

## Proyecto Final

Título	Proyecto final
<b>Aprendizaje esperado (objetivo)</b>	El alumno demostrará que posee los conocimientos teóricos y capacidades analíticas esperadas para toda la materia y que es capaz de aplicarlos en la solución de un problema real complejo.
<b>Instrucciones</b>	<p>Seleccione un problema que sea factible paralelizar y realice las siguientes actividades:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Implemente una solución secuencial.</li> <li>2. Analice el problema y determine qué partes del código se pueden paralelizar y cuáles no.</li> <li>3. Analice la presencia de inhibidores del paralelismo, así como los diferentes factores de diseño que debe tener en cuenta para diseñar programas paralelos.</li> <li>4. Implemente una solución paralela utilizando OpenMP.</li> <li>5. Realice varias ejecuciones del código secuencial y del código paralelo, modificando la entrada (tamaño del problema), el número de hilos (tareas paralelas), el mecanismo de calendarización para la asignación de tareas a las unidades de procesamiento.</li> <li>6. Mida los tiempos de ejecución para cada caso y realice una comparación de los mismos, analizando los diferentes factores que influyen en los resultados.</li> <li>7. Complete el documento README.md que aparece en el repositorio de GitHub Classroom (<a href="https://classroom.github.com/g/kH-fOxLM">https://classroom.github.com/g/kH-fOxLM</a>)</li> <li>8. Suba sus códigos al repositorio anterior.</li> </ol> <p>No se aceptan trabajos fuera de fecha ni por correo electrónico. En ambos casos la calificación de la tarea será 0 puntos.</p>
<b>Lugar en que se llevará a cabo</b>	Casa
<b>Forma de trabajo</b>	En equipo de dos estudiantes como máximo
<b>Recursos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En dependencia del proyecto se pueden utilizar libros, recursos digitales, una computadora y/o dispositivos móviles</li> </ul>
<b>Tiempo estimado</b>	Depende de cada equipo

<b>Criterios de evaluación</b>	La calificación del proyecto final se obtiene de la siguiente manera:	
	<b>Concepto</b>	<b>%</b>
	Originalidad del problema a resolver	5%
	Complejidad de la solución	10%
	Funcionalidad y operatividad del software	50%
	Calidad del software	20%
	Presentación y exposición	15%
	<b>Proyecto final</b>	<b>100%</b>
<b>Valor de la actividad</b>	40% de la calificación de la etapa final	