

Pauta para informe, presentación y evaluación de proyecto (estudio de caso)

Prof. Dra. Lorena Pradenas

DII-UDEC

2017

- **Página inicial**, conteniendo: **(0,5 pts.)** Título, autores, resumen, palabras claves en Inglés y resumen **(0,5 pts.)**, con un máximo 150 palabras, conteniendo el objetivo, método usado y los principales resultados. **Observación**, ver la primera hoja de cualquier *paper* científico.
- **Introducción (1 pág. máx. y continua a lo anterior)**, conteniendo entre otros: objetivo del proyecto, breve descripción del problema a estudiar y sus alcances. También debe disponer de la discusión bibliográfica, de los *papers* recientes relacionados con el problema (o tema) y sus enfoques de solución, se debe entregar todas las citas (usar www.zotero.com) bibliográficas en formato APA (última edición). **Observación**, debe entregar un análisis de los trabajos efectivamente relacionados, no se trata de contar la historia. Planteamiento de HIPOTESIS (pregunta que guía el experimento y permite formular la hipótesis y objetivos). **(1 pto.)**
- **Modelo de programación matemático del problema (y/o modelamiento del problema en el caso de metaheurísticas) y propuesta de solución (2 pág. máx.)**. Debe realizar una descripción detallada de todos los parámetros, variables y conjuntos involucrados, el conjunto de instancia y/o formas de generación. Indicar el tamaño del problema; número de variables y de restricciones involucradas. **Observación**, puede usar todas las palabras técnicas que estime conveniente. **(1 pto.)**

En esta sección debe presentar el pseudocódigo y/o todos los antecedentes sobre el método de solución propuesto y todo el detalle para que otra persona pueda realizar el estudio y resolver el problema.

- **Resultados (máximo 2 Pág.)**. Debe detallar la estructura de datos usado, indicar el lenguaje computacional y también las características del computador que usa. Proporcionar tablas con los problemas de prueba usados (indicando sus dimensiones y características) y también tablas o gráficos con resultados entregados por su algoritmo o método, para los problemas de prueba usados. **Observación**, no hay análisis de resultados en esta sección y evite colocar cualquier tabla o gráfico innecesario **(1 pto.)**
- **Análisis de resultados (máximo 1 página)**. **Observación**, es necesario analizar cada una de las tablas y gráficos que ha presentado **(0,5 pto.)**
- **Conclusiones (1/2 pág)**, la primera conclusión es respecto de los objetivos planteados. Evite conclusiones innecesarias. **(0,5 pto.)**
- **Referencias**. Se deben listar en formato, todas las usadas en la introducción y/o método, usar www.zotero.com. **Formato APA, última edición (1 pto.)**
- **Anexos**. Conteniendo el programa fuente y cualquier otra información adicional que desee.

Ejemplo de citas bibliográficas en un texto y referencias bibliográficas:

Kim y Park, 2008, estudian un problema de programación de grúas tipo QC, aplicado en un puerto, ellos modelan matemáticamente el problema, con un modelo de programación entero mixto y resuelve mediante el método BRANCH AND BOUND y una heurística *greedy* denominada GRASP, realizan una implementación computacional en C++ y proporciona resultados para 40 problemas generados aleatoriamente.

Por otro lado, **Arriagada N. et al., 2004** proporciona un algoritmo basado en el vendedor viajero para resolver un problema de programación de grúas que trasladan containers y **Paredes C., 2005** proponen un algoritmo basado en coloreamiento de aristas para programar las grúas que operan en una bodega de aserradero, el algoritmo propuesto presenta comportamiento lineal para tamaños medios de instancias consideradas.

....

Referencias

- Kim KK y Park J., (2008), “An... crane...”, *European Journal of Operations Research*, 40 (20), 309-320.
- Arriagada N, (2004)
- Paredes C. (2005), ...
- www....., visitada el 27 octubre 2008

OBSERVACION. Para un mejor trabajo con las referencias, visitar:

www.zotero.com

Exposición, entre otros, se evalúa: Creatividad e innovación, con el uso del modelamiento de programación matemática y/o herramientas del curso o aplicación **(0,5 pts.)**; **Referencias y citas (en formato)**, comentarios y análisis de la revisión bibliográfica y estado del arte **(0,5 pts.)**; **Modelo**, exposición clara, precisa y con dominio del problema y lo aprendido en clases **(1,5 pts.)**; **Resultados**, exposición clara precisa y enfocada en los contenidos del curso **(1,5 pts.)**; **Conclusiones (0,3 pts.)**; **Presentación y respuestas**, claras y técnicas respecto del estudio **(0,7 pts.)**; **Uso de video (1 pts.)**;