

David Lilue

Estudiante del último trimestre de Ing. de la Computación
Universidad Simón Bolívar



Ubicación:

Caracas, Venezuela

Idiomas:

- Español nativo
- Inglés conversacional
- Francés básico

Contacto:

+584242974753

e-mail:

dvdalilue@gmail.com

Intereses profesionales:

- Programación funcional
- Programación orientada a objetos
- *DSLs*
- Traductores e Interpretes

Intereses personales:

- Fotografía
- Caligrafía
- Tipografía
- Gastronomía

**Este documento fue generado
en \LaTeX puro**

✓ Objetivos

⇒ Aplicar mis conocimientos en distintas áreas dentro de la ciencia de la computación, para desarrollar software y aplicaciones. En específico, diseño e implementación de *GPLs* y *DSLs*.

⇒ Abordar distintos problemas usando herramientas adecuadas e integrar softwares existentes para resolver los mismos. Aprovechando conocimiento existente y participar en comunidades innovadoras de software libre. Manteniendo una filosofía de explorar distintas herramientas para usar las más optimas en cada problema.

⇒ Mantener un esquema organizado al momento de desarrollar un proyecto o resolver un problema, diseñando una solución bien establecida y estudiada, evitando costos en re-diseño y aprovechar el tiempo en generar algoritmos y un código eficiente.

✓ Habilidades

Dominio en distintos lenguajes de programación:

- Avanzado:
 - └ Haskell
 - └ Ruby
 - └ LaTeX
 - └ Java
- Intermedio: C/C++, Python, HTML, CSS, SQL, Prolog
- Básico: C#, Visual Basic, JavaScript, ShellScript, AWK
- Herramientas: Django, Play, MATLAB, Adobe Photoshop

✓ Experiencias

>> Apoyo como preparador en distintos laboratorios en el área de arquitectura del computador, paradigmas de los lenguajes de programación, diseño e implementación de traductores e interpretadores.

>> Desarrollo de varios softwares usando el modelo MVC en diferentes ocasiones. Una aplicación para el manejo de la logística de una conferencia, otra aplicación para el manejo de emergencias en Clínicas Caracas y además un aplicación web para un evento de entretenimiento.

>> Diseño e implmentación de un lenguaje de programción orientado a objetos para la composición tipográfica como trabajo de grado.