

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## Projekat Nostradamus

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti davanja predviđanja**

**Verzija 1.0**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
7.3.2002.	1.0	inicijalna verzija	Dušan Vojinović

## Sadržaj

1.	Uvod	4	
	Rezime	4	
	Namena dokumenta i ciljne grupe	4	
	Reference	4	
	Otvorena pitanja	4	
2.	Scenario davanja ideja	4	
2.1	Kratak opis	4	
2.2	Tok događaja	4	
	2.2.1 Korisnik uspešno daje ideju	4	
	2.2.2a Korisnik nije dobio status vernog korisnika (niti je administrator) te ne može da postavlja ideje	5	5
	2.2.3a Korisnik ne popunjava naslov ideje	5	
	2.2.4a Korisnik ne popunjava datum ideje u pravom formatu	5	
	2.2.5a Korisnik stavlja datum ideje u prošlosti	5	
2.3	Posebni zahtevi	5	
2.4	Preduslovi	5	
2.5	Posledice	5	

# 1. Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri davanju predviđanja.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak

## Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		

# 2. Scenario davanja ideje

## Kratak opis

Verni korisnik (korisnik koji je bar 3 dana registrovan) ima mogućnost da postavi ideju drugim korisnicima šta bi oni mogli da predviđaju. Svaki put kad neki korisnik odgovori na tu ideju (davanjem svog predviđanja sa naslovom u formatu #NaslovIdeje), povećava se popularnost te ideje. Potrebno je obezbediti da se ideje čuvaju u bazi i uvek mogu videti.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno daje ideju

1. Ulogovani korisnik bira opciju pregledaj profil (ili nađe svoj profil preko polja za pretragu).
2. Korisnik cekira opciju ideja na delu dodaj novo.
3. Korisnik upisuje naslov svoje ideje
4. Korisnik upisuje datum isteka ideje, tj. datum nakon koga će biti moguća evaluacija predviđanja za tu ideju.
5. Korisnik upisuje tekst ideje (koraci 5,6,7 mogu da se izvrse u bilo kojem redosledu).
6. Korisnik klikće na dugme „Potvrda“.
7. Sistem pamti ideju, briše popunjena polja i vraća korisnika na profil.

*Korisnik nije dobio status vernog korisnika (niti je administrator) te ne može da postavlja ideje*

1. Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.1.
2. Akcija 2 ista kao u scenariju 2.2.1.
3. Sistem prikazuje poruku da korisnik još nije dovoljno dugo na sajtu da bi mogao da postavlja ideje i ostavlja ga na istoj stranici.

*Korisnik ne popunjava naslov ideje*

- 1 Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 2 Akcija 2 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 3 Korisnik ostavlja nepopunjen naslov.
- 4 Akcija 4 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 5 Akcija 5 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 6 Akcija 6 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 7 Sistem obaveštava korisnika da mora da popuni naslov ideje i ostavlja ga na istoj stranici.

*Korisnik ne popunjava datum ideje u pravom formatu*

- 1 Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 2 Akcija 2 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 3 Akcija 3 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 4 Korisnik ne popunjava datum ideje u pravom formatu (i prazno polje se računa kao loš format).
- 5 Akcija 5 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 6 Akcija 6 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 7 Sistem obaveštava korisnika da mora da popuni datum ideje u formatu dd/mm/gggg i ostavlja ga na istoj stranici.

*Korisnik stavlja datum ideje u prošlosti*

- 1 Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 2 Akcija 2 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 3 Akcija 3 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 4 Korisnik stavlja datum ideje u prošlosti.
- 5 Akcija 5 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 6 Akcija 6 ista kao u scenariju 2.2.1.
- 7 Sistem obaveštava korisnika da mora da popuni datum ideje u formatu dd/mm/gggg i ostavlja ga na istoj stranici.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Pre davanja predviđanja korisnik mora biti ulogovan na sistem.

## **Posledice**

Ideja se beleže u bazu podataka. Prilikom pregleda glavnog ekrana, kao i pregleda profila korisnika koji ju je osmislio, ideja će biti vidljiva.