

# ВЫПОЛНИТЬ

## Общее для всех заданий

1. Средствами css оформите блок #rotate. Задайте ему ширину 480x720px.
2. Средствами js при загрузке страницы добавьте изображение 01.jpg в блок #rotate.

## Задание 1

1. Добавьте на блок rotate событие mousemove. При каждом движении мыши удаляйте существующее изображение и загружайте следующее по списку. Т.е. при движении мыши удаляем 01.jpg и загружаем 02.jpg. При достижении изображения 69.jpg загружайте 01.jpg.
2. Изучите работу слайдера. Просмотрите работу при резких рывках мыши.
3. Измените условия вращения. Смена изображения происходит в зависимости от движения мыши. Т.е. при движении мыши влево загружаются картинки 69-68-67. Если мышь движется вправо – 01-02-03.

## Задание 2

1. Добавьте возле блока input[type=slider] и добавьте на него событие – при движении ползунка происходит вращение изображения.
2. Распределите движение ползунка следующим образом – в нулевой позиции загружается 01.jpg, в конечной – 69.jpg.

### **Задание 3**

1. Добавьте в rotate таймер, который поворачивает изображение каждые 200 мс.
2. Добавьте две кнопки. На клике кнопки происходит остановка таймера, и пролистывание изображение на одно вперед или назад.
3. Добавьте остановку пролистывания по нажатию пробела.

### **Задание 4**

1. Добавьте возможность листания слайдера по нажатию клавиши “вправо” и “влево”.
2. Добавьте возможность листать слайдер с помощью клавиши “пробел”.