## Отчёт по лабораторной работе 9

Архитектура компьютера

Диденко Дмитрий Владимирович НПИбд-03-23

# Содержание

1	. Цель работы			5	
2					
	2.1 Реализация подпрограмм в NASM				
	2.2	Отлад	падка программам с помощью GDB	9	
		2.2.1	Точки остановки	13	
		2.2.2	Работа с данными программы в GDB	14	
		2.2.3	Обработка аргументов командной строки в GDB	19	
	2.3	.3 Задание для самостоятельной работы		21	
3	S Выводы			28	

## Список иллюстраций

2.1	Код программы lab9-1.asm	7
2.2	Компиляция и запуск программы lab9-1.asm	7
2.3	Код программы lab9-1.asm	8
2.4	Компиляция и запуск программы lab9-1.asm	9
2.5	Код программы lab9-2.asm	10
2.6	Компиляция и запуск программы lab9-2.asm в отладчике	11
2.7	Дизассемблированный код	12
2.8	Дизассемблированный код в режиме интел	13
2.9	Точка остановки	14
2.10	Изменение регистров	15
	Изменение регистров	16
2.12	Изменение значения переменной	17
2.13	Вывод значения регистра	18
	Вывод значения регистра	19
2.15	Вывод значения регистра	20
2.16	Код программы prog-1.asm	22
2.17	Компиляция и запуск программы prog-1.asm	23
2.18	Код с ошибкой	24
2.19	Отладка	25
2.20	Код исправлен	26
		27

## Список таблиц

### 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

### 2 Выполнение лабораторной работы

### 2.1 Реализация подпрограмм в NASM

Для начала я создал новую директорию, в которой планировал выполнять лабораторную работу номер 9, и перешел в нее. Затем я создал файл с именем lab9-1.asm.

В качестве примера рассмотрим программу, которая вычисляет арифметическое выражение f(x)=2x+7 с использованием подпрограммы calcul. В данном примере значение переменной x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется внутри подпрограммы.(рис. [2.1]) (рис. [2.2])

```
dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
 J∓1
  GNU nano 4.8
                         /home/dvdidenko/work/arch-pc/lab09/lab9-1.a
%include 'in_out.asm'
        .data
        'Введите х: ',0
           '2x+7=',0
        .bss
        80
          80
        .text
       _start
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[rez]
call iprintLF
                                        I
call quit
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [rez],eax
ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Код программы lab9-1.asm

```
dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите x: 4
2x+7=15
dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.2: Компиляция и запуск программы lab9-1.asm

После этого я внес изменения в текст программы, добавив подпрограмму subcalcul внутрь подпрограммы calcul. Это позволяет вычислить составное выражение f(g(x)), где значение x также вводится с клавиатуры. Функции определены следующим образом: f(x) = 2x + 7, g(x) = 3x - 1.(рис. [2.3]) (рис. [2.4])

```
mc [dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu]:~/work/arch-pc/lab09
 FI.
  GNU nano 4.8
                         /home/dvdidenko/work/arch-pc/lab09/lab9-1.
       _start
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[rez]
call iprintLF
                    I
call quit
call subcalcul
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [rez],eax
ret ; выход из подпрограммы
mov ebx,3
mul ebx
sub eax,1
ret
```

Рис. 2.3: Код программы lab9-1.asm

```
dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1 Введите х: 4 2(3x-1)+7=29 dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.4: Компиляция и запуск программы lab9-1.asm

### 2.2 Отладка программам с помощью GDB

Я создал файл с именем lab9-2.asm, в котором содержится текст программы из Листинга 9.2. Эта программа отвечает за печать сообщения "Hello world!".(рис. [2.5])

```
mc [dvdidenko@dvdidenko-Ubun
                         /home/dvdidenko/work/ar
  GNU nano 4.8
        .data
      db "Hello, ",0x0
         equ $ - msg1
      db "world!",0xa
         equ $ - msg2
        .text
global start
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg1
mov edx, msg1Len
int 0x80
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80
mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80
```

Рис. 2.5: Код программы lab9-2.asm

После этого я скомпилировал файл и получил исполняемый файл. Чтобы добавить отладочную информацию для работы с отладчиком GDB, использовал ключ "-g".

Затем я загрузил полученный исполняемый файл в отладчик GDB и проверил его работу, запустив программу с помощью команды "run" или "r". (рис. [2.6])

Рис. 2.6: Компиляция и запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более детального анализа программы, я установил точку остановки на метке "start", с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустил ее. Затем я просмотрел дизассемблированный код программы.(рис. [2.7]) (рис. [2.8])

