# GAME PALS



Deividas Gelžinis Giedrius Lukoševičius Miglė Kiršytė Julius Ivoška Karolis Seibutis

# **TURINYS**

| PROJEKTO APRAŠYMAS                    | 3  |
|---------------------------------------|----|
| SISTEMOS APRAŠYMAS                    | 3  |
| Projekto laikotarpis                  | 3  |
| Projekto vykdymas                     | 3  |
| Pareigos                              | 3  |
| NAUDOJAMOS SISTEMOS, ĮRANKIAI, KALBOS | 3  |
| SISTEMOS FUNKCIJOS                    |    |
| DARBO PROGRESAS                       | 5  |
| PROTOTIPAS                            |    |
| Prisijungimas/registracija            | 6  |
| Susirašinėjimas                       | 7  |
| Duomenų bazės                         | 7  |
| ROFILIAI                              | 8  |
| PAGRINDINIS PUSLAPIS                  | 8  |
| ŽAIDIMŲ SĄRAŠAI, JŲ KOMENTAVIMAS      | 9  |
| IŠKILUSIOS PROBLEMOS                  | 9  |
| DIAGRAMOS IR VIZUALIZACIJA            | 10 |
| VARTOTOJO PANAUDOS ATVEJO DIAGRAMA:   | 10 |
| DUOMENŲ MODELIO DIAGRAMA:             |    |
| NAVIGACIJOS DIAGRAMA:                 | 12 |

## PROJEKTO APRAŠYMAS

## SISTEMOS APRAŠYMAS

"Game Pals"- sistema, kuri padeda susirasti žaidimų partnerių priklausomai nuo tavo norų: specifinio žaidimo, patirties, žaidimo būdo. Papildomai sistemoje galima dalintis savo pasiekimais, susirašinėti su kitais vartotojais.

## PROJEKTO LAIKOTARPIS

Projektui skirti mažiau nei 3 mėnesiai. Darbo pradžia 2020 metų spalio 14 d. iki 2021 metų sausio 10 d.

## PROJEKTO VYKDYMAS

Dėl esamos situacijos projektas bus vykdomas nuotoliniu būdu. Susitikimai ir darbo aptarimai vyks nuotoliniu būdu kas savaitę ar dvi savaites (naudojant Discord).

## **PAREIGOS**

| Vardas                | Pareigos                    | Atsakomybės                             |
|-----------------------|-----------------------------|---|
| Deividas Gelžinis     | Projekto vadovas, back-end, | <ul> <li>Programos funkcijų</li> </ul>  |
|                       | front-end                   | kūrimas, integracija                    |
|                       |                             | <ul> <li>Bendra pagalba</li> </ul>      |
| Giedrius Lukoševičius | Back-end                    | <ul> <li>Duomenų bazių</li> </ul>       |
|                       |                             | sukūrimas, integracija                  |
| Miglė Kiršytė         | Dokumentacija               | <ul> <li>Sukurti sistemos</li> </ul>    |
|                       |                             | dokumentaciją                           |
|                       |                             | <ul> <li>Prototipo sukūrimas</li> </ul> |
| Julius Ivoška         | Back-end                    | <ul> <li>Programos funkcijų</li> </ul>  |
|                       |                             | kūrimas, integracija                    |
| Karolis Seibutis      | Front-end                   | <ul> <li>Vartotojo sąsajos</li> </ul>   |
|                       |                             | kūrimas                                 |
|                       |                             | <ul> <li>Prototipo sukūrimas</li> </ul> |

## NAUDOJAMOS SISTEMOS, ĮRANKIAI, KALBOS

DARBO EIGAI:

Trello – pasiskirstyti darbus, dalintis ir sekti darbo eigą.

## KOMUNIKACIJAI:

Discord – planuoti susitikimus, bendravimui.

Facebook (Messenger) – planuoti susitikimus, bendravimui.

## PROTOTIPUI:

Figma – sukurti protoitpą.

## KODO DALINIMUISI:

Github – į jį keliamas dabartinis progresas.

## FRONT-END:

JavaScript – programavimo kalba.

HTML – internetinių puslapių kūrimo kalba.

CSS – internetinių puslapių išvaizdos kūrimo kalba.

Bootstrap library – nemokama, atviro kodo CSS sistema. Jame yra CSS ir JavaScript pagrindu sukurti šablonai.

#### BACK-END:

Node.js – JavaScript biblioteka.

React.js – JavaScript biblioteka.

## DUOMENŲ BAZĖS:

Firebase – duomenų bazė skirta mobiliems ir žiniatinklio programos kurti. Galimybė lengvai jungti su JavaScript kodu.

Rawg.io – plati žaidimų duomenų bazė.

## DOKUMENTACIJA:

Microsoft Word.

