Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Nostradamus

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti davanja predviđanja**

**Verzija 1.1**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 8.3.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Dušan Vojinović |
| 29.3.2020 | 1.1 | ispravke nakon FR | Dušan Vojinović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. [Uvod 4](#_bookmark0)
   1. [Rezime 4](#_bookmark1)
   2. [Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_bookmark2)
   3. [Reference 4](#_bookmark3)
   4. [Otvorena pitanja 4](#_bookmark4)
2. [Scenario davanja](#_bookmark5) predviđanja 4

[2.1 Kratak opis](#_bookmark6) 4

[2.2 Tok dogadjaja](#_bookmark7) 4

2.2.1 Korisnik uspešno daje predviđanje koje nije odgovor na ideju 4

2.2.2 Korisnik uspešno odgovara na ideju 5

2.2.3a Korisnik ne popunjava naslov predviđanja 5

2.2.4a Korisnik ne popunjava datum u pravom formatu 5

2.2.5a Korisnik popunjava datum predviđanja u prošlosti 5

2.2.6a Korisnik odgovara na nepostojeću ideju ili sa pogrešnim datumom 5

[2.3 Posebni zahtev](#_bookmark7)i 6

[2.4 Preduslovi](#_bookmark7)  6

[2.5 Posledice](#_bookmark7)  6

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri davanju predviđanja.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario davanja predviđanja

* 1. **Kratak opis**

Osnovna funkcionalnost ovog sajta jeste davanje predviđanja. Svaki registrovani korisnik ima mogućnost da postavi predviđanje- šta misli da će se dogoditi i do kada. Takođe može da da predviđanje

**Tok dogadjaja**

* + 1. *2.2.1 Korisnik uspešno daje predviđanje koje nije odgovor na ideju*

4

1. Ulogovani korisnik bira opciju pregledaj profil.
2. Korisnik čekira opciju predviđanje na delu dodaj novo.
3. Korisnik upisuje naslov svog predviđanja, koje ne počinje znakom #.
4. Korisnik upisuje datum isteka predviđanja, tj. datum nakon koga će biti moguća evaluacija.
5. Korisnik upisuje tekst predviđanja (koraci 3,4,5 mogu da se izvrše u bilo kojem redosledu) u polje predviđeno za to..
6. Korisnik klikće na dugme „Potvrda“.
7. Sistem pamti predviđanje i briše sva polja sa tog prostora i ostavlja korisnika na profilu.
   * 2. *2.2.2 Korisnik uspešno odgovara na ideju*

Sve isto kao i u scenariju 2.2.1 osim što u koraku 3 korisnik kao naslov predviđanja stavlja #*NaslovIdeje* gde *NaslovIdeje* naslov ideje na koju korisnik odgovara i datum evaluacije mora da odgovara datumu evaluacije ideje. Takođe u poslednjem koraku sistem inkrementira popularnost ideje na koju je odgovoreno.

* + 2. *2.2.3a Korisnik ne popunjava naslov predviđanja*

1. Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.1.
2. Akcija 2 ista kao u scenariju 2.2.1.
3. Korisnik ostavlja nepopunjen naslov.
4. Akcija 4 ista kao u scenariju 2.2.1.
5. Akcija 5 ista kao u scenariju 2.2.1.
6. Akcija 6 ista kao u scenariju 2.2.1.
7. Sistem obaveštava korisnika da mora da popuni naslov predviđanja i ostavlja ga na istoj stranici.

* + 1. *2.2.4a Korisnik ne popunjava datum predviđanja u pravom formatu*

1. Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.1.
2. Akcija 2 ista kao u scenariju 2.2.1.
3. Akcija 3 ista kao u scenariju 2.2.1.
4. Korisnik ne popunjava u pravom formatu.
5. Akcija 5 ista kao u scenariju 2.2.1.
6. Korisnik ne popunjava datum
7. Sistem obaveštava korisnika da mora da popuni datum predviđanja i to u formatu dd/mm/gggg i ostavlja ga na istoj stranici.

* + 1. *2.2.5a Korisnik popunjava datum predviđanja u prošlosti*

1. Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.1.
2. Akcija 2 ista kao u scenariju 2.2.1.
3. Akcija 3 ista kao u scenariju 2.2.1.
4. Korisnik popunjava datum u prošlosti.
5. Akcija 5 ista kao u scenariju 2.2.1.
6. Korisnik ne popunjava datum
7. Sistem obaveštava korisnika da mora da ostavi datum predviđanja u budućnosti.
   * 1. *2.2.6a Korisnik odgovara na nepostojeću ideju ili ideju sa pogrešnim datumom*
8. Akcija 1 ista kao u scenariju 2.2.2.
9. Akcija 2 ista kao u scenariju 2.2.2.
10. Akcija 3 ista kao u scenariju 2.2.2.
11. Akcija 4 ista kao u scenariju 2.2.2.
12. Korisnik za naslov ideje stavlja # i tekst koji ne odgovara naslovu ni jedne ideje.
13. Korisnik bira datum koji je već prošao
14. Sistem obaveštava korisnika da mora da je ideja na koju odgovara uklonjena ili obrisana ili je datum drukčiji od onog koji je korisnik uneo.
    1. **Posebni zahtevi**

Nema.

* 1. **Preduslovi**

Pre davanja predviđanja korisnik mora biti ulogovan na sistem. Odgovori na ideje moraju imati postojeću ideju i isti datum kao ideja na koju se odgovara.

* 1. **Posledice**

Predviđanje se beleže u bazu podataka. Prilikom pregleda glavnog ekrana, predviđanje će biti vidljivo. U slučaju odgovora na ideju, povećava se popularnost ideje na koju je odgovoreno.

5