än 10 skriv. Beställ 30 paket. Är det mellan 10 och 20 skriv- Beställ 20 paket. Annars skriv-Du behöver inte beställa någon mjölk.
3. Be användaren mata in temperaturen tagen från en febertermometer. Om tempen är över 37.8 skriv- Du har feber. Om den är över 39.5 skriv-Du bör uppsöka läkare. Om den är mindre än 37.8 skriv- Du har inte feber.
4. Be användaren mata in sin ålder. Om den är mindre än 18 är användaren ej myndig. Om den är över 65 är den pensionär. Annars är den myndig men inte pensionär. Meddela användaren om vad som gäller beroende på dennes ålder. Kontrollera också att användaren har matat in ett riktigt tal. Har den matat in andra tecken än siffror meddela användaren att den har matat in en felaktig ålder.
5. Be användaren ange vilken kategori den tillhör-vuxen, pensionär, student. Om den är pensionär eller student kostar resan 20 kr . Om den är vuxen kostar resan 30 kr . Annars skall användaren informeras att den har angett en felaktig kategori.
6. Be användaren mata in sitt födelse år. Om det är större eller lika med 1980 men mindre än 1990 skriv ut –Du är född på 1980-talet. Om det är mindre än 2000 men större än eller lika med 1990 skriv ut- Du är född på 1990-talet. Om det är mindre än 1980 eller större än eller lika med 2000, skriv- Du är inte född på 1990 eller 1980-talen.
7. Skapa en inloggning där användaren först får ange användarnamn och sedan lösenord. Ange det som du anser vara riktiga uppgifter i två konstanter i koden. Kontrollera sedan om det är riktigt inmatat och meddela användare om den antingen är inloggad eller matat in fel lösenord eller fel användarnamn
8. Be användaren att mata in namnet på ett land där den bor. Om det är Sverige, Danmark, eller Norge skall användare informeras att-Du bor i Skandinavien. Om inte meddela användaren att den inte bor i Skandinavien.
9. Be användaren mata in ett bilmärke. Om det inte är lika med Volvo skall du kontrollera om det är en Volkswagen, BMW eller Audi. Skriv ut att bilen är tysk. Om den är Renault eller C# Peugeot eller Citroen skriv att den är fransk. Annars skriv ut att bilen inte är tysk eller fransk eller svensk. Skriv inget om bilen är en Volvo.

10. Be användaren mata in en summa på hur mycket pengar den har. Be sedan användaren att ange om den har rabatt.

- a. Om summan är mellan 15 och 25 och användaren inte har rabatt skriv – Du kan köpa en liten hamburgare.
- b. Om summan är mellan 15 och 25 och användaren har rabatt skriv – Du kan köpa en liten hamburgare och en pommes frites.
- c. Om summan är större än 25 och mindre än eller lika med 50 och användaren inte har rabatt skriv – Du kan köpa en stor hamburgare.
- d. Om summan är större än 25 och mindre än eller lika med 50 och användaren har rabatt skriv – Du kan köpa en stor hamburgare och pommes frites.
- e. Om summan är större än 60 eller om den är 50 och 60 och användaren har rabatt skriv – Du kan köpa ett meal med dryck.

Lite svårare uppgifter

11. Skapa ett program där användaren matar in ett antal minuter. Programmet omvandlar sedan detta till dygn, timmar och minuter.

- a. Skriv in Mata in antal minuter:
- b. Om det är mindre än 60 minuter. Skriv bara antal minuter på skärmen
- c. Om det är mer än 60 minuter men mindre än $24 \cdot 60$ minuter skriv antal timmar och minuter på skärmen
- d. Om det är mer än $24 \cdot 60$ minuter skriv antal dygn, antal timmar och antal minuter på skärmen

12. Skapa ett program för att "Växla pengar".

- a. Låt användaren ange ett belopp som ska betalas.
- b. Ange växel i antal 500-lappar, 100-lappar, ner till kronor.
- c. Skriv detta till skärmen