

# L Algoritmizálás és problémamegoldás tanítása gy. - Beadandó feladat

---

A feladatkiírásnak megfelelően 4 + 1 darab feladatmegoldás található ebben a git könyvtárban.

Az első feladatban egy mohó stratégiát alkalmazó algoritmust adunk meg, a vonatkozó fájlok elérhetőek [itt](#).

A második feladatban egy rekurzióval megoldható feladatot oldunk meg, a hozzá tartozó fájlok elérhetőek [itt](#).

A harmadik feladatban egy dinamikus programozási feladat megoldását tárgyaljuk, amely elérhető [itt](#).

A negyedik feladatban egy gráfalgoritmussal foglalkozunk, a kapcsolódó anyagok elérhetőek [itt](#).

Végül egy szorgalmi feladatot is megnézünk, amely egy korábbi OKTV feladat volt, részletek elérhetőek [itt](#).

Minden feladatkönyvtárban megtalálható a feladat leírása ([feladatlap.md](#) és [feladatlap.pdf](#)), a megoldást tartalmazó Python szkript fájl ([\\*.py](#)), a megoldás magyarázata ([magyarazat.md](#) és [magyarazat.pdf](#)), a teszteseteket tartalmazó könyvtár ([test](#)), az automatikus tesztelést végrehajtó bash szkript ([test.sh](#)), végül a tesztdokumentáció ([teszt\\_dokumentacio.md](#) és [teszt\\_dokumentacio.pdf](#)).