

Отчёт лабораторной работы №4

Дисциплина: Операционные системы

Касьянов Даниил Владимирович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	20
4	Контрольные вопросы	21

List of Tables

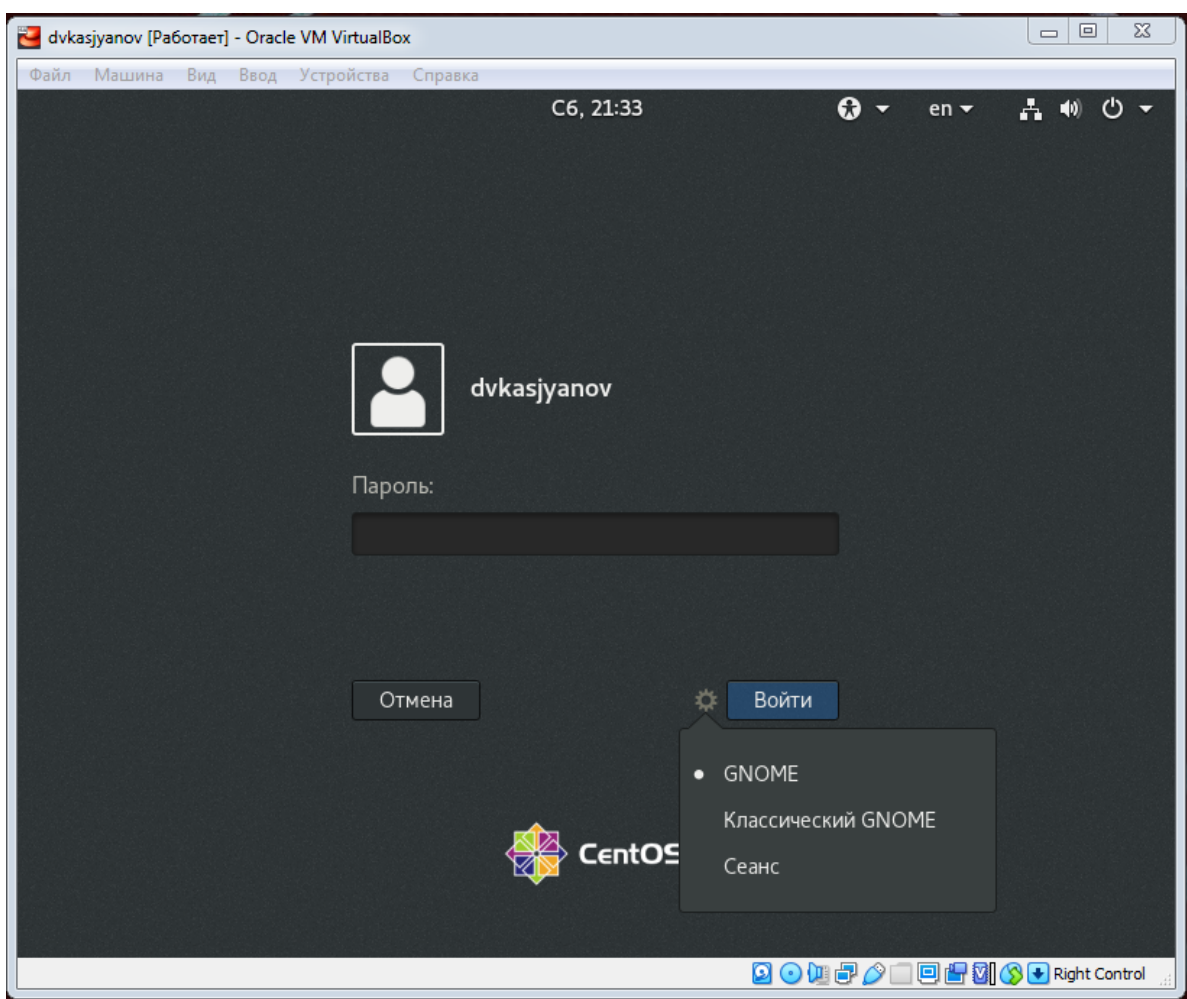
