

## CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação

1/,16				
Disciplina	Linguagem de Programaçã	o I	Folha	1
Docente	Prof. Dr. Sérgio Luis Anton	ello	Período	2 A

## ATIVIDADE PREPARATÓRIA PARA PROVA 2

1) Baseado na POSCOMP. Considere o trecho de código em linguagem de programação C a seguir.

```
main() {
   int myCount = 0;
   while (myCount < 10) {
      printf("%d", myCount+1);
   }
}</pre>
```

Assinale a alternativa que apresenta, corretamente, o que esse trecho de código fará ao ser executado.

- a) Mostrará na tela os valores de 0 a 9.
- b) Mostrará na tela os valores de 1 a 10.
- c) Escreverá na tela myCount por 10 vezes.
- d) Escreverá na tela 0 por 10 vezes.
- e) Entrará em looping infinito.
- 2) Analise os trechos de código em linguagem de programação C a seguir.

## Trecho 1

## Trecho 2

```
main() {
  int mat[2][2] = {{1,2},{3,4}};
  int i,j;
  int i;
  for (i=0;i<2;i++)
      for (j=0;j<2;j++)
      printf("%d\n",mat[i][j]);
}

main() {
  int mat[2][2] = {{1,2},{3,4}};
  int *p = &mat[0][0];
  int i;
  for (i=0;i<4;i++)
      printf("%d\n",*(p+i));
}</pre>
```

Com base nesses trechos, assinale a alternativa correta.

- a) O Trecho 1 imprimirá os valores da matriz mat e o Trecho 2 indicará um erro de sintaxe na inicialização do ponteiro.
- b) O Trecho 1 imprimirá os valores da matriz mat e o Trecho 2 indicará um erro de sintaxe no laço de repetição.
- c) O Trecho 1 imprimirá os valores da matriz mat e o Trecho 2 imprimirá valores desconhecidos alocados na memória.
- d) Ambos os trechos de código imprimirão o mesmo conteúdo na tela.
- e) Ambos os trechos de código indicarão erro de sintaxe na inicialização da matriz mat.
- Marque a alternativa correta que melhor representa o resultado da execução das três linhas do código C abaixo.

```
char X[30] = "Linguagem de Programação";
int A;
A = strlen(X);
```

- a) O conteúdo de A é igual a 23.
- b) O conteúdo de A é igual a 24.
- c) O conteúdo de A é igual a 25.
- d) O conteúdo de A é igual a 30.
- e) O conteúdo de A é igual a "Linguagem de Programação I".

-

4) Considere o seguinte programa escrito em C:

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
int main (void) {
   char texto[] = "foi muito facil";
   int i;
   for (i = 0; i < strlen(texto); i++) {
      if (texto[i] == ' ') break;
   }
   i++;
   for (; i < strlen(texto); i++) {
      printf("%c", texto[i]);
   }
}</pre>
```

O que será impresso quando o programa for executado?

- a) foi muito facil
- b) facil
- c) muito fácil
- d) uito facil
- e) acil
- 5) As funções gets(), strlen(), toupper(), tolower() são utilizadas para:
  - a) Entrada de uma string, calcular o tamanho de uma string, transformar um caractere em maiúsculo, transformar um caractere em minúsculo.
  - b) Entrada de uma string, calcular o tamanho de uma string, transformar uma string em maiúsculo, transformar uma string em minúsculo.
  - c) Entrada de uma string, calcular o tamanho de uma string, transformar uma string em minúsculo, transformar uma string em maiúsculo.
  - d) Entrada de uma string, calcular o tamanho de uma string, transformar um caractere em minúsculo, transformar um caractere em maiúsculo.
  - e) Entrada de um caractere, calcular o tamanho de um caractere, transformar um caractere em minúsculo, transformar um caractere em maiúsculo.
- 6) No trecho de código C abaixo, mat representa uma matriz. Baseado neste código analise as três afirmativas e marque a alternativa correta.

```
int mat[5][5];
int ind;
for(ind=0; ind<5; ind++) printf("%d ", mat[ind][1]);</pre>
```

- Afirmativa I mat tem capacidade para armazenar 25 números inteiros, embora tanto o índice da linha quanto o índice da coluna iniciem com valor igual a zero.
- Afirmativa II Usar uma constante (número 1) como índice de acesso a mat, da forma como está montado o loop, acarretará erro de execução do código.

Afirmativa III - Serão exibidos todos os elementos da segunda coluna de mat.

- a) Apenas uma afirmativa está correta.
- b) Apenas as afirmativas I e II estão corretas.
- c) Apenas as afirmativas I e III estão corretas.
- d) Apenas as afirmativas II e III estão corretas.
- e) Todas as afirmativas (I, II e III) estão corretas.

7) Em uma aplicação é necessário processar dados referente a alunos de classe de LPI. Os dados são RA (numérico, inteiro), Nome (conjunto de caracteres), Nota1 (numérico real) e Nota2 (numérico real). Um programador está desenvolvendo um código C e acredita que possa declarar um único vetor com capacidade de armazenar todos os dados dos alunos. Você concorda com ele? Justifique sua resposta.

8) O professor Ivan é fã de alunos que desenvolvem atividades usando matriz. Então ele fez um desafio. Em

uma matriz de 50 linhas e 6 colunas, deve-se preencher toda a matriz <mark>a partir dos dados que ele vai informar para os elemento da primeira coluna</mark>. Cada elemento das colunas seguintes corresponde ao quadrado do respectivo elemento da coluna anterior, como no exemplo ao lado.

1	1	1
2	4	16
5	25	625
4	16	256

Para impressionar o prof. Ivan, utilize a biblioteca "math.h" em um código C que resolva o desafio e apresente a matriz no formato de uma tabela.

9) Sabe-se que o porto de Rotterdam na Holanda, um dos mais importantes do mundo é fortemente automatizado, tendo o deslocamento e carregamento de containers controlado por robôs. Imagine que a área de deslocamento de um robô-transportador é formada por uma matriz de 300 linhas por 200 colunas, que pode ser representada em um plano cartesiano. O robô só se desloca na horizontal ou na vertical e para passar de uma linha para outra linha ou de uma coluna para outra coluna o robô percorre 50 metros. Você foi contratado para elaborar um programa em linguagem C que apresente quantos quilômetros um robô-transportador se desloca durante um dia.

No início do dia o robô recebe a quantidade de operações (carga e descarga) que está planejado para aquele dia. Cada operação é caracterizada por deslocamento no formado de posição para carga (Xc, Yc) e posição para descarga (Xd, Yd), considerando sempre valores válidos dentro da área de deslocamento. No início do dia o robô sai da área de descanso (primeira posição da matriz) e retorna a essa área ao final do dia, após todas as operações realizadas.

\_\_\_\_\_