



AUDITORÍA TÉCNICA EXHAUSTIVA - INMOVA

Análisis de Problemas de Deployment y Memoria

RESUMEN EJECUTIVO

Problema Principal Identificado

ERROR CRÍTICO DE BUILD: El deployment está fallando debido a un error de TypeScript que impide la compilación. Este es el motivo por el cual no se está desplegando la última versión.

Problemas de Memoria Detectados

El proyecto tiene **130MB+ de dependencias pesadas** que están causando problemas durante el build:

- **Plotly.js**: 99MB (crítico)
- **PDF-parse**: 21MB
- **Recharts**: 7.8MB
- **Tesseract.js**: 1.7MB

PROBLEMAS CRÍTICOS (PRIORIDAD MÁXIMA)

1. Error de TypeScript que Impide el Build

Ubicación:

- app/api/approvals/route.ts
- app/api/approvals/[id]/route.ts

Error:

```
Type '{
  userId: string;
  tipo: "alerta_sistema";
  titulo: string;
  mensaje: string;
  leida: false;
}' is not assignable to type 'NotificationCreateInput'
```

Causa: Falta el campo `companyId` requerido en el schema de Prisma.

Solución Inmediata:

```
// Agregar companyId al crear notificaciones:
await prisma.notification.create({
  data: {
    companyId: approval.companyId, // ✓ AGREGAR ESTE CAMPO
    userId: approval.createdById,
    tipo: 'alerta_sistema',
    titulo: '....',
    mensaje: '....',
    leida: false,
    prioridad: 'medio',
  }
});
```

Impacto: ⚡ BLOQUEANTE - Sin arreglar esto, no se puede hacer deployment.

2. Plotly.js (99MB) - Causa Principal de Problemas de Memoria

Ubicación: Instalado como dependencia pero aparentemente no utilizado en el código

Análisis:

- Búsqueda en código: 0 archivos encontrados usando plotly
- Peso: 99MB
- Está agregando ~25% del peso total del node_modules

Solución:

```
# Verificar si realmente se usa:
grep -r "plotly" app/ --include="*.tsx" --include="*.ts"

# Si no se usa, remover:
yarn remove plotly.js react-plotly.js @types/plotly.js @types/react-plotly.js
```

Impacto de Remoción:

- ✓ Reducción de 99MB en node_modules
- ✓ Menor uso de memoria durante build (~25% menos)
- ✓ Build más rápido

Impacto: ⚡ CRÍTICO - Principal causa de problemas de memoria

PROBLEMAS IMPORTANTES (PRIORIDAD ALTA)

3. Recharts sin Lazy Loading (6 archivos)

Archivos Afectados:

1. app/dashboard/components/advanced-analytics.tsx
2. app/flipping/dashboard/page.tsx
3. app/admin/dashboard/page.tsx
4. app/admin/metricas-uso/page.tsx
5. app/str/dashboard/page.tsx
6. app/str/page.tsx

Problema: Importación directa de recharts (7.8MB) aumenta el bundle inicial y el uso de memoria durante SSR.

Solución:

```
// ❌ ANTES:
import { LineChart, Line, BarChart, Bar } from 'recharts';

// ✅ DESPUÉS:
import dynamic from 'next/dynamic';

const RechartsComponents = dynamic(
() => import('recharts').then((mod) => ({
LineChart: mod.LineChart,
Line: mod.Line,
BarChart: mod.BarChart,
Bar: mod.Bar,
XAxis: mod.XAxis,
YAxis: mod.YAxis,
CartesianGrid: mod.CartesianGrid,
Tooltip: mod.Tooltip,
Legend: mod.Legend,
ResponsiveContainer: mod.ResponsiveContainer,
})),
{ ssr: false, loading: () => <div>Cargando gráfico...</div> }
);
```

Beneficios:

- ✅ Reduce bundle inicial en ~7.8MB
- ✅ Mejora tiempo de carga inicial
- ✅ Reduce uso de memoria en SSR

Impacto: 🟠 ALTO - Afecta rendimiento y uso de memoria

4. Memory Leaks Potenciales - useEffect sin Cleanup

Archivos con Potenciales Fugas:

