

Klíčové slová na úvod

Slová, ktoré pravdepodobne
počujete prvý krát

★
**Arborista,
Eradikácia,
Stratifikácia**

Doménová oblasť a účastníci

- Lesná škôlka
 - interná činnosť (administratíva)
 - externá činnosť (výjazdy do terénu)
- Zamestnanci
 - interný zamestnanci
 - arborista
 - lesník
 - zberač
 - manažér
 - externý zamestnanci
 - záhradný architekt

Funkcionálne požiadavky

Evidencia majetku lesnej škôlky

Evidovanie kúpno-predajných zmlúv

Uchovávanie informácií o napadnutých
kusoch drevín

Požiadavky na systém

Technológie

Bezpečnosť a spoľahlivosť

Nefunkcionálne požiadavky

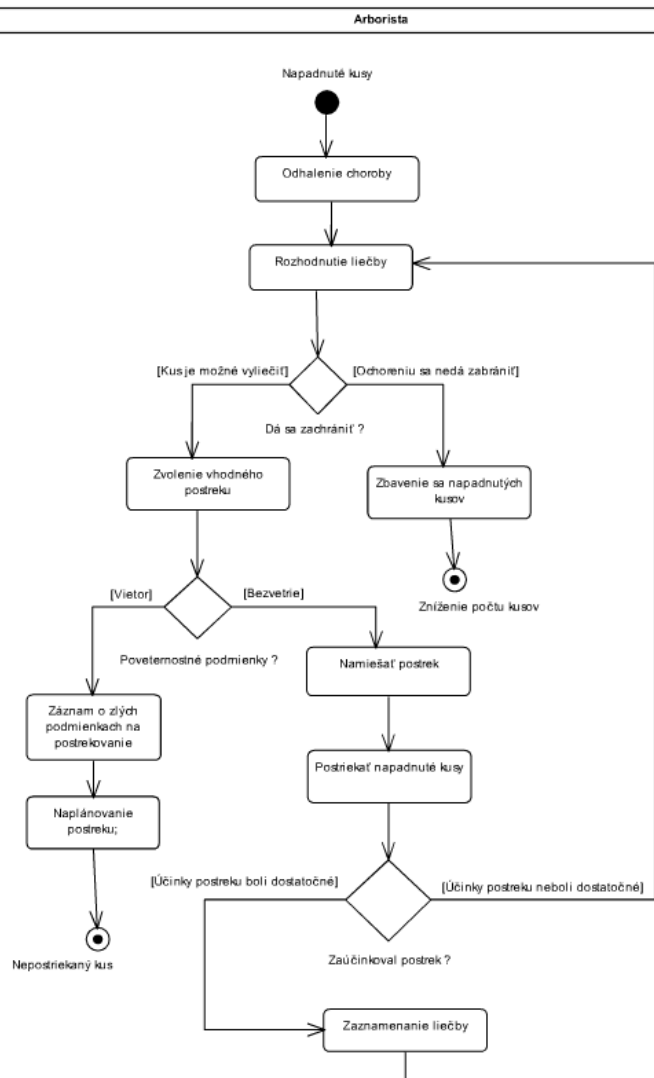
Kompetencie arboristu

zabezpečuje komplexnú
starostlivosť o dreviny

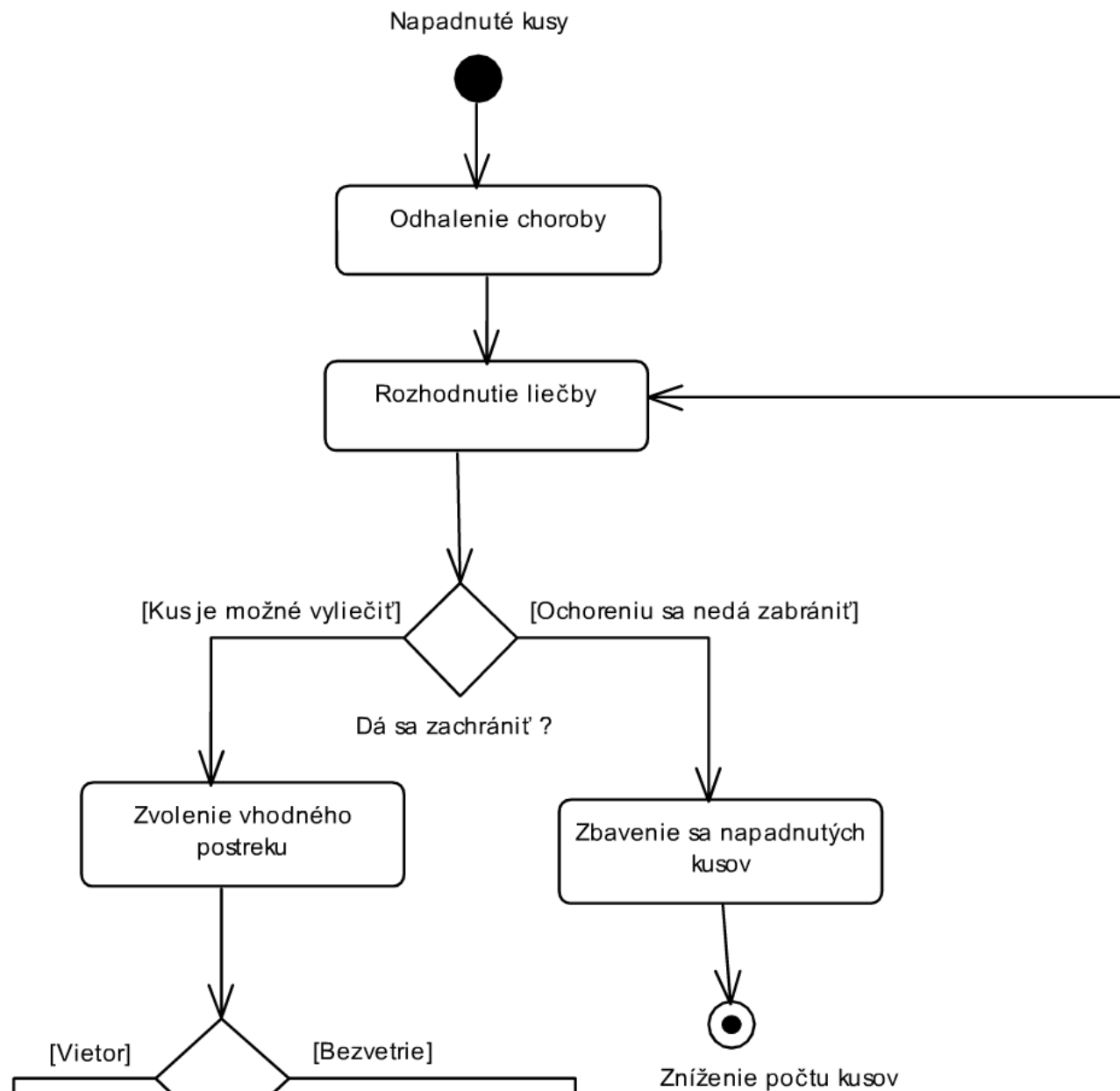
vykonáva špeciálne
sanačné zásahy

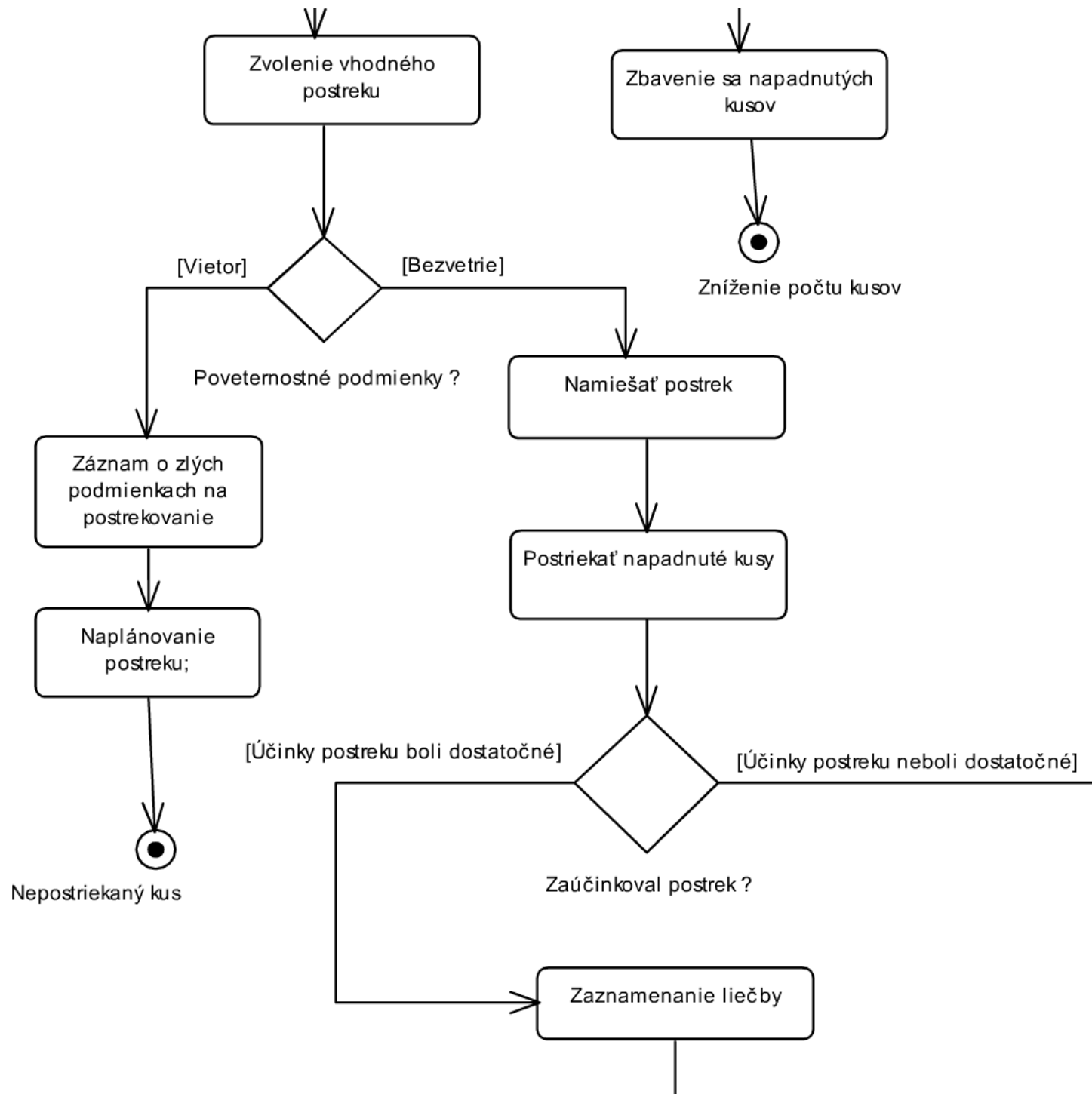
dozoruje nad pestovacími a
stabilizačnými opatreniami

ohodnocuje stavy
drevín



Arborista





★
Evidencia
napadnutého
kusu

Testovací scenár

1 hlavný tok
2 alternatívne cesty

Basic Path
Hlavný tok:
1. Aktivita vyberie možnosť zverejniť poradený kus. 2. System zloží formulár pre zverejnenie napadnutého kusu. 3. Aktivita vyplní údaje o napadnutom kuse a vloží ďalšie informácie uvedené vo formulári. 4. Aktivita zvoliť možnosť vyphasia dohodnutého dátumu. 5. System kóduje predtým vyplnené aktuálne údaje. 6. Aktivita zvoliť možnosť generovať ID. 7. System vygeneruje ID podľa formulára aky bol zvolený, teda špecificky podľa priradeného kusu a personu, ktorí budú zodpovedať za daný napadnutý kus.
Alternate Paths
A1 - Potvrdenie formulára:
System odošle informácie z kusu z formulára. System zloží priradený formulár s aktuálnym dátumom a novou vygenerovanou ID.
A2 - Zrušenie formulára:
System zruší aktuálny formulár a zloží nový priradený formulár.

