

Problema A: Dardos

Nome do arquivo fonte: dardos.c, dardos.cpp, dardos.py

Na sua tenra infância o professor Diego era um craque jogador de dardos. Ele ganhou de presente o alvo ao lado, que apresenta 3 áreas de pontuação. Neste alvo, nenhum de seus amiguinhos conseguiu vencê-lo. Passados muitos anos, agora apresentando uma vasta barba, ele está se preparando para brincar com seu casal de sobrinhos que cresce a cada dia.

O Diego tem uma série de alvos, todos eles com 5 áreas de pontuação que podem variar de tamanho dependendo do alvo. Se um dardo atingir a área mais interna do alvo, o competidor ganha 20 pontos, essa pontuação vai diminuindo para 15, 10, 5, 2 de dentro para fora, até a área mais externa.



Um jogo é composto por N jogadas, em cada jogada os competidores lançam 2 dardos.

Tarefa

Sua tarefa é desenvolver um programa que some a pontuação dos dois sobrinhos competidores e indique quem ganhou o jogo.

Entrada

Na primeira linha da entrada de dados tem um número inteiro N ($0 < N \leq 10$) que representa a quantidade de jogadas que vão ocorrer.

Na segunda linha estão cinco números inteiros, representando o limite (L_n), que referem-se a distância máxima de cada área de pontuação em relação ao centro do alvo ($0 < L_1 < L_2$; $L_1 < L_2 < L_3$; $L_2 < L_3 < L_4$; $L_3 < L_4 < L_5$; $L_4 < L_5 \leq 60$).

Em seguida estão N linhas que correspondem as N jogadas. Em cada linha estão, primeiramente as distâncias dos dois dardos (d_1 , d_2) do primeiro competidor, seguido das distâncias dos dois dardos do segundo competidor (d_3 , d_4), sendo d_1 , d_2 , d_3 e d_4 no mínimo iguais a zero e no máximo iguais a 60. Observe que se um dardo não atingiu o alvo, sua distância será -1 e sendo assim, não pontua.

Todos os valores do alvo e dos dardos estão em milímetros, portanto serão dados sempre como números inteiros.

No exemplo abaixo, os pontos do competidor 1 são respectivamente: 20, 2, 10, 10, 20 e 0, totalizando 62 pontos. O competidor 2 obteve: 20, 15, 10, 5, 10 e 5, totalizando 65 pontos.

Saída

A saída terá uma única linha com o valor de que teve mais pontos.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 5 10 25 40 60 0 58 3 10 12 18 20 30 5 -1 25 40	65