Archivo	Effects	Cleanups	Riesgo
app/chat/page.tsx	4	1	● Alto
app/mantenimiento/page.tsx	5	1	● Alto
app/admin/salud-sistema/page.tsx	3	1	● Medio
app/admin/alertas/page.tsx	3	1	● Medio
app/portal-proveedor/chat/page.tsx	4	2	● Bajo
app/portal-inquilino/chat/page.tsx	4	2	● Bajo

Patrones Comunes de Fugas:

```
// ❌ FUGA: Interval sin limpiar
useEffect(() => {
  const interval = setInterval(() => {
    // código
  }, 1000);
  // ❌ Falta: return () => clearInterval(interval);
}, []);

// ❌ FUGA: Listener sin remover
useEffect(() => {
  window.addEventListener('resize', handleResize);
  // ❌ Falta: return () => window.removeEventListener('resize', handleResize);
}, []);

// ❌ FUGA: Subscription sin cancelar
useEffect(() => {
  const subscription = observable.subscribe();
  // ❌ Falta: return () => subscription.unsubscribe();
}, []);
```

Solución General:

```
// ✅ CORRECTO: Cleanup apropiado
useEffect(() => {
  const interval = setInterval(() => {
    // código
  }, 1000);

  return () => clearInterval(interval); // ✅ Cleanup
}, []);
```

Impacto:  **ALTO** - Puede causar consumo creciente de memoria en sesiones largas

5. Archivos Extremadamente Grandes

Top 10 Archivos Más Grandes:

Archivo	Líneas	Complejidad	Recomendación
app/landing/page.tsx	1,834	 Crítica	Dividir en componentes
app/admin/clientes/page.tsx	1,364	 Crítica	Dividir en módulos
app/marketplace/page.tsx	1,285	 Crítica	Refactorizar
app/votaciones/page.tsx	1,239	 Crítica	Extraer lógica
app/mantenimiento/page.tsx	1,229	 Crítica	Dividir features
app/contabilidad/page.tsx	1,083	 Alta	Modularizar
app/admin/reportes-programados/page.tsx	1,073	 Alta	Refactorizar
app/calendario/page.tsx	1,019	 Alta	Simplificar
lib/bankinter-integration-service.ts	949	 Alta	Dividir servicios
lib/room-rental-service.ts	941	 Alta	Extraer módulos

Problemas de Archivos Grandes:

-  Mayor uso de memoria durante transpilación
-  Dificultad de mantenimiento
-  Mayor probabilidad de conflictos en merge
-  Tiempo de compilación más lento

Recomendación: Priorizar refactorización de archivos >1000 líneas

Impacto:  **MEDIO-ALTO** - Afecta mantenibilidad y build time

PROBLEMAS MENORES (OPTIMIZACIONES)

6. Dependencias Pesadas Adicionales

PDF-parse (21MB)

- Uso: Procesamiento de PDFs
- Alternativa ligera: `pdf-lib` (4MB) si solo se necesita extracción básica
- Recomendación: Revisar si se puede lazy-load o usar alternativa

Tesseract.js (1.7MB)

- Uso: OCR de imágenes
- Recomendación: Lazy-load solo cuando se necesite OCR

Mammoth (en pdf-parse dependencies)

- Uso: Conversión de documentos Word
- Recomendación: Verificar si es necesario, considerar alternativas

7. Configuración de Build Subóptima

Actual `next.config.js`:

```
const nextConfig = {
  distDir: process.env.NEXT_DIST_DIR || '.next',
  output: process.env.NEXT_OUTPUT_MODE,
  experimental: {
    outputFileTracingRoot: path.join(__dirname, '../'),
  },
  eslint: { ignoreDuringBuilds: true },
  typescript: { ignoreBuildErrors: false }, // ✅ Bueno
  images: { unoptimized: true },
};
```

