

```

#include <stdio.h>
#include<stdlib.h>

#define TRUE 1

typedef struct _f {
    int ladoA;
    int ladoB;
    int area;
    int perim;
} Figura;

int main(){
    Figura fig;
    FILE *arqEnt, *arqSai;

    arqEnt = fopen("retang.txt", "r");
    if(arqEnt == NULL){
        printf("Erro na abertura do arquivo entrada.in \n");
        exit(1);
    }

    arqSai = fopen("resultado.txt", "w");
    if(arqSai == NULL){
        printf("Erro na abertura do arquivo resultado.txt");
        exit(1);
    }

    while(TRUE){

        fscanf(arqEnt, "%d %d", &fig.ladoA, &fig.ladoB);

        if(fig.ladoA==0 || fig.ladoB==0)
            break;

        fig.area = fig.ladoA * fig.ladoB;
        fig.perim = (fig.ladoA + fig.ladoB) * 2;

        fprintf(arqSai , "Area: %d - Perimetro: %d\n",
fig.area, fig.perim);
    }

    fclose(arqEnt);
    fclose(arqSai);

    return 0;
}

```