

# Scrum

Diego Cirilo  
dvcirilo@gmail.com

- ▶ Desenvolvido nos anos 90 como forma de reduzir gargalos no processo de produção de software;

- ▶ Desenvolvido nos anos 90 como forma de reduzir gargalos no processo de produção de software;
- ▶ Metodologia ágil, com foco na entrega do maior valor de negócio no menor tempo possível;

- ▶ Desenvolvido nos anos 90 como forma de reduzir gargalos no processo de produção de software;
- ▶ Metodologia ágil, com foco na entrega do maior valor de negócio no menor tempo possível;
- ▶ As necessidades do negócio é que determinam as prioridades do desenvolvimento;

- ▶ Desenvolvido nos anos 90 como forma de reduzir gargalos no processo de produção de software;
- ▶ Metodologia ágil, com foco na entrega do maior valor de negócio no menor tempo possível;
- ▶ As necessidades do negócio é que determinam as prioridades do desenvolvimento;
- ▶ Equipes auto organizadas para definir a melhor maneira de entregar as funcionalidades de maior prioridade;

- ▶ Desenvolvido nos anos 90 como forma de reduzir gargalos no processo de produção de software;
- ▶ Metodologia ágil, com foco na entrega do maior valor de negócio no menor tempo possível;
- ▶ As necessidades do negócio é que determinam as prioridades do desenvolvimento;
- ▶ Equipes auto organizadas para definir a melhor maneira de entregar as funcionalidades de maior prioridade;
- ▶ Revisão periódica da evolução do trabalho.

- ▶ Sprint: Período fixo onde objetivos serão definidos e resultados avaliados;

- ▶ Sprint: Período fixo onde objetivos serão definidos e resultados avaliados;
- ▶ Product Backlog: Conjunto de requerimentos e objetivos que existem para o projeto. Organizado em ordem de prioridade no quadro;



- ▶ Sprint: Período fixo onde objetivos serão definidos e resultados avaliados;
- ▶ Product Backlog: Conjunto de requerimentos e objetivos que existem para o projeto. Organizado em ordem de prioridade no quadro;
- ▶ Sprint Backlog (To do): Objetivos específicos que serão realizados no sprint seguinte, cada indivíduo escolhe o trabalho que fará.

# Papéis (Roles)

- ▶ Product Owner: O dono do produto (cliente), quem define os requisitos básicos ou *user stories* e prazos;

# Papéis (Roles)

- ▶ Product Owner: O dono do produto (cliente), quem define os requisitos básicos ou *user stories* e prazos;
- ▶ Scrum Master: Mantém o funcionamento da equipe dentro das práticas do Scrum, resolvendo obstáculos e garantindo a colaboração entre os diversos papéis;

# Papéis (Roles)

- ▶ Product Owner: O dono do produto (cliente), quem define os requisitos básicos ou *user stories* e prazos;
- ▶ Scrum Master: Mantém o funcionamento da equipe dentro das práticas do Scrum, resolvendo obstáculos e garantindo a colaboração entre os diversos papéis;
- ▶ Equipe: Responsável pela execução e divisão de tarefas (auto organizável).

- ▶ Reuniões de Sprint: É feita a avaliação do sprint anterior, verificando-se as tarefas que foram completadas ou não. Também onde o sprint backlog é criado com tarefas que a equipe se comprometa a entregar dentro do próximo período. Conta com a participação de todos;

# Planejamento

- ▶ Reuniões de Sprint: É feita a avaliação do sprint anterior, verificando-se as tarefas que foram completadas ou não. Também onde o sprint backlog é criado com tarefas que a equipe se comprometa a entregar dentro do próximo período. Conta com a participação de todos;
- ▶ Reuniões diárias: Reunião de curta duração onde todos os membros apresentam a evolução e os obstáculos do dia anterior, além do planejamento para o dia atual;

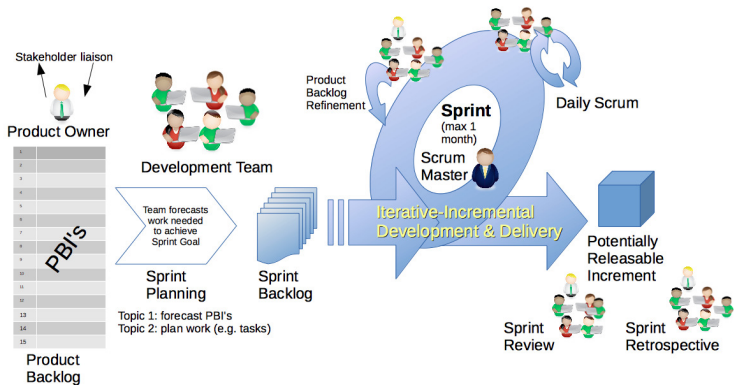


Figura: Fluxo de trabalho

# Scrum board

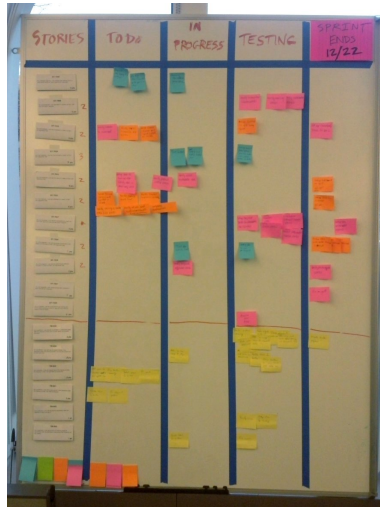


Figura: Scrum board



- ▶ Definição de um sistema híbrido entre reuniões diárias e de Sprint;

- ▶ Definição de um sistema híbrido entre reuniões diárias e de Sprint;
- ▶ Utilização do Trello como scrum board;

- ▶ Definição de um sistema híbrido entre reuniões diárias e de Sprint;
- ▶ Utilização do Trello como scrum board;
- ▶ Samuel como product owner e Diego como scrum master;

- ▶ Periodicamente cada membro se responsabiliza por apresentar algum tópico relevante para os pares, de forma a disseminar o conhecimento;

- ▶ Periodicamente cada membro se responsabiliza por apresentar algum tópico relevante para os pares, de forma a disseminar o conhecimento;
- ▶ Scrum, Chisel, ISA do RISC-V, Arquiteturas RISC...

- Utilização da plataforma Wiki do Github para documentação do projeto, tutoriais, etc;

- ▶ Utilização da plataforma Wiki do Github para documentação do projeto, tutoriais, etc;
- ▶ Criação de uma pasta compartilhada no GDrive ou afins para bibliografia, artigos e afins.

???