Optimizaciones Recomendadas:

```
const nextConfig = {
  // ... config existente ...

  //  Agregar optimizaciones de webpack
  webpack: (config, { isServer }) => {
    // Optimizar bundle splitting
    if (!isServer) {
      config.optimization = {
        ...config.optimization,
        splitChunks: {
          chunks: 'all',
          cacheGroups: {
            recharts: {
              name: 'recharts',
              test: /[\\/]node_modules[\\/]recharts[\\/]/,
              priority: 10,
            },
            vendors: {
              name: 'vendors',
              test: /[\\/]node_modules[\\/]/,
              priority: -10,
            },
          },
        },
      };
    }
    return config;
  },

  //  Optimizar imágenes (si es posible en producción)
  images: {
    unoptimized: false,
    domains: ['abacusai-apps-030d8be4269891ba0e758624-us-west-2.s3.us-west-2.amazonaws.com'],
  },

  //  Agregar compresión
  compress: true,

  //  SWC minification (más rápido)
  swcMinify: true,
};
```



ANÁLISIS DE IMPACTO Y PRIORIZACIÓN

Matriz de Prioridades

Problema	Impacto	Esfuerzo	Prioridad	ROI
1. Error TypeScript Build	●●●	● Bajo	P0	★★★★★
2. Remover Plotly.js	●●●	● Bajo	P0	★★★★★
3. Lazy Load Recharts	●●	🟡 Medio	P1	★★★★
4. Fix Memory Leaks	●●	🟡 Medio	P1	★★★★
5. Refactorizar Archivos Grandes	●	🔴 Alto	P2	★★★
6. Optimizar Dependencias	🟡	🟡 Medio	P2	★★★
7. Mejorar next.config	🟡	● Bajo	P3	★★



PLAN DE ACCIÓN INMEDIATO

Fase 1: Desbloqueador Crítico (1-2 horas)

✓ Paso 1: Arreglar Error de Build

```
# 1. Localizar archivos:  
cd /home/ubuntu/homming_vidaro/nextjs_space  
grep -r "alerta_sistema" app/api/approvals/  
  
# 2. Agregar companyId en ambos archivos  
# Ver solución en sección "Problema 1"  
  
# 3. Verificar build:  
yarn build
```

✓ Paso 2: Remover Plotly.js (si no se usa)

```
# 1. Verificar uso:  
grep -r "plotly" app/ --include="*.tsx" --include="*.ts"  
  
# 2. Si no hay resultados, remover:  
yarn remove plotly.js react-plotly.js @types/plotly.js @types/react-plotly.js  
  
# 3. Rebuild:  
yarn build
```

Resultado Esperado:

- Build exitoso
- Reducción de ~99MB en memoria
- Deployment desbloqueado

Fase 2: Optimizaciones de Rendimiento (4-6 horas)

✓ Paso 3: Implementar Lazy Loading de Recharts

Para cada uno de los 6 archivos:

1. app/dashboard/components/advanced-analytics.tsx
2. app/flipping/dashboard/page.tsx
3. app/admin/dashboard/page.tsx
4. app/admin/metricas-uso/page.tsx
5. app/str/dashboard/page.tsx
6. app/str/page.tsx

Aplicar el patrón de lazy loading documentado en “Problema 3”.

✓ Paso 4: Fix Memory Leaks Críticos

1. app/chat/page.tsx (4 effects, 1 cleanup) ●
2. app/mantenimiento/page.tsx (5 effects, 1 cleanup) ●

Revisar y agregar cleanup functions apropiadas.

Resultado Esperado:

- Bundle inicial reducido
- Mejor tiempo de carga
- Menos fugas de memoria

Fase 3: Refactorización Gradual (2-4 semanas)

✓ Paso 5: Dividir Archivos Grandes

Priorizar top 5:

1. app/landing/page.tsx (1,834 líneas)
2. app/admin/clientes/page.tsx (1,364 líneas)
3. app/marketplace/page.tsx (1,285 líneas)
4. app/votaciones/page.tsx (1,239 líneas)
5. app/mantenimiento/page.tsx (1,229 líneas)

Estrategia:

- Extraer componentes reutilizables
- Mover lógica de negocio a hooks custom
- Dividir en sub-páginas si es necesario

✓ Paso 6: Optimizar next.config.js

Implementar configuración optimizada de la sección “Problema 7”.



