

# Proyecto “Botón de Pánico” Entrega 2

Informática y Sociedad

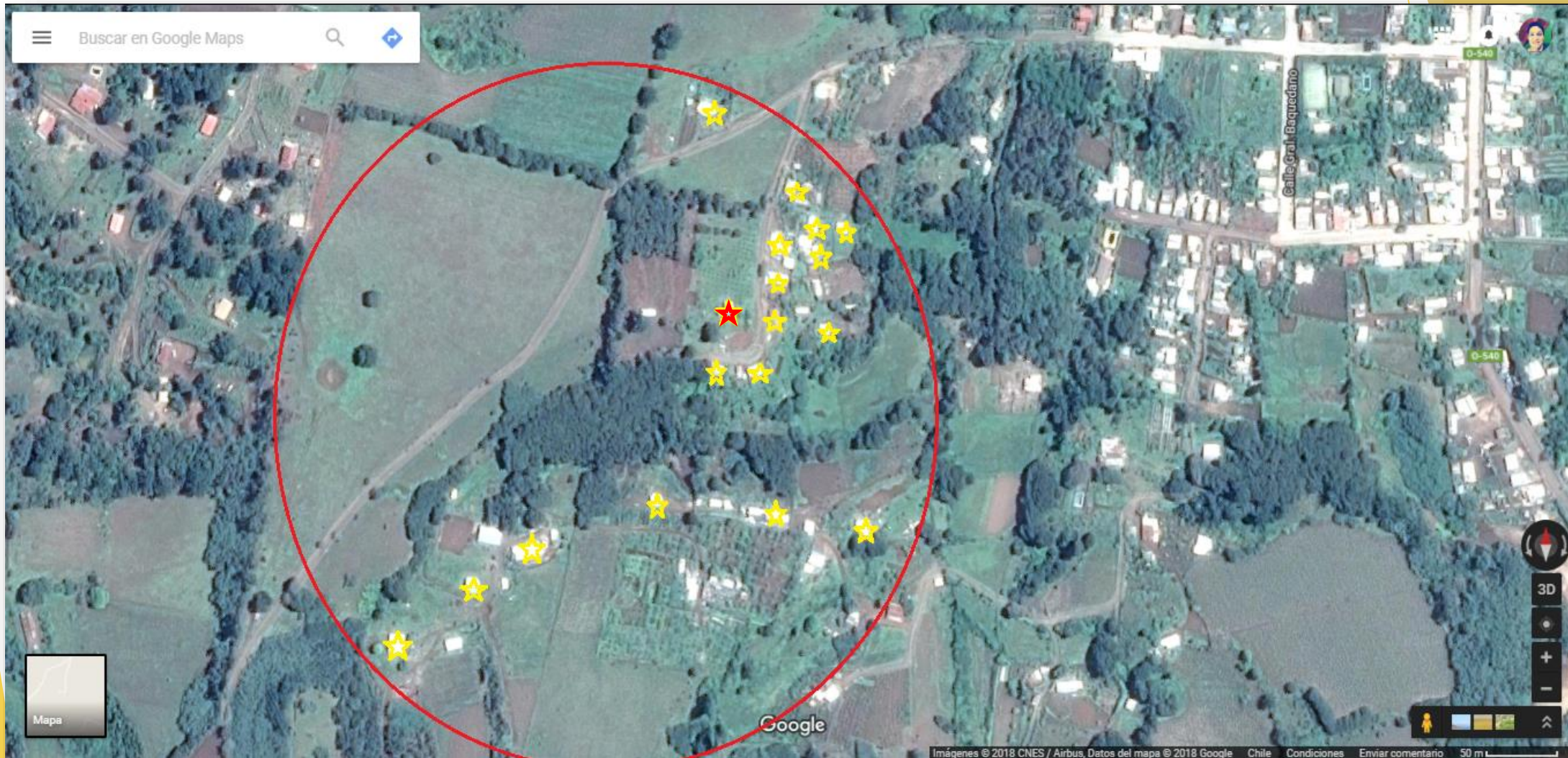
- ▶ Alumno: Diego Varas
- ▶ Profesora: Marcela Varas

