

Estrutura de Linguagens 2016.2



Ada

Apresentada por
Deborah Vancelotte

Origem

Criada na década de 70 pelo Departamento de Defesa dos Estados Unidos.

Tem origem de Pascal, Simula, Fortran 77 e outras linguagens.

Utilizada em sistemas de controle de tráfego aéreo, aviônicos, dispositivos médicos e etc



Foi primeira linguagem de programação orientada ao objeto padronizada internacionalmente.

Nome Ada é uma homenagem a condessa Ada Lovelace.

Classificação

Programação Estruturada

Tipagem Estática

Linguagem Imperativa

Orientada a Objeto

Alto Nível

Ada 95

```
--Declaracoes de bibliotecas  
Procedure nome_do_programa is  
--Declaracoes de variaveis  
begin  
--Corpo do programa com as instrucoes e calculos  
end nome_do_programa;
```

Python vs Ada

```
print ("Hello World! \n")
```

- Writability

```
With Ada.Text_IO; Use Ada.Text_IO;  
  
procedure HelloWorld is  
begin  
    Put_Line("Hello World! ");  
end HelloWorld;
```

Python vs Ada

```
a = 5
b = a * 2
print("Duplicado é \n" + b)
```

+ Legibilidade

```
With Ada.Text_IO; Use Ada.Text_IO;
With Ada.Integer_Text_IO; Use Ada.Integer_Text_IO;
Procedure Duplicar is
    A,B: Integer;

begin

    A := 5;
    B := A * 2;
    Put_Line("Duplicado é");
    Put(B);

end Duplicar;
```

Python vs Ada

```
nome = input()
print(nome)
```

```
With Ada.Text_IO; Use Ada.Text_IO;
With Ada.Integer_Text_IO; Use Ada.Integer_Text_IO;

procedure SayMyName is
    n: natural;
    nome: string(1..10);
begin
    Get_Line(nome,n);
    Put_Line(nome(1..n));
end SayMyName;
```

- Expressividade



Fim

<https://github.com/dvancelotte>