

Einleitung

Zu einem modernen Automobil ind heute Assistenzsysteme selbstverständlich. Immer mehr werden dabei auch Assistenten eingesetzt, welche anhand von Kamerabilder, den Fahrer unterstützen. Neben Rückfahrkameras, Spurhalte- oder Nachtsicht-Assistenten, werden auch vermehrt Assistenten eingesetzt, welche Verkehrszeichen Detektieren und Klassifizieren.

Eine automatische Verkehrszeichen-Erkennung, kann Fahrern dabei helfen tempolimits einzuhalten, oder verpasste Verkehrszeichen nachzuschauen und kann somit helfen richtige Entscheidungen während des Fahrens zu treffen.

Im Rahmen eines Praktikums an der Eberhard Karls Universität Tübingen, soll eine automatische Verkehrszeichen-Erkennung für Mobiltelefone entwickelt werden. Dabei sollen insbesondere Methoden der Bildverarbeitung und des Maschinellen lernens eingesetzt werden. Das Praktikum wird von Prof. Schilling und seinem Team, am Lehrstuhl Graphisch Interaktive Systeme am Wilhelm Schickard Institut für Informatik, betreut

Praktikumsprojekt

Im folgenden wird das Projekt kurz beschrieben. Neben den Zielen werden erste Konzepte sowie ein Arbeitsplan vorgestellt.

Produkt

Ziel des Projekt ist es einen kamerabasierten Fahrassistenten zu entwickeln, welcher sich auf einem Smartphone befindet. Der Fahrassisten soll die Kamera des Smartphones benutzen, um in Fahrtrichtung Verkehrszeichen zu erkennen. Erkannte Verkehrszeichen sollen dem Fahrer für eine gewisse Zeit angezeigt werden und ihm somit helfen, möglichst wenig Verkehrszeichen zu verpassen.

Smartphones welche GPS bereitstellen, sollen zusätzlich eine Warnung ausgeben, falls ein erkanntes Tempolimit überschritten wird.

Umsetzung

Als Smartphone Plattform wird Android eingesetzt. Entsprechend wird die Applikation im wesentlichen in Java entwickelt werden. Android stellt bereits eine Java-Schnittstelle zur Grafik-Library OpenCV. Je nach eingesetztem Smartphone ist es dadurch möglich, einfach und schnell, Bildverarbeitung auf der GPU auszuführen.

Pipeline

- Auslesen des Kamerabildes vom Smartphone.
- Extrahieren der relevanten Bildbereiche (Schilder befinden sich i. d. R. rechts der Fahrtrichtung, oder beidseitig).
- Erkennen von Schildern.
- Erkannte Schilder klassifizieren.
- Klassifiziertes Schild anzeigen.
- Ggf. Fahrer akustisch über Geschwindigkeitsübertretung warnen.

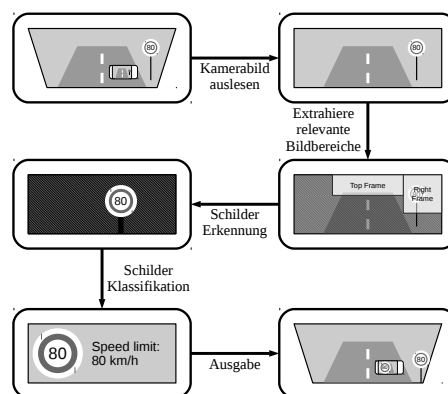


Abbildung 1: Pipeline

Algorithmen

Schilderkennung: Noch in Diskussion. Erste versuche, über Farbkanal und Hough-Transformation Runde (Elliptische) Schilder zu erkennen waren für Schönwetter-Landschafts-Fahrten gut. Scheiterten aber falls das Bild eingetrübt ist (z.B. durch Regen, Dämmerung).

Schilder-Klassifizierung: Neuronale Netze (Trainingsdaten von: <http://benchmark.ini.rub.de/index.php?section=home&subsection=news>)

Arbeitsritte

- Implementierung der Algorithmen und Training des Neuronalen Netzwerkes in Matlab.
- Implementierung der API in Java (evtl. Abhängigkeit zur OpenCV API).
- Userinterface und Frame-Grabber für Android.
- Test.