```
[Inferior 1 (process 6080) exited normally]
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000
(gdb) run
Starting program: /home/dvdidenko/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, 0x08049000 in _start ()
                                                          I
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                               $0x4,%eax
                       MOV
  0x08049005 <+5>:
                               $0x1,%ebx
                        MOV
  0x0804900a <+10>:
                               $0x804a000, %ecx
                        MOV
  0x0804900f <+15>:
                               $0x8,%edx
                       MOV
  0x08049014 <+20>:
                       int
                               $0x80
  0x08049016 <+22>:
                               $0x4,%eax
                       MOV
  0x0804901b <+27>:
                        MOV
                               $0x1,%ebx
  0x08049020 <+32>:
                        MOV
                               $0x804a008,%ecx
  0x08049025 <+37>:
                        MOV
                               $0x7,%edx
  0x0804902a <+42>:
                        int
                               $0x80
  0x0804902c <+44>:
                        MOV
                               $0x1,%eax
  0x08049031 <+49>:
                               $0x0,%ebx
                        MOV
                               $0x80
  0x08049036 <+54>:
                        int
End of_assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассемблированный код

```
dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000
(qdb) run
Starting program: /home/dvdidenko/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, 0x08049000 in _start ()
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
   0x08049005 <+5>:
                          mov
                                   $0x1,%ebx
   0x0804900a <+10>:
                         MOV
                                  $0x804a000,%ecx
   0x0804900f <+15>:
                                  $0x8, %edx
                          mov
   0x08049014 <+20>:
                          int
                                   $0x80
   0x08049016 <+22>:
                                  $0x4,%eax
                          mov
   0x0804901b <+27>:
                                  $0x1,%ebx
                          mov
   0x08049020 <+32>:
                                  $0x804a008, %ecx
                          MOV
   0x08049025 <+37>:
                          MOV
                                   $0x7,%edx
   0x0804902a <+42>:
                           int
                                   $0x80
   0x0804902c <+44>:
                                  $0x1,%eax
                           MOV
   0x08049031 <+49>:
                                  $0x0,%ebx
                           mov
   0x08049036 <+54>:
                           int
                                  $0x80
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
                                                             I
                                  eax,0x4
=> 0x08049000 <+0>:
                          MOV
   0x08049005 <+5>:
                          mov
                                  ebx,0x1
                                  ecx,0x804a000
   0x0804900a <+10>:
                          mov
   0x0804900f <+15>:
                          mov
                                  edx,0x8
   0x08049014 <+20>:
                          int
                                  0x80
   0x08049016 <+22>:
                                  eax,0x4
                          mov
   0x0804901b <+27>:
                                  ebx,0x1
                          mov
                                  ecx,0x804a008
   0x08049020 <+32>:
                          MOV
   0x08049025 <+37>:
                                  edx,0x7
                          mov
   0x0804902a <+42>:
                                  0x80
                           int
   0x0804902c <+44>:
                                  eax,0x1
                           mov
   0x08049031 <+49>:
                                  ebx,0x0
                           mov
   0x08049036 <+54>:
                           int
                                  0x80
End of_assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассемблированный код в режиме интел

#### 2.2.1 Точки остановки

Чтобы проверить точку остановки по имени метки "\_start", я использовал команду "info breakpoints" или "i b". Затем установил еще одну точку остановки по адресу инструкции, определив адрес предпоследней инструкции "mov ebx, 0x0" (рис. [2.9])