# Especificación del Problema





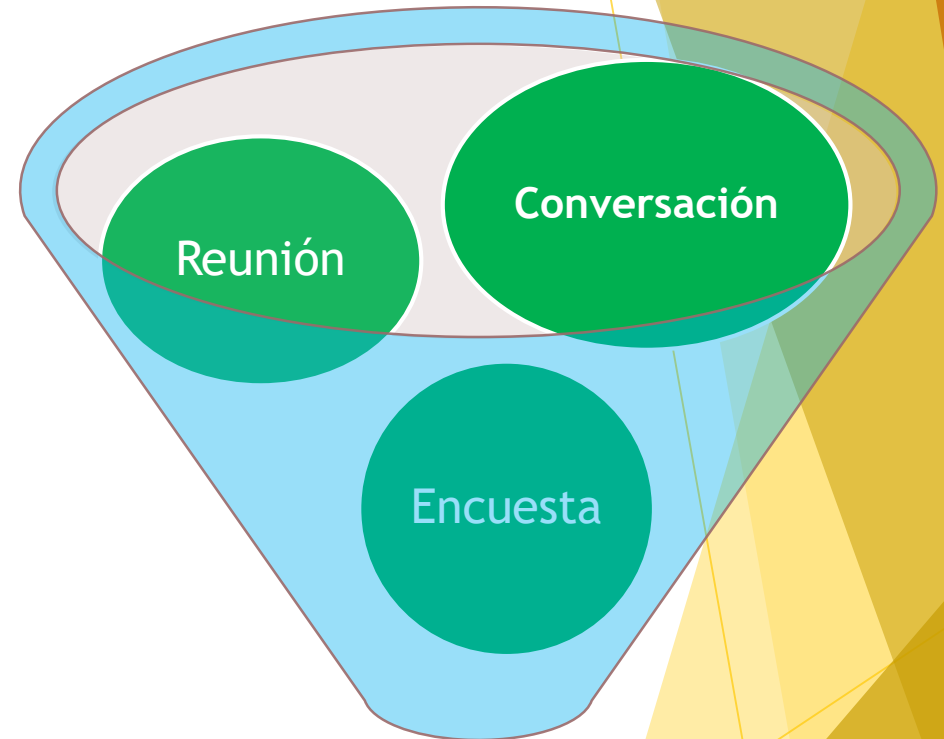
# Área que comprende



- ★ Hogares de las familias de la comunidad.
- ★ Sede Vecinal
- Área aproximada que comprende la junta de vecinos.



# Mecanismo de Levantamiento de Información



Claridad de ideas para la  
realización del proyecto

# Mecanismo de Validación del problema



# Mecanismo de Validación de la solución propuesta

Encuesta



¿Que sistema operativo posee su teléfono móvil?

¿Estaría de acuerdo con la implementación de esta solución propuesta ?

¿Usaría la aplicación que se pretende implementar?

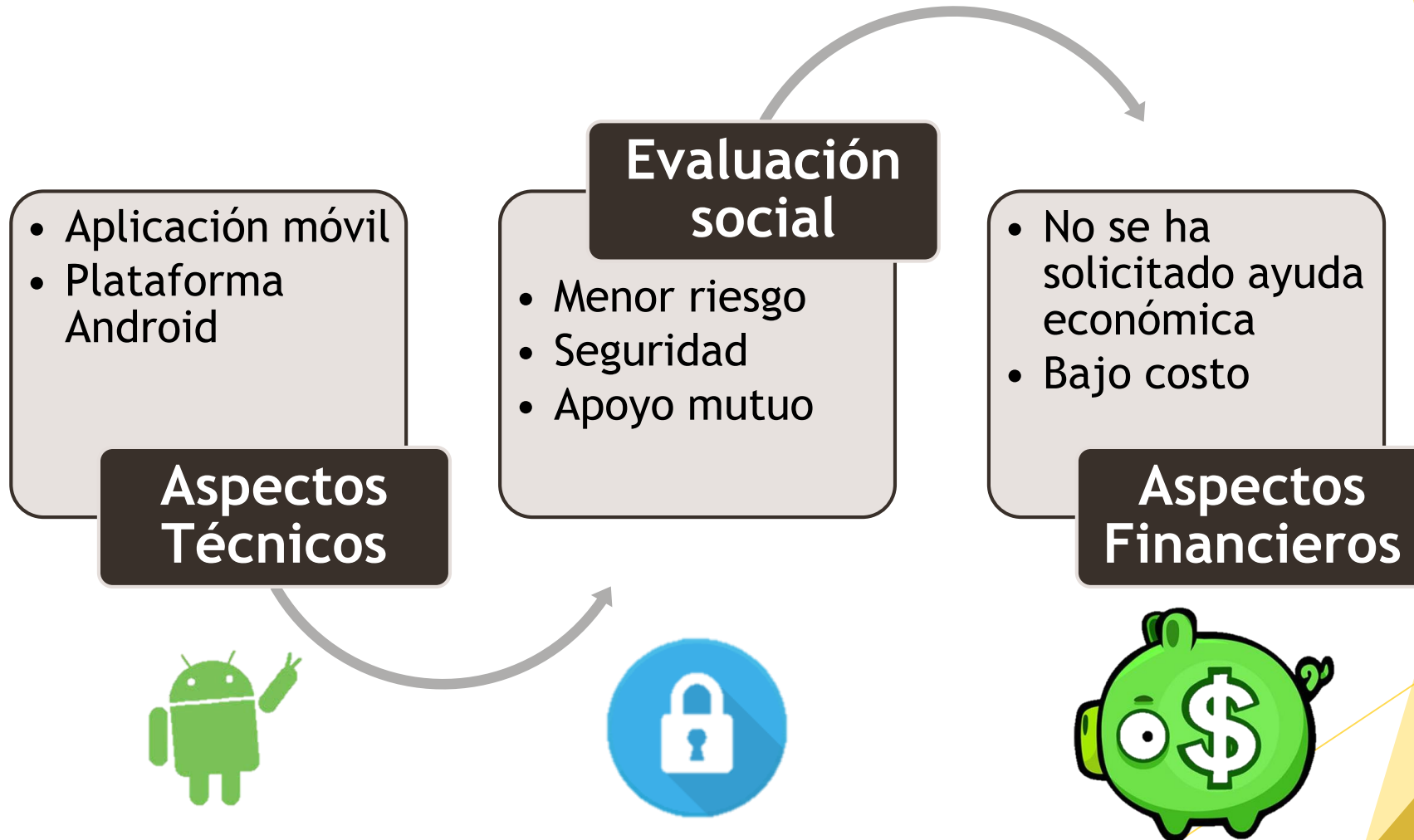
¿Posee conexión de Datos móviles?

¿Porque no esta de acuerdo con esta iniciativa?

¿Es usted propietario de un Smartphone?

¿Que le parece la solución propuesta por el miembro de esta comunidad a dicha problemática?

# Diseño de la Solución



# ¿Qué falta?

