## TAREA III: Análisis de Algoritmos

Prof. Andrea Rodríguez, Ayudante: Luis Cabrera

## GRUPO 6

Los grupos deberán resolver un problema que ha sido asignados en forma aleatoria. Este problema consiste en resolver con un algoritmo un problema. Se pide demostrar que el algoritmo es correcto (o su razón de aproximación), analizar el costo asintótico del algoritmo, y hacer una evaluación experimental en base a entradas variables de tamaño. Se debe entregar un informe, el código fuente que sea compilable en linux (C o C++), los datos de prueba utilizados y la indicación de cómo se ejecuta el programa en un archivo readme.

El trabajo se debe entregar el día miércoles 21 de junio a las 18:00 en forma digital por correo a la profesora y las presentaciones de los trabajos se harán a partir del jueves 22.

Dados varios segmentos de línea en el eje X con coordenadas  $[L_i, R_i]$ , donde  $L_i < R_i$  y  $R_i \le M$ , se le pide escribir un algoritmo que escoja la mínima cantidad de ellos que completamente cubren el segmento [0, M].