```
Q ≡
                                   dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
                 0x0
                 0x0
                 0x0
 ebx
                 0x0
                 0xffffd1d0
                                        0xffffd1d0
 esp
                 0x0
                                        0x0
 ebp
                 0x0
 edi
                 0x0
                 0x8049000
                                        0x8049000 <_start>
 eip
                                        [ IF ]
35
 eflags
                 0x202
                 0x23
B+>0x8049000 < start>
                               mov
                                       eax,0x4
                                       ebx,0x1
ecx,0x804a000
    0x804900a < start+10>
                               mov
    0x804900f < start+15>
                               mov
                                       edx,0x8
    0x8049014 <_start+20>
                               int
                                       0x80
                                       eax,0x4
ebx,0x1
    0x8049016 <_start+22>
                               mov
                 _start+27>
                               mov
                                       ecx,0x804a008
edx,0x7
                  start+32>
                               mov
                               mov
                  start+42>
                               int
                                       0x80
    0x804902c <
                      t+44>
                               mov
                                       eax,0x1
                                       ebx,0x0
native process 6084 In: _start
                                                                                             L??
                                                                                                   PC: 0x8049000
(gdb)
(gdb) b *0x8049031Breakpoint 2 at 0x4049031
(gdb)
Num
         Туре
                         Disp Enb Address
                                                What
        breakpoint keep y 0x08049000 <_start>
breakpoint already hit 1 time
        breakpoint
                                  0x08049031 < start+49>
                         keep y
(gdb)
```

Рис. 2.9: Точка остановки

#### 2.2.2 Работа с данными программы в GDB

В отладчике GDB можно просматривать содержимое ячеек памяти и регистров, а также изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды 'stepi' (сокращенно 'si') и отследил изменение значений регистров. (рис. [2.10]) (рис. [2.11])

```
Q = _ _
                                        dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
 eax
                    0x4
                                              4
                    0x0
                                              0
 edx
                    0x0
 ebx
                    0x0
                                              0xffffd1d0
                    0xffffd1d0
 esp
 ebp
                    0x0
                                              0x0
                    0x0
 edi
                    0x0
                    0x8049005
                                              0x8049005 <_start+5>
 eip
                                              [ IF ]
35
 eflags
                    0x202
                    0x23
 cs
     0x8049000 <_start>
                                             eax,0x4
                                   mov
    >0x8049005 < start+5>
0x804900a < start+10>
                                            ebx,0x1
ecx,0x804a000
edx,0x8
0x80
                                    mov
                                    mov
     0x804900f <_start+15>
0x8049014 <_start+20>
                                    mov
                                    int
                                            eax,0x4
ebx,0x1
ecx,0x804a008
edx,0x7
     0x8049016 <_start+22>
                                   MOV
     0x804901b <_start+27>
                                    mov
     0x8049020 <_start+32>
0x8049020 <_start+37>
0x8049025 <_start+37>
0x8049023 <_start+42>
                                    MOV
                                    mov
                                    int
                                             0x80
     0x804902c < start+44>
                                             eax,0x1
                                    MOV
 b+ 0x8049031 <<u>start</u>+49>
                                            ebx,0x0
                                   MOV
                                                                                                                 PC: 0x8049005
native process 6084 In: _start
                                                                                                          L??
edi
                   0x0
eip
                   0x8049000
                                             0x8049000 <_start>
                                             [ IF ]
35
eflags
                   0x202
                   0x23
                   0x2b
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--
ds
                   0x2b
es
fs
                   0x2b
                   0x0
gs
(gdb) si
                   0x0
       49005 in _start ()
(gdb)
```

Рис. 2.10: Изменение регистров

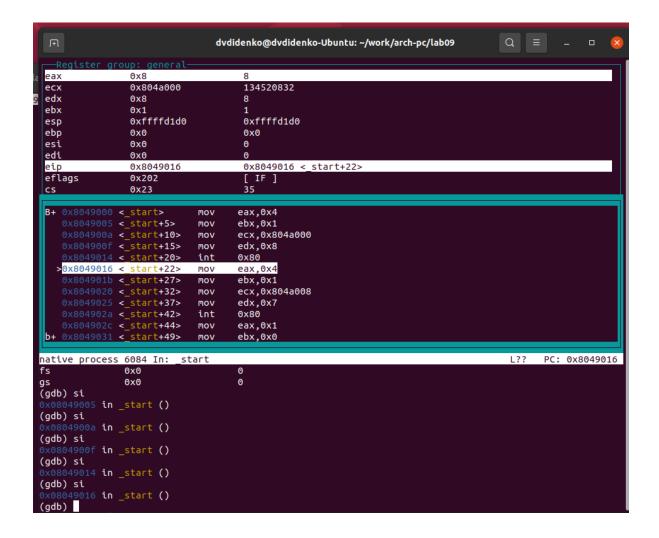


Рис. 2.11: Изменение регистров

Просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные. Просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные. Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду set, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Изменил первый символ переменной msg1. (рис. [2.12])

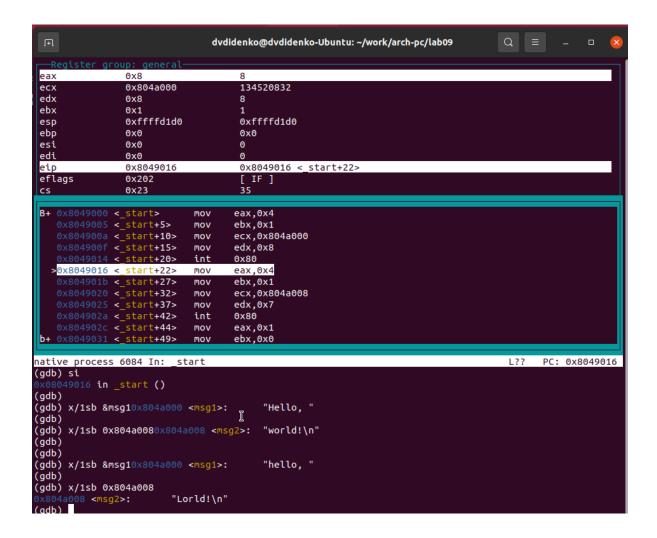


Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду set, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Изменил первый символ переменной msg1.(puc. [2.13])

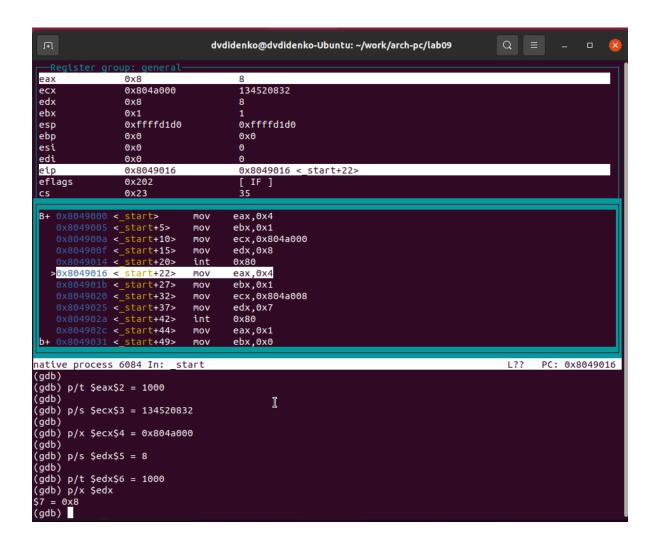


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set изменил значение регистра ebx на нужное значение. (рис. [2.14])

