

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

float calcDist(float x1, float y1, float x2, float y2){

    float dist, a, b;

    a = x2 - x1;
    b = y2 - y1;

    dist = sqrt(pow(a, 2) + pow(b, 2));

    return dist;
}

int main(){

    float x1, x2, y1, y2, distancia;

    printf("Informe x e y do primeiro ponto: ");
    scanf("%f %f", &x1, &y1);

    printf("Informe x e y do segundo ponto: ");
    scanf("%f %f", &x2, &y2);

    distancia = calcDist(x1, y1, x2, y2);

    printf("Distancia calculada: %.2f", distancia);

    return 0;
}
```