Draw.io – diagramų braižymui.

## SISTEMOS FUNKCIJOS

- Prisijungimas, registracija.
- Susirašinėjimas (atšauktas/nukeltas).
- Draugų sąrašas (atšauktas/nukeltas).
- Vartotojų profiliai.
- Kurti žaidėjų paieškos anketas, jų komentavimas.
- Žaidimų sąrašas, žaidimų paieška.

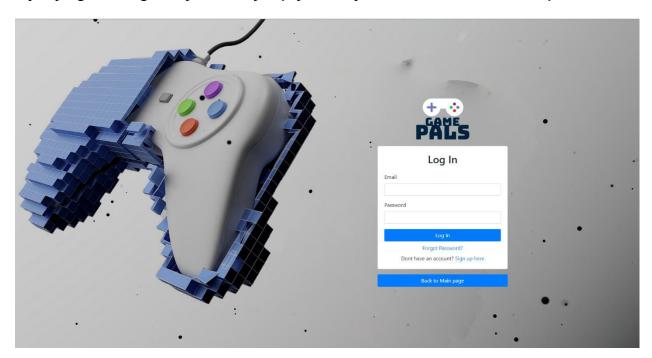
## DARBO PROGRESAS

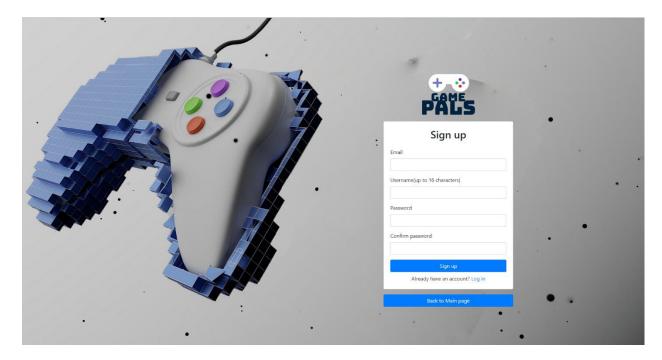
## **PROTOTIPAS**

Iki lapkričio 4 d. sukurtas <u>prototipas</u>, juo buvo remiamasi kaip sistema maždaug turėtų atrodyti bei kokias turėtų funkcijas atlikti.



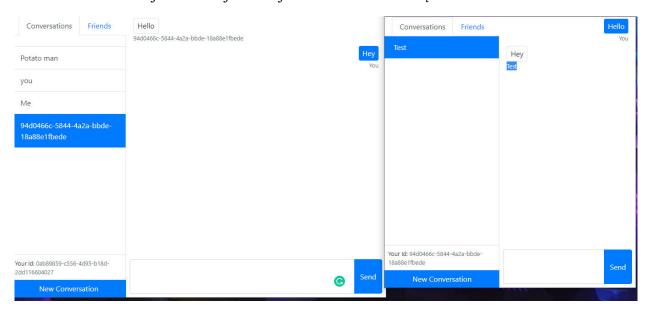
PRISIJUNGIMAS/REGISTRACIJA Sukurta prisijungimo ir registracijos vartotojo sąsaja bei implementuota firebase duomenų bazė.





## Susirašinėjimas

Sukurtas susirašinėjimas, bet jo implementuoti nepavyko, kadangi susirašinėjimams naudojamas socket.io neveikia su jau sistemoje naudojamu firebase duomenų baze.



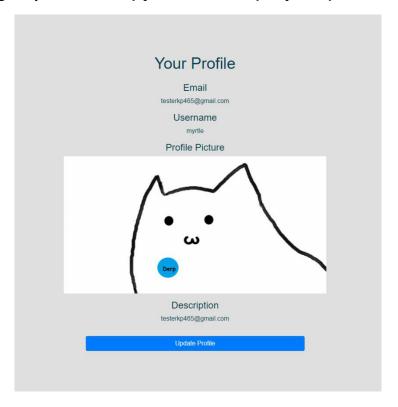
## DUOMENŲ BAZĖS

Sukurta firebase duomenų bazė, kurioje saugomi prisijungimo/registracijos duomenys bei su ja sukurti profiliai.

Rawg.io – viena didžiausių vaizdo žaidimų bazių, buvo naudojama sukurti žaidimų sąrašus.

## **ROFILIAI**

Sukurtas profilis su galimybe keisti vardą, profilio nuotrauką, slaptažodį.



## **PAGRINDINIS PUSLAPIS**

Sukurta <u>svetainė</u> iš kurios galima prisijungti, registruotis, sužinoti daugiau apie projektą/mus bei peržiūrėti pagrindinį puslapį, kuriame trumpai aprašyta programa.

