



Proyectos de computación aplicados a I.E.

Tarea # 1

David Antonio Rodas Alvarez

202010039

Fecha: Guatemala, 18 de julio del 2024

Tarea $\# 1^*$

David Antonio, Rodas Alvarez, 2020
10039 $^{1,\;**}$

¹Escuela de Ingeniería Mecánica Eléctrica , Universidad de San Carlos, Guatemala. (Dated: 23 de julio de 2024)

I. RESUMEN

En la primera tarea del curso magistral sobre Proyectos Aplicados a la Ingeniería Eléctrica, se llevó a cabo una revisión exhaustiva de los entornos de programación Octave y Python, los cuales se emplearán de manera intensiva a lo largo del curso. El ejercicio inicial consistió en la generación de una señal senoidal utilizando ambos programas, con el objetivo de familiarizarnos con las herramientas y técnicas de programación necesarias para nuestros proyectos.

II. CÓDIGO

A. Octave

```
x = 0:0.01:2*pi;
y = sin(x)
plot(x,y)
z = input("Ingrese cualquier texto")
```

B. Python

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.arange(0, 2 * np.pi, 0.01)
y = np.sin(x)

plt.plot(x, y)
plt.xlabel('x values from 0 to 2*pi')
plt.ylabel('sin(x)')
plt.title('Plot of sin(x)')
plt.grid(True)
plt.show()
```

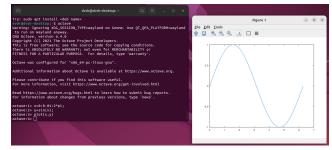
C. Link de GitHub

https://github.com/dvd-r16/proyectos

III. IMÁGENES

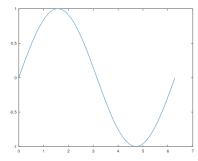
A. Octave

Figura 1: Captura de pantalla de código y gráfica



Fuente: Elaboración Propia, 2024.

Figura 2: Gráfica generada en Octave



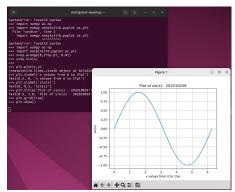
Fuente: Elaboración Propia, 2024.

^{*} Escuela de Ingeniería Mecánica Eléctrica

^{**} e-mail: 3711111370101@ingenieria.usac.edu.gt

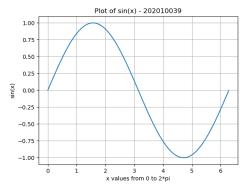
B. Python

Figura 3: Captura de pantalla de código y gráfica



Fuente: Elaboración Propia, 2024.

Figura 4: Gráfica generada en Python



Fuente: Elaboración Propia, 2024.

[1] Ing. Jose Anibal Silva de los Angeles. Proyectos Aplicados para I.E. *Programa del curso*. Ciudad de Guatemala:

Universidad de San Carlos, Facultad de Ingeniería, Escuela de Ingeniería Mecánica Eléctrica.