# Contenido

Alcance del proyecto	2
Requisitos de proyecto	2
Requisitos de plazo	2
Requisitos documentales	2
Requisitos de usuario	2
Requisitos de sistema	2
Esquema visual	3
Diagrama de clase	8
Plan del proyecto	9

### Alcance del proyecto

Diseñar y desarrollar una aplicación para un supermercado donde cobrar a los clientes, gestionar stock y registrar las ventas realizadas.

### Requisitos de proyecto

#### Requisitos de plazo

El proyecto se planteó el 29 de abril de 2022 con un plazo hasta el 10 de junio de 2022.

#### Requisitos documentales

Para el proyecto se requería de:

- Alcance
- Esquema visual
- Diagrama de clases
- Calendario indicando horas empleadas

#### Requisitos de usuario

Pequeña formación en el uso de la aplicación.

#### Requisitos de sistema

Requisitos mínimos:

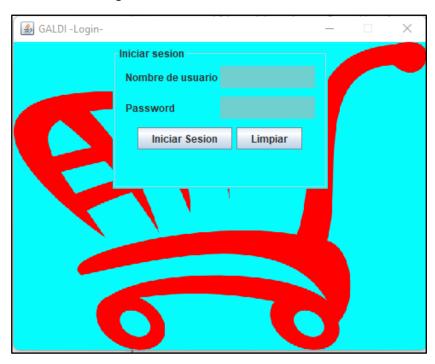
S.O.: Windows 7 o posterior.Procesador: Intel/AMD 1.2GHz

Memoria: 4GB de RAMAlmacenamiento: 150MB

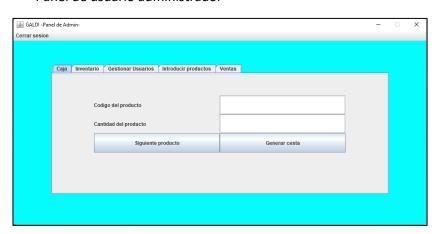
Java

### Esquema visual

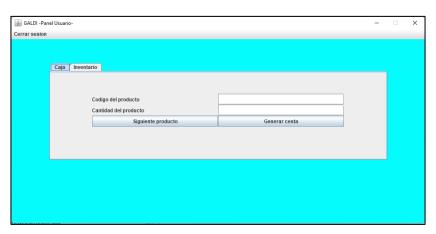
• Pantalla de login



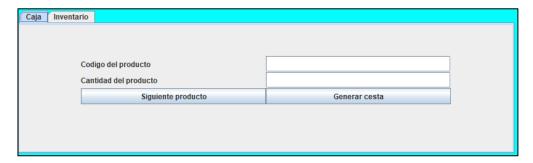
• Panel de usuario administrador



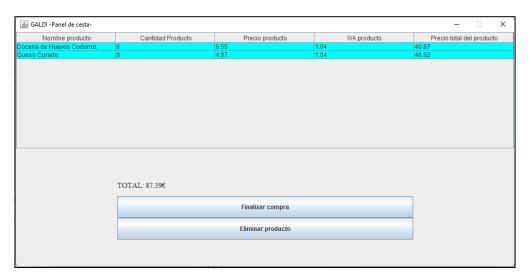
• Panel de usuario normal



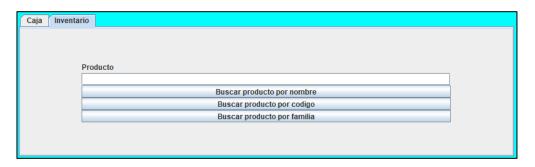
#### • Panel de caja



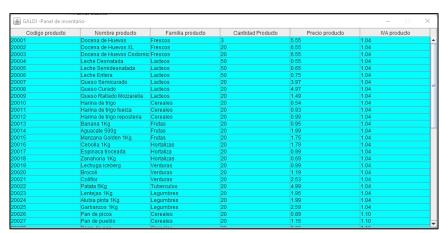
#### Panel de cesta



#### • Panel de inventario



#### • Panel de búsqueda del inventario



• Panel de gestionar usuarios



• Panel para crear usuario



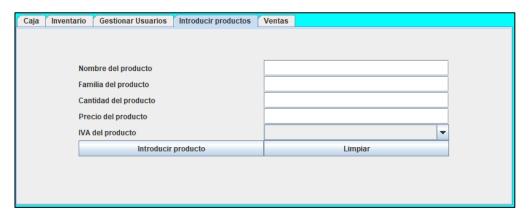
• Panel para eliminar usuario



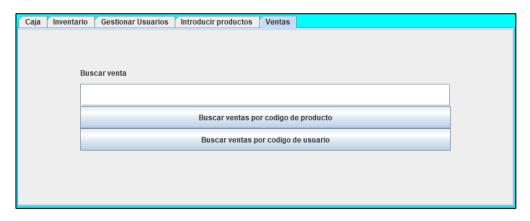
• Panel para modificar usuario



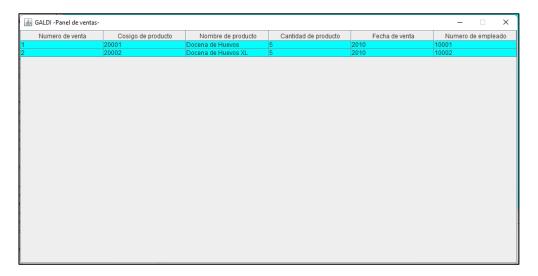
Panel para introducir productos



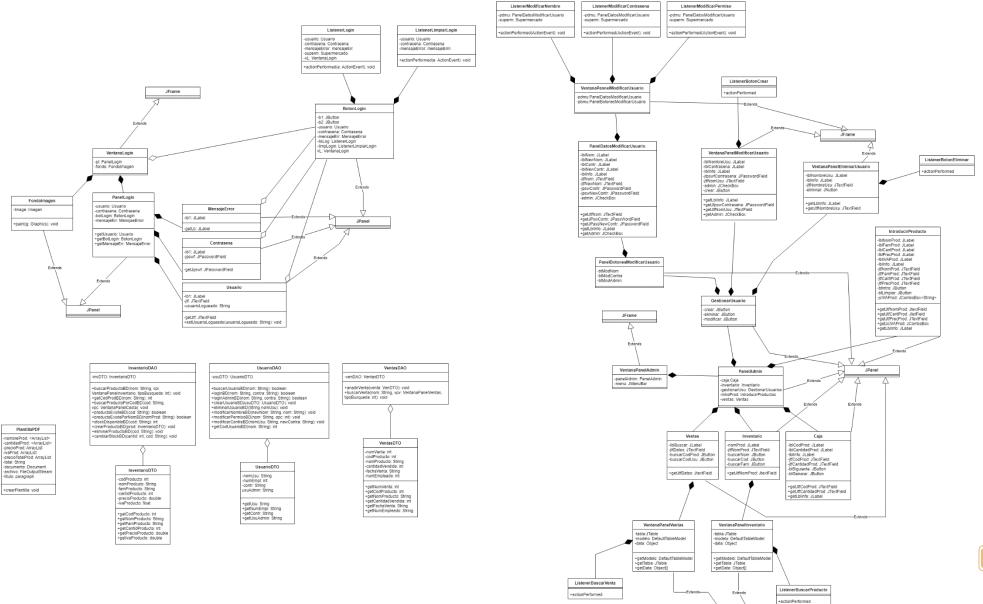
• Panel para buscar ventas



• Panel de búsqueda de las ventas



### Diagrama de clase



### Plan del proyecto

## Planificador de proyectos