MÉTRICAS DE ÉXITO

Antes de las Optimizaciones

- ● Build: **FALLANDO**
- ● node_modules: ~400MB estimado
- ● Memory leaks: 7 archivos con riesgo
- ● Bundle inicial: Grande (recharts incluido)
- ● Archivos >1000 líneas: 10+

Después de Fase 1

- ✓ Build: **EXITOSO**
- ✓ node_modules: ~300MB (-25%)
- ● Memory leaks: 7 archivos con riesgo
- ● Bundle inicial: Grande (recharts incluido)
- ● Archivos >1000 líneas: 10+

Después de Fase 2

- ✓ Build: **EXITOSO**
- ✓ node_modules: ~300MB
- ✓ Memory leaks: 5 archivos con riesgo (-29%)
- ✓ Bundle inicial: Optimizado (-7.8MB)
- ● Archivos >1000 líneas: 10+

Después de Fase 3

- ✓ Build: **EXITOSO Y OPTIMIZADO**
 - ✓ node_modules: ~280MB (-30% total)
 - ✓ Memory leaks: 2 archivos con riesgo (-71%)
 - ✓ Bundle inicial: Altamente optimizado
 - ✓ Archivos >1000 líneas: 5 (-50%)
-

COMANDOS ÚTILES PARA MONITOREO

Verificar Tamaño de Build

```
cd /home/ubuntu/homming_vidaro/nextjs_space
yarn build
du -sh .next
du -sh .next/static
```

Analizar Bundle

```
# Instalar analyzer
yarn add -D @next/bundle-analyzer

# En next.config.js:
const withBundleAnalyzer = require('@next/bundle-analyzer')({
  enabled: process.env.ANALYZE === 'true',
});

module.exports = withBundleAnalyzer(nextConfig);

# Analizar:
ANALYZE=true yarn build
```

Monitorear Memoria Durante Build

```
# Linux:
NODE_OPTIONS="--max-old-space-size=4096" yarn build

# Ver uso real:
/usr/bin/time -v yarn build 2>&1 | grep "Maximum resident"
```

Verificar Memory Leaks en Dev

```
# Iniciar con profiler:
node --inspect node_modules/.bin/next dev

# Abrir Chrome DevTools y hacer heap snapshots
```



NOTAS ADICIONALES

Sobre el Deployment Actual

El script de deployment usa:

```
NODE_OPTIONS="--max-old-space-size=4096" yarn build
```

Esto significa:

- 4GB de heap máximo para Node.js durante build
- Si el build excede esto, falla con “Out of Memory”
- Con las optimizaciones propuestas, este límite debería ser suficiente

Consideraciones de Arquitectura

1. **Code Splitting:** Next.js ya hace code splitting automático por ruta
2. **Dynamic Imports:** Usar para componentes pesados (recharts, charts, etc.)
3. **Server Components:** Considerar migrar a App Router y usar RSC cuando sea posible
4. **Edge Runtime:** Para rutas que no necesitan Node.js completo

Recursos de Monitoreo Recomendados

- **Sentry:** Ya configurado, monitorear errores de memoria
 - **Next.js Analytics:** Considerar activar para métricas de rendimiento
 - **Lighthouse CI:** Agregar a CI/CD para detectar regresiones
-

CONCLUSIÓN

Problema Principal

El deployment está fallando por un **error de TypeScript** en la creación de notificaciones (falta campo `companyId`). Este es el bloqueador principal.

Problema Secundario

El uso de **Plotly.js (99MB)** está causando problemas de memoria durante el build, especialmente cuando se combina con otros componentes pesados.

Solución Inmediata

1.  Arreglar error de TypeScript en approvals API
2.  Remover Plotly.js si no se usa
3.  Hacer deploy para verificar

Optimizaciones Recomendadas

1.  Lazy load recharts en 6 archivos
2.  Arreglar memory leaks en archivos críticos
3.  Refactorizar archivos grandes gradualmente

Tiempo estimado para desbloquear deployment: 1-2 horas

Tiempo estimado para optimizaciones completas: 2-3 semanas

CONTACTO Y SEGUIMIENTO

Esta auditoría fue generada el: **5 de Diciembre, 2024**

Para implementar las soluciones o discutir prioridades, revisar este documento con el equipo técnico.

Próximos pasos recomendados:

1.  Implementar Fase 1 (crítico)
 2.  Planificar Fase 2 (alto impacto)
 3.  Roadmap para Fase 3 (mantenibilidad)
-

Fin del reporte técnico