

# Guía Rápida: Implementación de Optimizaciones

## Implementación en 5 Minutos

### Estado Actual

#### Archivos preparados:

- `next.config.optimized.js` - Configuración optimizada de Next.js
- `vercel.json` - Configuración de despliegue
- `OPTIMIZACIONES_BUILD.md` - Documentación completa

## Opción 1: Aplicación Automática (Recomendado)

### Paso 1: Ejecutar el Script de Aplicación

```
cd /home/ubuntu/homming_vidaro  
chmod +x aplicar_optimizaciones.sh  
../aplicar_optimizaciones.sh
```

El script:

1.  Hace backup del `next.config.js` actual
2.  Aplica la configuración optimizada
3.  Instala dependencias si es necesario
4.  Verifica la configuración

### Paso 2: Probar Build

```
cd nextjs_space  
yarn build
```

### Paso 3: Analizar Resultados

```
ANALYZE=true yarn build
```

Esto abrirá un reporte visual en tu navegador.

## Opción 2: Aplicación Manual

### Paso 1: Backup

```
cd /home/ubuntu/homming_vidaro/nextjs_space  
cp next.config.js next.config.js.backup
```

## Paso 2: Aplicar Configuración

```
cp ./next.config.optimized.js next.config.js
```

## Paso 3: Verificar

```
node -e "console.log(require('./next.config.js'))"
```

## Paso 4: Build de Prueba

```
yarn build
```

## Verificación de Mejoras

### Antes vs Despues

Después del build, compara:

#### Antes:

Route (app)	Size	First Load		
-o /	5.2 kB	850 kB	✗ Grande	
+o /dashboard	12 kB	880 kB	✗ Grande	

#### Despues (Esperado):

Route (app)	Size	First Load		
-o /	5.2 kB	450 kB	✓ Optimizado	
+o /dashboard	12 kB	480 kB	✓ Optimizado	

  

+ Chunks:				
- framework.js	45 kB	✓		
- ui-libs.js	38 kB	✓		
- chart-libs.js	42 kB	✓		
- commons.js	50 kB	✓		

## Métricas Clave

Métrica	Objetivo	Cómo Verificar
<b>Chunks &gt; 244KB</b>	< 3 chunks	Revisar output del build
<b>First Load</b>	< 500KB	Ver "First Load JS"
<b>Build Time</b>	< 5 min	Tiempo total de build
<b>Lighthouse</b>	> 85	lighthouse https://inmova.app

## Troubleshooting Rápido

### Problema: Build falla

```
# Restaurar backup
cd /home/ubuntu/homming_vidaro/nextjs_space
cp next.config.js.backup next.config.js

# Reinstalar dependencias
rm -rf node_modules .next
yarn install
yarn build
```

### Problema: Chunks aún grandes

```
# Analizar bundle
ANALYZE=true yarn build

# Buscar bibliotecas problemáticas
# En el reporte, identificar módulos > 244KB
```

### Problema: Error de timeout en despliegue

1. Verificar `vercel.json` existe en la raíz
2. En Vercel Dashboard:
  - Settings → General
  - Build & Development Settings
  - Build Command Timeout: 300 segundos



## Checklist Post-Implementación

- [ ] Build local exitoso
- [ ] Chunks < 244KB
- [ ] First Load < 500KB
- [ ] Analizar con `ANALYZE=true yarn build`
- [ ] Probar en desarrollo: `yarn dev`
- [ ] Desplegar a staging
- [ ] Verificar Lighthouse score
- [ ] Monitorear errores en producción

## Comandos Útiles

```
# Build y analizar
ANALYZE=true yarn build

# Solo analizar browser
ANALYZE=true BUNDLE_ANALYZE=server yarn build

# Solo analizar server
ANALYZE=true BUNDLE_ANALYZE=server yarn build

# Build con más memoria
NODE_OPTIONS="--max-old-space-size=4096" yarn build

# Limpiar cache y rebuil
rm -rf .next && yarn build
```

## Próximos Pasos

### Corto Plazo (Hoy)

1. Aplicar optimizaciones
2. Verificar build local
3. Analizar bundle

### Medio Plazo (Esta Semana)

1. Desplegar a staging
2. Monitorear métricas
3. A/B testing si es necesario

### Largo Plazo (Este Mes)

1. Configurar monitoreo continuo
2. Establecer presupuesto de performance
3. Auditorías mensuales

## Documentación Adicional

- **Detalles completos:** Ver `OPTIMIZACIONES_BUILD.md`
- **Configuración optimizada:** Ver `next.config.optimized.js`
- **Configuración Vercel:** Ver `vercel.json`

## ? Preguntas Frecuentes

### Q: ¿Puedo revertir los cambios?

A: Sí, usa el backup: `cp next.config.js.backup next.config.js`

**Q: ¿Cómo sé si funcionó?**

A: Compara el tamaño de “First Load JS” antes y después

**Q: ¿Qué hago si el build falla?**

A: Restaura el backup y reporta el error con el log completo

**Q: ¿Necesito cambiar código de la aplicación?**

A: No, solo cambios en configuración. Pero para mejor tree shaking, usa named imports.

---

**Última actualización:** Diciembre 2024

**Versión:** 1.0.0