Unidad 4. Foro

TÍTULO

Herramientas de Mockup.



DESCRIPCIÓN

Durante el desarrollo de una aplicación, su planteamiento y planificación, es importante elaborar un mockup o varios que puedan ser vistos por el usuario e incluso que nos sirvan como primer prototipo.

En esta unidad hemos introducido y usado dos aplicaciones, Moqups y Justinmind.

¿De qué otras herramientas disponemos? Encuentra algunas herramientas y compáralas con JustinMind.

Existen en la actualidad una gran cantidad de alternativas a JustinMind, de hecho podríamos decir que son casi incontables, por lo que listaremos algunas de ellas y haremos la comparación con otras.

- Adobe XD
- InVision App
- Miro
- Figma









Balsamiq

- \odot
- axure

Axure



• Indigo.Design



Marvel



Moqups



UXPin



Pencil Project



• Proto.io



VobeSoft



Flinto



Draftium



iRise



Adobe XD

vs JustinMind



- E-mail/Help Desk
- Preguntas frecuentes/foro
- Base de conocimientos
- Chat
- Cloud, SaaS, Web
- Mac (desktop)
- Windows (desktop)
- Documentación
- API
- Animación
- Arrastrar y soltar
- Creación de prototipos
- Gestión del diseño
- Herramientas de colaboración
- Integraciones de terceros
- Panel de actividades
- Para sistemas móviles
- Para sitios web
- Registro de actividad de la pantalla
- Tests de usabilidad

Asistencia 24/7

- Chat
- Cloud, SaaS, Web
- Mac (desktop)
- Windows (desktop)
- Windows (local)
- Linux (local)
- Webinars
- Documentación
- Arrastrar y soltar
- Herramientas de colaboración

VS



Miro

vs JustinMind



- E-mail/Help Desk
- Preguntas frecuentes/foro
- Base de conocimientos
- Asistencia 24/7
- Chat
- Cloud, SaaS, Web
- Mac (desktop)
- Windows (desktop)
- Android (móvil)
- iPhone (móvil)
- iPad (móvil)
- En vivo online
- Webinars
- Documentación
- Vídeos
- @menciones
- API
- Almacenamiento de documentos
- Arrastrar y soltar
- Autorizaciones basadas en roles
- Búsqueda/filtro
- Comentarios/notas
- Creación de hojas de ruta
- Etcétera

- Asistencia 24/7
- Chat
- Cloud, SaaS, Web
- Mac (desktop)
- Windows (desktop)
- Windows (local)
- Linux (local)
- Webinars
- Documentación
- Arrastrar y soltar
- Herramientas de colaboración

VS

¿Cómo se relaciona el uso de una herramienta de Mockup con las herramientas de Agile?

Tras investigar en diferentes artículos podemos sacar como conclusión que el uso de herramientas de Mockup en metodologías ágiles es una pieza imprescindible puesto que es el primero de los productos en el que se apoya el resto del proceso productivo. Además es fundamental para diferentes aspectos como:

- ✓ Testear con el cliente o jefe de producto si realmente cumple con la idea de negocio que se quiere realizar.
- ✓ Rapidez de creación.
- ✓ Ayuda a la valoración de costes de producción.
- ✓ Verificación continua por parte del cliente o jefe de producto.
- ✓ Permite a los programadores la realización del diseño y construcción con garantías de éxito.
- ✓ Verificar en cualquier momento que el producto realizado es el solicitado.