GAME PALS Home About us Sign Up Login

# Game Pals

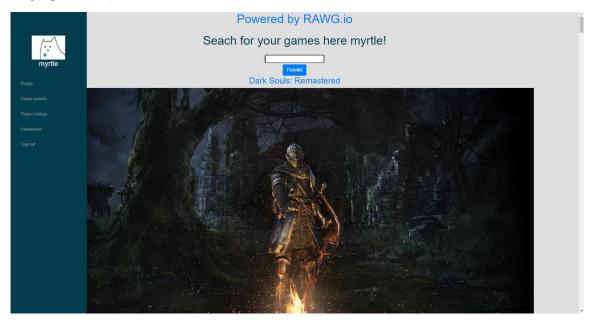
Game Pals allows users to connect with each other and play a variety of different games, view a massive video game database with detailed information and more.

Join now



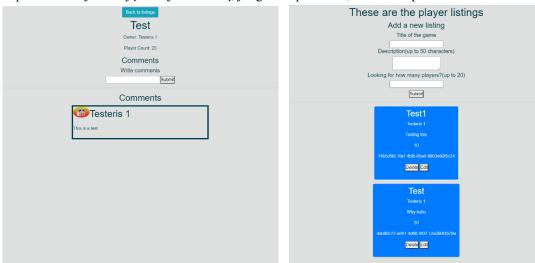
## ŽAIDIMŲ SĄRAŠAI

Naudojant Rawg.io žaidimų duomenų baze programoje galima atlikti paiešką, surasti norimus žaidimus bei peržiūrėti informaciją apie žaidimą, nuotraukas iš žaidimų.



## ANKETŲ KŪRIMAS IR KOMENTAVIMAS

Sukurta pradinė versija žaidėjų ieškojimo anketų, jas galima peržiūrėti, ištrinti bei pakomentuoti.



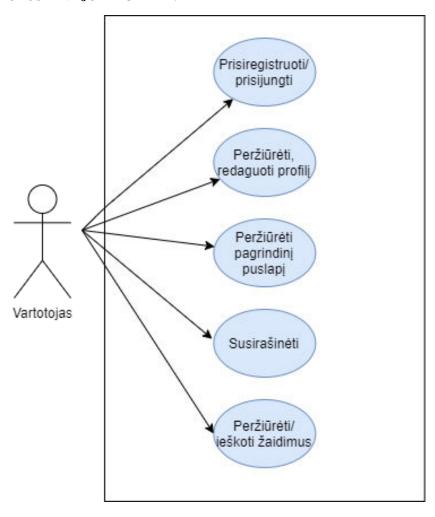
## IŠKILUSIOS PROBLEMOS

Dėl komunikacijos stokos nors darbui turėjome ape tris mėnesius, didžioji darbo dalis buvo padaryta per paskutinias kelias savaites bei laiko stoka lėmė, jog kai kurios planuotos programos funkcijos nebus įgyvendintos ar neimplementuotos. Nebus įgyvendinta:

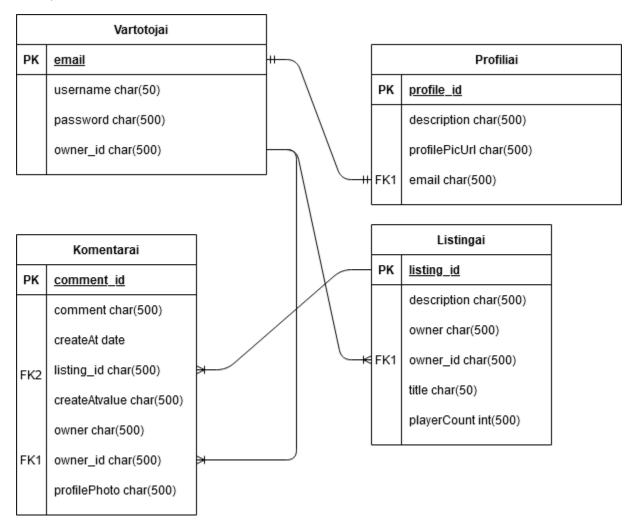
- Sukurtas susirašinėjimas naudojant socket.io, bet kadangi jau prisijungimui/registracijai buvo implementuota firebase duomenų bazė, o socket.io su firebase neveikia, ši funkcija buvo atidėta.
- Atidėtas draugų sąrašas, neturint galimybės susirašinėta, nėra esmės kurti draugų sąrašo, dėl to šią funkciją atidėjome.
- Dėl problemu su firebase duomenų bazės taisyklėmis bei lėto atsako, nepavyko vartotojams sukurti unikalių vardų.

## DIAGRAMOS IR VIZUALIZACIJA

## VARTOTOJO PANAUDOS ATVEJO DIAGRAMA:



## **DUOMENŲ MODELIO DIAGRAMA:**



## NAVIGACIJOS DIAGRAMA:

