# Multiple Sequence Alignment (MSA) di sequenze SARS-CoV-2

EDOARDO SILVA 816560 DAVIDE MARCHETTI 815990

A.A.: 2019/2020

# 1 Abstract

Date le variazioni sulle sequenze Rilevate e catalogate nelle parti precedenti, costruiremo una matrice binaria di caratteri.

Infine costruire la filogenesi perfetta delle sequenze e confrontare l'albero ottenuto con quello ottenibile con i tools di allineamento.

Descriveremo poi i risultati ottenuti.

# 2 Algoritmo

### 2.1 Matrice delle variazioni

Inizialmente, vengono recuperati gli identificativi delle 14 sequenze usate e caricati i file delle variazioni degli allineamenti generati in output nella prima parte del progetto:

Listing 1: Caricamento dei file necessari per l'elaborazione

```
1
   reference_id = load_fasta_id(
2
     os.path.join('..', '..', 'project-1', 'input', 'reference.fasta')
3
   sequence_ids = read_sequence_ids(paths=[
4
5
     os.path.join('..', '..', 'project-1', 'input', 'GISAID'),
     os.path.join('..', '..', 'project-1', 'input', 'ncbi'),
7
8
   sequence_ids.insert(0, reference_id) #insert reference no variations
9
10
   clustal_output = load_output('Clustal-NC_045512.2.json')
   variations = clustal_output['unmatches'].items()
```

L'algoritmo a partire dai file di output della prima parte del progetto genera una matrice binaria utilizzando come indici di riga gli identificativi delle sequenze e come colonne un identificativo univoco assegnato ad ogni variazione.

La matrice binaria così impostata contiene il valore 1 qualora la variazione identificata dalla colonna sia presente nella sequenza identificata dalla riga, altrimenti il valore della cella sarà pari a 0. Questa è salvata nel file character\_table.csv.

Listing 2: Generazione della matrice binaria di caratteri

```
for key, value in variations:
1
     row = np.zeros(len(sequence_ids))
     indexes.append('C{}'.format(counter))
3
4
     for sequence in value['sequences']:
5
       row[sequence_ids.index(sequence)] = 1
6
     rows.append(row)
7
     counter += 1
8
   trait_matrix = pd.DataFrame(rows, index=indexes, columns=
       → sequence_ids, dtype=np.uint8).transpose()
   trait_matrix = phylogeny.reorder_columns(trait_matrix, axis=0)
10
   trait_matrix.to_csv(os.path.join('...', 'output', 'character_table.
11
       \hookrightarrow csv'))
```

## 2.2 Filogenesi perfetta

Prima di procedere con la creazione dell'albero è necessario verificare che la matrice binaria generata in precedenza sia valida per una filogenesi perfetta.

Il metodo riportato nel listato ?? riporta il codice utilizzato per costruire la matrice binaria più grande che non sia "matrice proibita".

Listing 3: Funzione di generazione della matrice binaria per filogenesi perfetta

```
1
   def get_perfect_phylogeny_character_matrix(df):
     columns = df.columns
2
3
     candidate_matrix = df[columns[0:1]]
4
     for i in range(1, len(columns)):
5
       candidate_matrix = candidate_matrix.join(df[columns[i:i+1]])
6
7
       if phylogeny.is_forbidden_matrix(candidate_matrix):
         candidate_matrix = candidate_matrix.drop(labels=
8

→ candidate_matrix.columns[-1], axis=1)
9
10
     return candidate_matrix
```

#### 2.3 Generazione dell'albero

A questo punto è possibile procedere con la ricostruzione dell'albero filogenetico a partire dalla candidate\_matrix e utilizzando funzioni definite nel file phylogeny.py per costruire e visualizzare in output l'albero della filogenesi.

Listing 4: Chiamata alla generazione dell'albero

### 2.3.1 Creazione dell'albero

La generazione dell'albero viene svolta come segue:

1. Ordinamento decrescente delle colonne del dataframe in base al numero di valori 1 presenti.

Listing 5: Ordinamento decrescente delle colonne

```
sorted_axis = df.sum(axis=0).sort_values(ascending=False)
return df[sorted_axis.index]
```

2. A partire dal nodo root, per ogni sequenza genera una sequenza di nodi uno per ogni variazione presente, collegandola alla variazione precedente o al nodo root.

Durante l'elaborazione delle sequenze successive, se esiste già un figlio del current\_node rappresentante la variazione attuale, questo viene riutilizzato, altrimenti viene creato un nuovo nodo e collegato come figlio di current\_node.

Listing 6: Funzione di creazione dell'albero

```
root = Node('root', edges={})
1
2
   for i, row in df.iterrows():
3
     current_node = root
4
5
     for j in range(len(row)):
6
       # If alteration is present in the current sequence
7
       if row.iloc[j]:
8
         # If current_node has a link to the variation with label=j
9
         if j in current_node.edges:
10
           # Follow the same path without creating new nodes
           current_node = current_node.edges[j]
11
12
         else:
           u = Node('U-{}'.format(row.index[j]), edges={})
13
14
           current_node.parent = current_node
15
           current_node.edges[j] = u
16
           current_node = u
17
18
     Node(i, parent=current_node)
```

3. Conversione dell'albero precedentemente generato in un newick\_tree elaborabile dalla libreria biopython.Phylo usata per la visualizzazione.

Listing 7: Funzione di conversione in Newick Tree

4. Inserimento delle informazioni aggiuntive sulle sequenze nelle foglie dell'albero. Questo step non può essere effettuato durante la conversione a newick\_tree perché alcuni caratteri usati verrebbero interpretati come parte della struttura dell'albero, alterando il risultato finale.

Listing 8: Funzione per l'inserimento dei dati nelle foglie dell'albero

```
1
   def merge_sequences_data(node, sequences_data):
2
    if node.is_terminal():
3
      data = sequences_data[node.name]
4
      node.name = '{}\n {} in {}'.format(node.name, data['date'], data
          5
6
7
    [ merge_sequences_data(child, sequences_data) for child in node.
        → clades ]
8
9
  root = newick_tree.clade
 merge_sequences_data(root, sequences_data)
```

5. Salvataggio e visualizzazione dell'albero filogenetico finale.

Listing 9: Salvataggio e visualizzazione dell'albero filogenetico finale

```
fig = plt.figure(figsize=(10, 8))
ax = fig.add_subplot(1, 1, 1)

Phylo.draw(tree, do_show=False, axes=ax)

ax.set_xlabel('Number of alterations')
ax.set_ylabel('Sequences')
plt.tight_layout()
plt.savefig(os.path.join('...', 'output', 'phylogenetic-tree.png'))
plt.show()
```

# 3 Confronto alberi

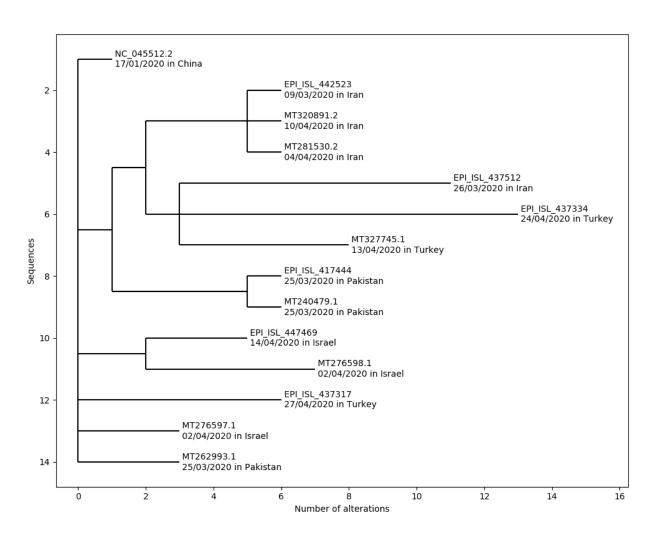


Figura 1: Albero di output dello script

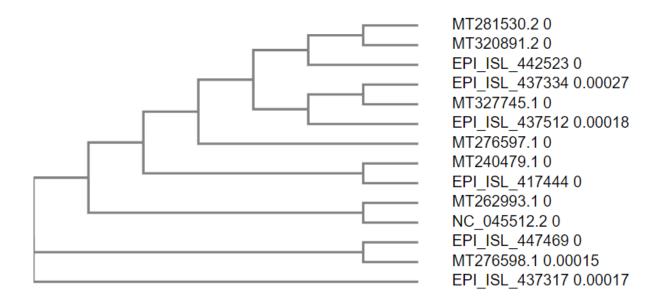


Figura 2: Albero di output del sito delle sequenze

## 4 Conclusioni

Come è possibile notare i 2 alberi ottenuti hanno delle differenze:

- nell'albero dei tools, in caso di 3 alberi con gli stessi disallineamenti, riesce a controllare i 2 più vicini, non badando alla filogenesi perfetta ma sfruttando ogni allineamento.
- il nodo MT276597 israeliano ha molti disallineamenti scartati nel nostro codice ed in entrambi gli alberi è distante dalle altre 2 sequenze israeiane (possibilmente proveniente da un altra zona geografica? ondata di ritorno?)

La quasi totalità dei nodi mostra come nella stessa area geografica i genomi siano simili tra loro, come appartenenti ad un singolo nuovo ceppo per nazione.

I ceppi iraniani e turchi presentano quasi le stesse mutazioni, e ne condividono 1 con i ceppi Pakistani, al contrario il ceppo di virus rilevato in Israele sembra provenire da un percorso diverso (richiesti nuovi studi in questo ambito).

In conclusione, i 2 alberi sono abbastanza simili ad indicare che non vi siano errori nel codice, solo diverse scelte algoritmico-implementative.