```
dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
                  0x8
                                           134520832
                  0x804a000
 ecx
                  0x8
                  0x2
 ebx
                  0x0
                                          0x0
 ebp
                  0x0
 edi
                  0x0
 eip
                  0x8049016
                                          0x8049016 <_start+22>
 eflags
                  0x202
                                           [ IF ]
                  0x23
                                          eax,0x4
                                         ebx,0x1
ecx,0x804a000
    0x8049005 <_start+5>
                                 mov
    0x804900a <_start+10>
                                 mov
    0x804900f < start+15>
                                         edx,0x8
                                         0x80
                                         eax,0x4
    0x8049016 <<u>start+22</u>>
                                          ebx,0x1
                                 ΜOV
                                         ecx,0x804a008
edx,0x7
0x80
    0x8049020 <_st
                        +32>
                                 mov
                        t+37>
                                 mov
                        t+42>
                                 int
                                         eax,0x1
    0x804902c <
                        t+44>
                                 mov
                                         ebx,0x0
                        +49>
native process 6084 In:
                                                                                                         PC: 0x8049016
(gdb)
(gdb) p/s $edx$5 = 8
(gdb)
(gdb) p/t $edx$6 = 1000
(gdb) p/x $edx
$7 = 0x8
(gdb)
(gdb)
(gdb) p/s $ebx$8 = 50
(gdb)
(gdb) p/s $ebx
(gdb)
```

Рис. 2.14: Вывод значения регистра

#### 2.2.3 Обработка аргументов командной строки в GDB

Скопировал файл lab8-2.asm, созданный во время выполнения лабораторной работы №8, который содержит программу для вывода аргументов командной строки. Создал исполняемый файл из скопированного файла.

Для загрузки программы с аргументами в gdb использовал ключ – args и загрузил исполняемый файл в отладчик с указанными аргументами.

Установил точку останова перед первой инструкцией программы и запустил ее.

Адрес вершины стека, содержащий количество аргументов командной строки (включая имя программы), хранится в регистре esp. По этому адресу находится число, указывающее количество аргументов. В данном случае видно, что количество аргументов равно 5, включая имя программы lab9-3 и сами аргументы: аргумент1, аргумент2 и 'аргумент 3'.

Просмотрел остальные позиции стека. По адресу [esp+4] находится адрес в памяти, где располагается имя программы. По адресу [esp+8] хранится адрес первого аргумента, по адресу [esp+12] - второго и так далее. (рис. [2.15])

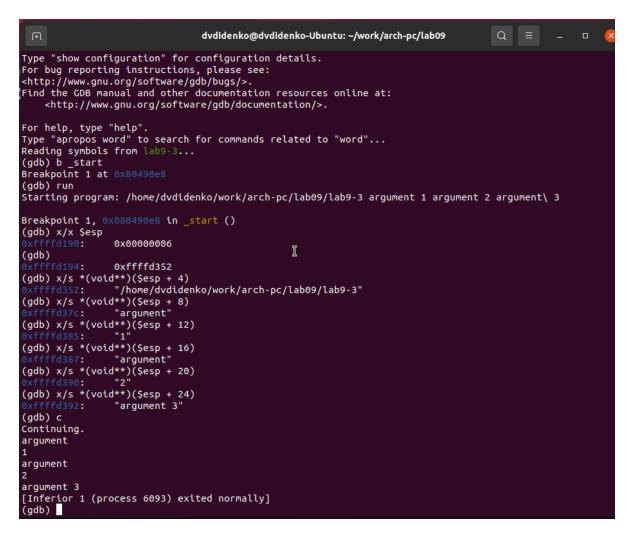


Рис. 2.15: Вывод значения регистра

Шаг изменения адреса равен 4, так как каждый следующий адрес на стеке на-

ходится на расстоянии 4 байт от предыдущего ([esp+4], [esp+8], [esp+12]).

### 2.3 Задание для самостоятельной работы

Преобразовал программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму. (рис. [2.16]) (рис. [2.17])

