

# **Отчёта по лабораторной работе №7.**

**Командная оболочка Midnight Commander**

Гандич Дарья Владимировна. НБИбд-02-22.

# **Содержание**

<b>1 Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2 Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
<b>3 Вывод</b>	<b>10</b>

# Список иллюстраций

2.1	создание файла . . . . .	6
2.2	удаление строки . . . . .	6
2.3	копирование строки . . . . .	7
2.4	перенос строки . . . . .	7
2.5	конец файла . . . . .	7
2.6	начало файла . . . . .	8
2.7	выход F10 . . . . .	8
2.8	сохранение F2 . . . . .	8
2.9	изменение настройки подсветки синтаксиса . . . . .	9

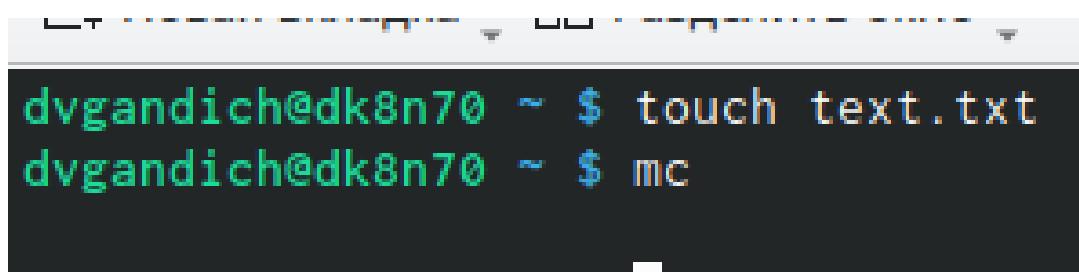
# **Список таблиц**

# **1 Цель работы**

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.  
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;  
манипуляций с ними.

## 2 Выполнение лабораторной работы

1. Создаем файл text.txt и переходим в mc редактор



```
dvgandich@dk8n70 ~ $ touch text.txt
dvgandich@dk8n70 ~ $ mc
```

Рис. 2.1: создание файла

2. Открываем созданный файл в редакторе, вставляем какой-то текст и удаляем одну из строк (выделение - F3) с помощью горячей клавиши Ctrl+у

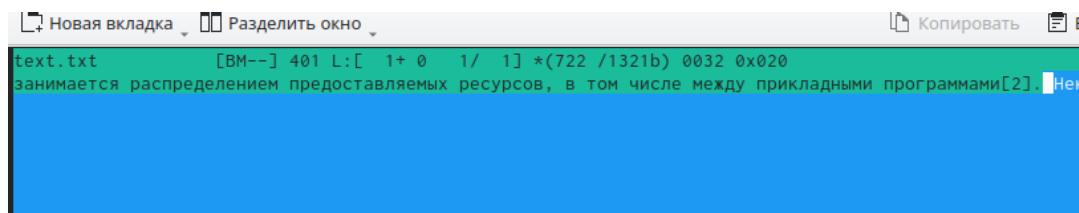


Рис. 2.2: удаление строки

3. Копируем строку с помощью F5

```
text.txt [BM--] 0 L:[ 1+ 1 2/ 2] *(723 /1708b) 0032 0x020
Операционная система, сокр. ОС (англ. operating system, OS) – программное обеспечение, управляющее компьютерами (включая периферийные устройства). Предоставляет программный интерфейс для взаимодействия с компьютером, управляет прикладными программами[1] и занимается управлением ресурсами компьютера.
```

Рис. 2.3: копирование строки

#### 4. Перенесем скопированный текст на другую строку с помощью F6

```
text.txt [BM--] 0 L:[ 1+ 3 4/ 4] *(725 /1708b) 0032 0x020
Операционная система, сокр. ОС (англ. operating system, OS) – программное обеспечение, управляющее компьютерами (включая периферийные устройства). Предоставляет программный интерфейс для взаимодействия с компьютером, управляет прикладными программами[1] и занимается управлением ресурсами компьютера.
```

Рис. 2.4: перенос строки

#### 5. Перенесемся в конец файла с помощью клавиши end и что-то напишем там

```
text.txt [-M--] 539 L:[ 1+ 2 3/ 3] *(1727/1727b) <EOF>
х поверх него программ и утилит, предоставляющих интерфейс для взаимодействия пользователя с компьютером ба ба ба
```

Рис. 2.5: конец файла

#### 6. Теперь вернемся в самое начало файла с помощью клавиш ctrl+home и напишем здесь что-нибудь

Скриншот терминала с содержимым файла 'text.txt':

```
text.txt [-M--] 15 L:[ 1+ 0 1/ 3] *(  
бе бе бе бе бе Операционная система, сокр. ОС (анг  
Предоставляет программный интерфейс для взаимодей
```

Рис. 2.6: начало файла

7. Теперь нам нужно выйти и сохранить файл, для этого есть два варианта: просто нажать клавишу F10 для выхода и тогда редактор сам предложит сохранить изменения, или воспользоваться клавишей F2, а уже потом выйти.

