

Criterios del Laboratorio 1 y del Examen 1 CI2692em17

Criterios del Laboratorio de la semana 5 Quicksort (10%)

- Código de quicksort: 2%
- Código de quicksort versión aleatoria: 2%
- Gráfico y corrida del experimento 1: 2%. En este caso se espera que los dos versiones quicksort tienen tiempo de corrida parecido.
- Gráfico y corrida del experimento 2: 2%
- Gráfico y corrida del experimento 3: 2%
- Observación: Las dos versiones de quicksort deberían ser más rápido que heapsort y mergesort cuando no tienen tiempo cuadrático.
- Si quicksort clásico es más lento que quicksort random entonces son 0.5% menos.
- Si quicksort clásico o quicksort random en la corrida 1 es mucho más lento que heapsort o que mergesort, entonces son 0.25%.
- En el experimento 2 el quicksort clásico debería dar comportamiento cuadrático. Si no tiene comportamiento cuadrático revisar la implementación a ver si hay un error. Si no da comportamiento cuadrático en la versión clásica y la implementación no se corresponde a la del Cormen, entonces se penaliza con 0.5%. En este caso quicksort random debe ser más rápido que todos los demás. Si es mucho más lento entonces penalizar con 0.25%.
- En el tercer caso quicksort clásico debe mostrar comportamiento cuadrático y el quicksort random puede mostrarlo, depende de la secuencia random. Si el clásico no tiene comportamiento cuadrático entonces tiene menos 0.5%.
- Si falta algún algoritmo en las gráficas tendrán 0.5% menos por algoritmo faltante.

Criterios del Examen 1 (20%)

- Pregunta 1 – 8%:
 - Código 5%
 - La solución está basada en las colas de prioridad usadas en el laboratorio 3%
 - Que el resto del código esté correcto 2%
 - Corrida 3%
 - Corre el caso que esta en el proyecto 1%
 - Corre otro caso diferente 2%
- Pregunta 2 – 12%:
 - Código 8%
 - Lectura correcta de los datos 2%
 - Modificación del algoritmo del ordenamiento 4%
 - Que el resto del código esté correcto 2%
 - Corrida 4%
 - Corre el caso que esta en el proyecto 2%
 - Corre otro caso diferente 2%