```
mc [dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu]:~/work/ard
 Ħ
                          /home/dvdidenko/work/arch-pc/lab09
 GNU nano 4.8
global _start
mov eax, fx
call sprintLF
pop ecx
pop edx
sub ecx,1
mov esi, 0
cmp ecx,0h
jz _end
pop eax
call atoi
call _fx
add esi,eax
                   I
loop next
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit
mov ebx,12
mul ebx
sub eax,7
ret
```

Рис. 2.16: Код программы prog-1.asm

```
dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf prog-1.asm dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o prog-1 prog-1.o dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09$ ./prog-1 f(x)= 12x - 7
Результат: 0 dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09$ ./prog-1 1 f(x)= 12x - 7
Результат: 5 dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09$ ./prog-1 1 3 6 4 9 7 1 f(x)= 12x - 7
Результат: 323 dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.17: Компиляция и запуск программы prog-1.asm

В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)\*4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверил это, анализируя изменения значений регистров с помощью отладчика GDB.

Определил ошибку - перепутан порядок аргументов у инструкции add. Также обнаружил, что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax.(рис. [2.18])

```
mc [dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu]:~/work/arch-p
 Ŧ
                         /home/dvdidenko/work/arch-pc/lab09/pr
  GNU nano 4.8
%include 'in_out.asm'
       .data
        'Результат: ',0
       .text
       _start
; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
mov ebx,3
mov eax,2
add ebx,eax
mov ecx,4
mul ecx
add ebx.5
mov edi,ebx
; ---- Вывод результата на экран
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
                        I
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