UC08 - Zverejdiť
poradený kus

(over SP02 Konečný
objekt, úroveň)

+100%

verzia: 0.01
TC08 - Zverejdiť
poradený kus
testovací
scenár: (Not Run) Basic Path

Učenie
Napadnutý kus

Názov dňa:

8) výber dňa:

Stav:

Dátum:

cesty

UC08 - Zaeviduj
poškodený kus ^A

(from BP03 Kontrola
chorôb, liecenie)

«trace»

«testcase»

TC08 - Zaeviduj zdravý
kus

test scripts

Scenario: : (Not Run) Basic Path

«form»			
Napadnutý kus			
Názov drevíny:	Smrek strieborný		
ID ošetrovanej drevíny:	7ah24e01	Generuj ID	
Stav:	ošetrovaná		
Dátum:	21.4.2016		Dnes
Hotovo		Zrušiť	

Basic Path

Hlavný tok:

¹ Arborista vyberie možnosť zaeviduj poškodený kus. ² Systém zobrazí formulár pre zaevidovanie napadnutého kusu. ³ Arborista vyplní údaje o napadnutom kuse a všetky ďalšie informácie uvedené vo formulári. ⁴ Arborista zvolí možnosť vyplnenia dnešného dátumu. ⁵ Systém kolónku pre dátum vyplní aktuálnym dátumom. ⁶ Arborista zvolí možnosť generuj ID. ⁷ Systém vygeneruje ID podľa formulára aký bol zvolený, teda špecifickú postupnosť znakov a písmen, takú ktorá zodpovedá evidencii napadnutých drevín.

Alternate Paths

A1 - Potvrdenie formulára:

Systém odošle informácie získané z formulára. Systém zobrazí prázdny formulár s aktuálnym dátumom a novo vygenerovaným ID.

A2 - Zrušenie formulára:

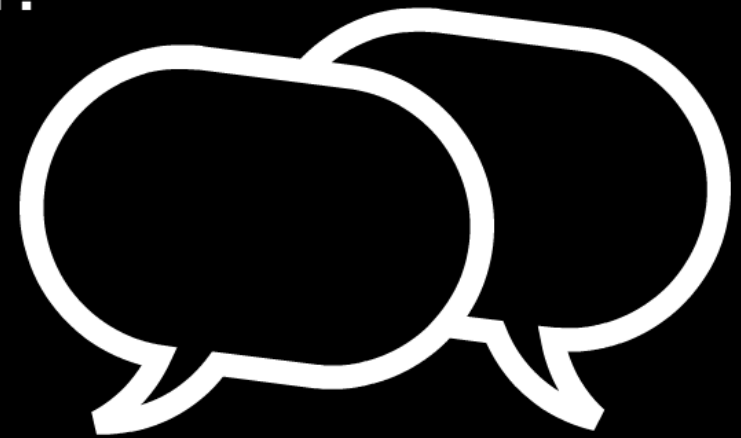
Systém zruší aktuálny formulár a zobrazí nový prázdny formulár.

Logický model

Čo predstavuje pojem entita?