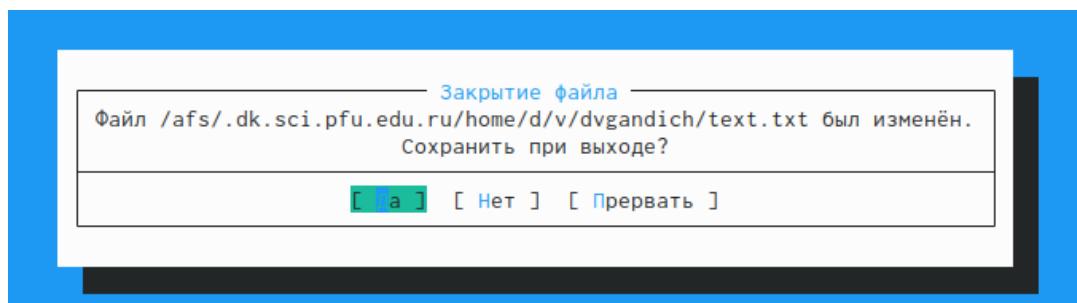


Рис. 2.7: выход F10

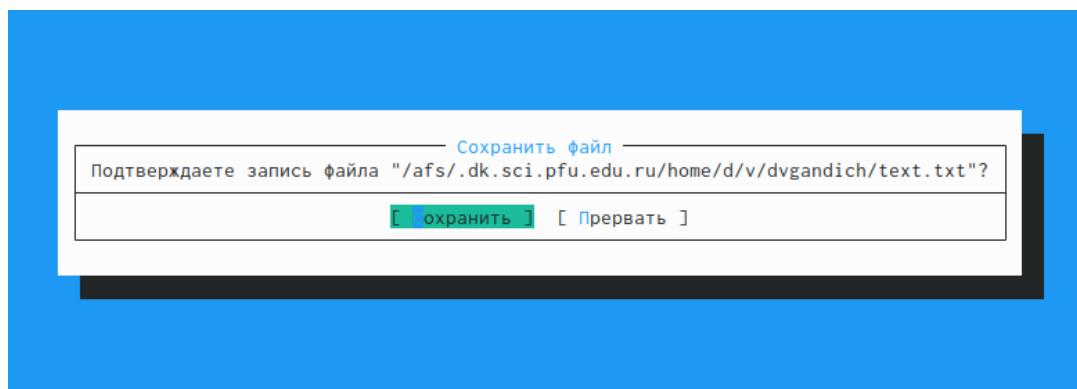


Рис. 2.8: сохранение F2

8. Запускаем любой файл формата .cpp и с помощью клавиши F9 меняем настройки подсветки синтаксиса

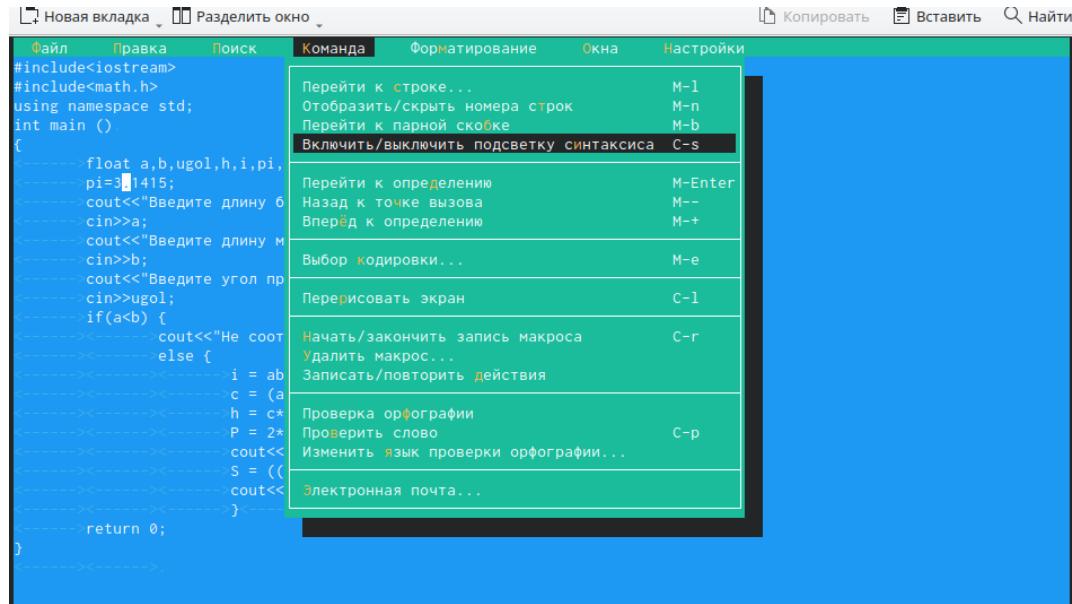


Рис. 2.9: изменение настройки подсветки синтаксиса

## **3 Вывод**

Мы освоили основные горячие клавиши для работы с редактором ms, применили их в действии