

Estructuras de Datos (2016-1): Boletín Laboratorio 13

Profesor: Diego Seco

Ayudantes: Diego Gatica y Paulo Olivares

Objetivos

Los objetivos de este laboratorio son:

- Mejorar el manejo (programación, compilación y ejecución) de programas en C++.
- Practicar el análisis e implementación de algoritmos de ordenamiento

Ejercicios

1. Escoger un algoritmo de ordenamiento, Merge Sort o Quick Sort, el que debe ser implementado en una clase que debe tener su nombre respectivo.
2. Se debe comparar experimentalmente el algoritmo escogido con el Heap Sort e Insertion Sort, implementados en laboratorios anteriores (Generar N elementos aleatorios y aplicar los 3 algoritmos de ordenamiento).
3. Crear un gráfico en el que se visualice el tiempo de ejecución de los algoritmos para distintos tamaños de entrada (en algún formato de imagen).
4. Se debe redactar un breve análisis sobre estos algoritmos y escoger el mejor.

Opcional: 11462 UVa

Importante: Se debe respetar la nomenclatura (PriorityQueueADT.h, PQHeap.h, PQSorted.h, QuickSort.h o MergeSort.h)

Normas de entrega

- Antes del Miércoles al medio día, se debe enviar todos los ejercicios resueltos a los ayudantes mediante Piazza
- El mensaje se debe enviar de acuerdo al formato siguiente

Folder: hw13

Summary: Apellido1 Apellido2, Nombre

Details: Adjuntar ejercicios en formato comprimido (.zip, .gz, etc.)

- El archivo comprimido debe contener un directorio para los ejercicios
- Cada directorio debe contener todos los archivos necesarios para resolver el ejercicio