```
Q =
                                   dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
 ecx
                  0x4
 edx
                  0x0
                                         0
 ebx
                  0xa
                                         10
 esp
                  0xffffd1d0
                                         0xffffd1d0
                  0x0
                  0x0
 esi
 edi
 eip
                  0x8049100
                                         0x8049100 <_start+24>
                                         [ PF IF ]
35
                  0x206
                  0x23
 cs
                                        ebx,0x3
                                mov
 B+ 0x80490e8 <<u>start</u>>5>
                                        ebx,0x3
                               mov
                                        eax,0x2
ebx,eax
    0x80490ed < start+5>
                               mov
    0x80490f2 < start+10>
                                add
    0x80490f4 < start+12>
                                        ecx,0x4
                                mov
    0x80490f9 < start+17>
                                        ecx,0x5
                               mul
                                       ebx,0x5
edi,ebx
    0x80490fb < start+19>
                                add
   >0x80490fe < start+22>
                                mov
                                        eax,0x804a000rint>
    0x8049100 < start+24>
                                mov
    0x8049105 <_start+29>
                                call
                                        eax,edi86 <iprintLF>
    0x804910a <<u>start+34></u>
                                mov
    0x804910c <<u>start+36></u>
                                call
     0x8049111 <<u>start+41></u>
                               call
native_process 6164 In: _start
                                                                                                      PC: 0x8049100
(gdb) No process In:
(gdb) si
                                                                                                             PC: ??
        Of9 in _start ()
(gdb) si
       90fb in _start ()
(gdb) si
       90fe in _start ()
(gdb) si
       9100 in _start ()
(gdb) c
(gdo)
Continuing.
Результат: 10
[Inferior 1 (process 6164) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.19: Отладка

Отмечу, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax (рис. [2.19])

Исправленный код программы (рис. [2.20]) (рис. [2.21])

```
mc [dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu]:~/work/arch-p
 Ħ
                          /home/dvdidenko/work/arch-pc/lab09/pi
  GNU nano 4.8
%include 'in_out.asm'
        .data
        'Результат: ',0
        .text
       _start
; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
mov ebx,3
mov eax,2
add eax,ebx
mov ecx,4
mul ecx
add eax,5
mov edi,eax
; ---- Вывод результата на экран
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
                         \mathbb{I}
call quit
```

Рис. 2.20: Код исправлен

```
dvdidenko@dvdidenko-Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab09
                                                                                                                                                                             Q =
    eax
    есх
                                    0x4
                                    0x0
    ebx
                                    0x3
                                    0xffffd1d0
                                                                             0xffffd1d0
    esp
    ebp
                                    0x0
                                                                             0x0
                                    0x0
    esi
     edi
                                    0x19
                                    0x8049100
                                                                             0x8049100 <_start+24>
     eip
                                                                             [ IF ]
35
    eflags
                                    0x202
                                    0x23
     cs
    B+ 0x80490e8 <_start>
B+ 0x80490e8 <_start>5>
0x80490ed <_start+5>
0x80490f2 <_start+10>
                                                                          ebx,0x3
ebx,0x3
eax,0x2
                                                            mov
0x80490f2 <_start+10> ad

0x80490f4 <_start+12> mo

0x80490f9 <_start+17> multiple start+17> multiple start+19> add

>0x80490fb <_start+19> add

>0x80490fe <_start+22> mole start+24> mole start+24> mole start+24> mole start+24> mole start+34> mole start+36> call ox8049100 <_start+36> call ox8049111 <_start+41> call native process 6192 In: _start (gdb) No process In: (gdb) si 0x080490f9 in _start+()
                                                            mov
                                                            add
                                                                           eax,ebx
ecx,0x4
                                                            mov
                                                                           ecx,0x5
eax,0x5
                                                            mul
                                                            add
                                                                           edi,eax
eax,0x804a000rint>
                                                            mov
                                                            mov
                                                                           0x804900f <sprint>
eax,edi86 <iprintLF>
0x8049086 <iprintLF>
0x80490db <quit>
                                                            call
                                                            mov
                                                            call
                                                            call
                                                                                                                                                                                           PC: 0x8049100
                                                                                                                                                                               L??
                                                                                                                                                                                             L?? PC: ??
              190f9 in _start ()
   (gdb) si
   (gdb) si
               90fe in _start ()
   (gdb) si
  (gdb) c
  Continuing.
  Результат: 25
  [Inferior 1 (process 6192) exited normally]
```

Рис. 2.21: Проверка работы

# 3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.