21 Entít

4 oblasti záujmu



1
má
rolu
*



Vozidlo



Príslušnosť

Kôš



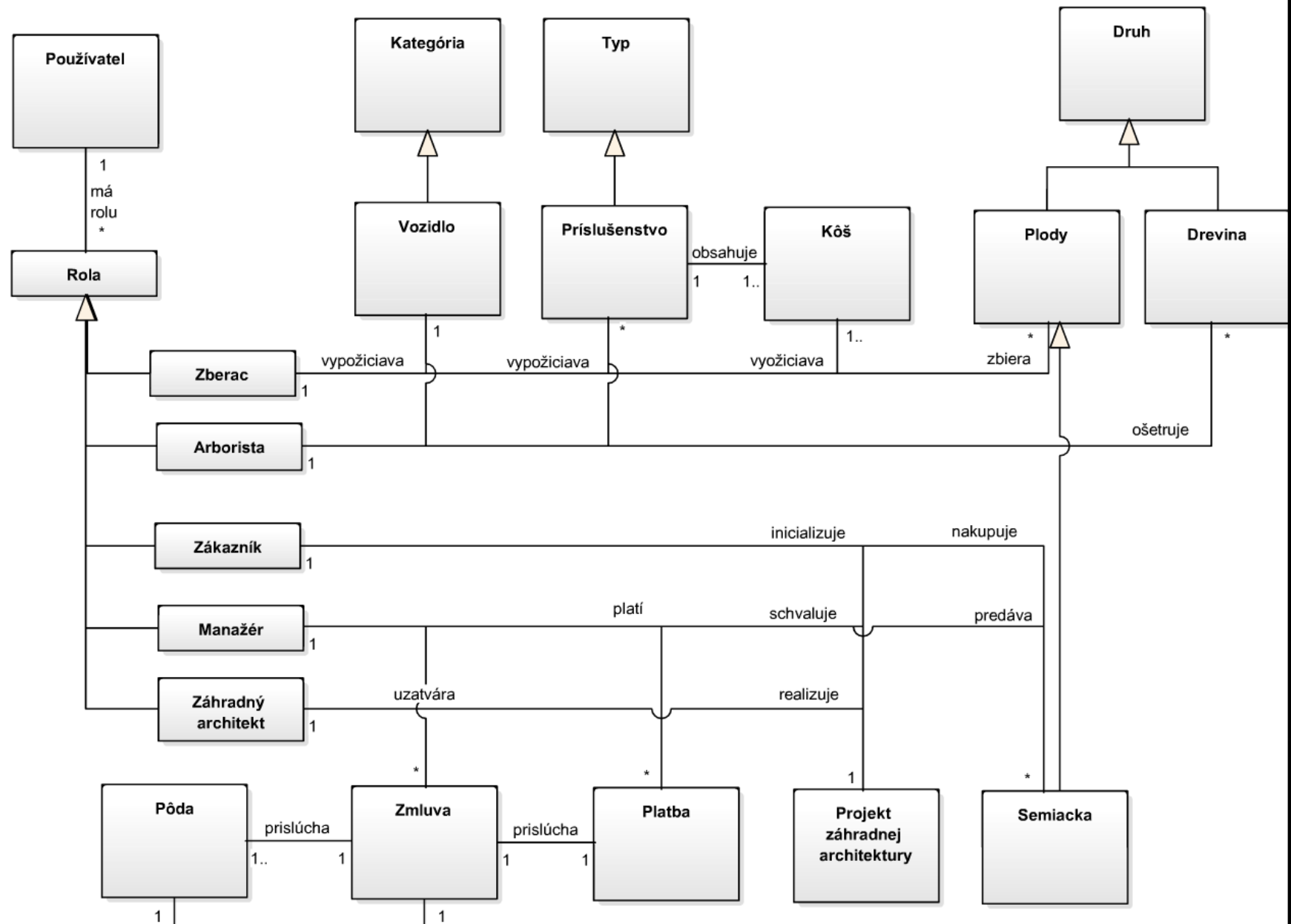
Blatá

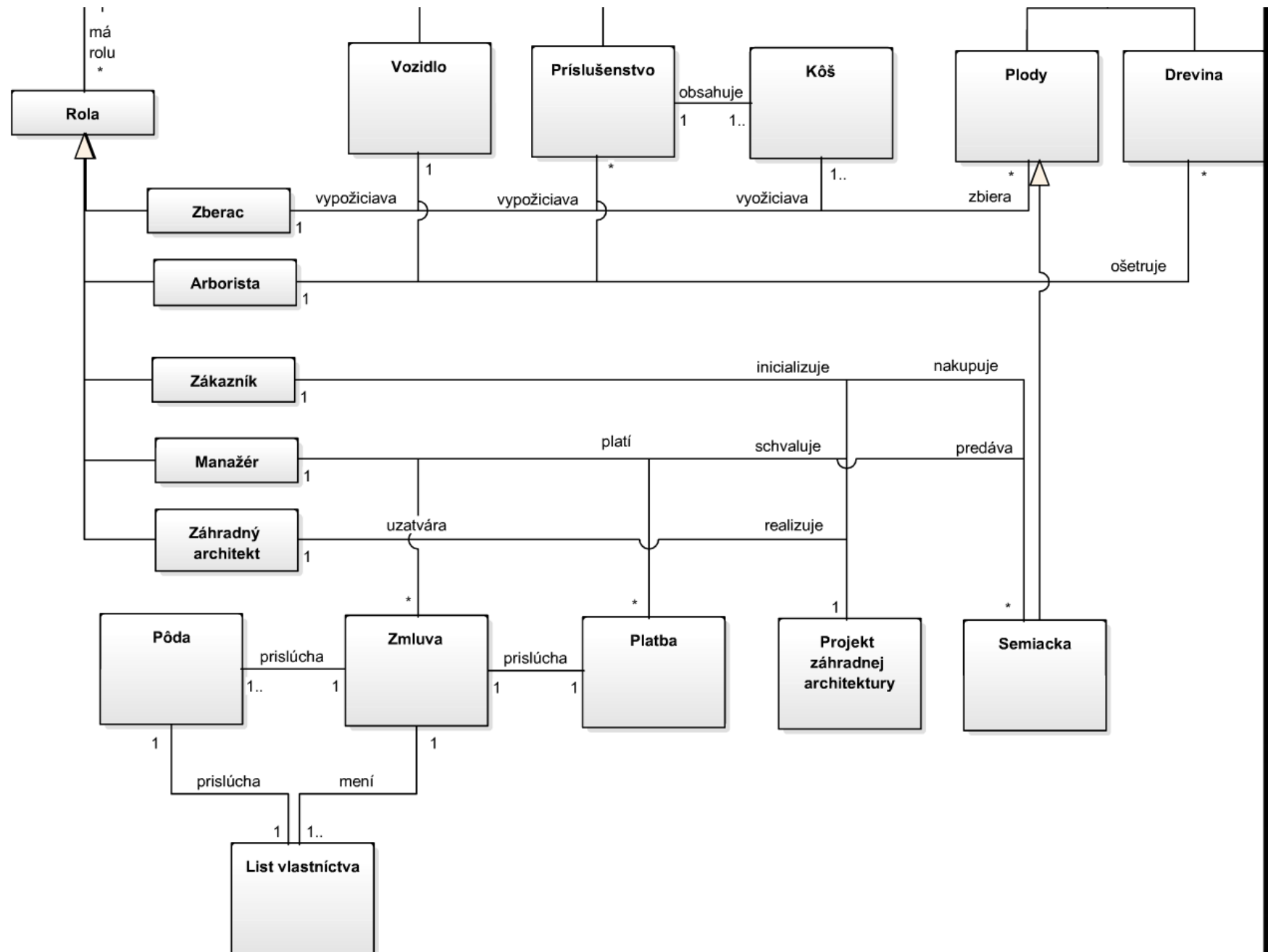
Dravina

Každý objekt (jav, udalosť), ktorý je pre nás vo vymedzenom systéme z nejakého dôvodu významný, a ktorý označujeme vhodným menom.



4 oblasti záujmu





ĎAKUJEME ZA POZORNOST

Daniel Vašek

Barbora Čelesová