List of Figures

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

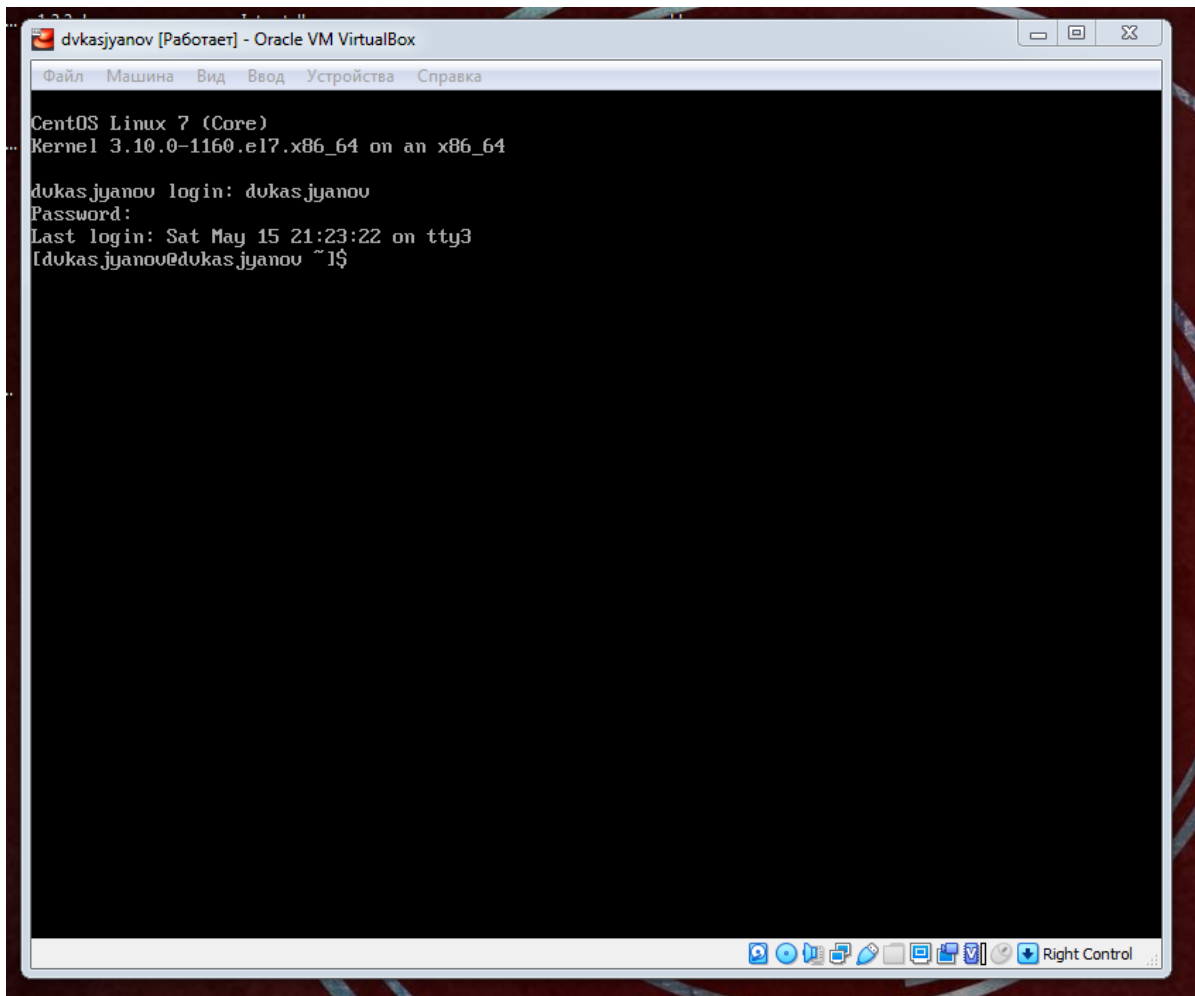
2 Выполнение лабораторной работы

1. Ознакомливаюсь с теоретическими материалами
2. Загружаю компьютер (Рисунок 1).

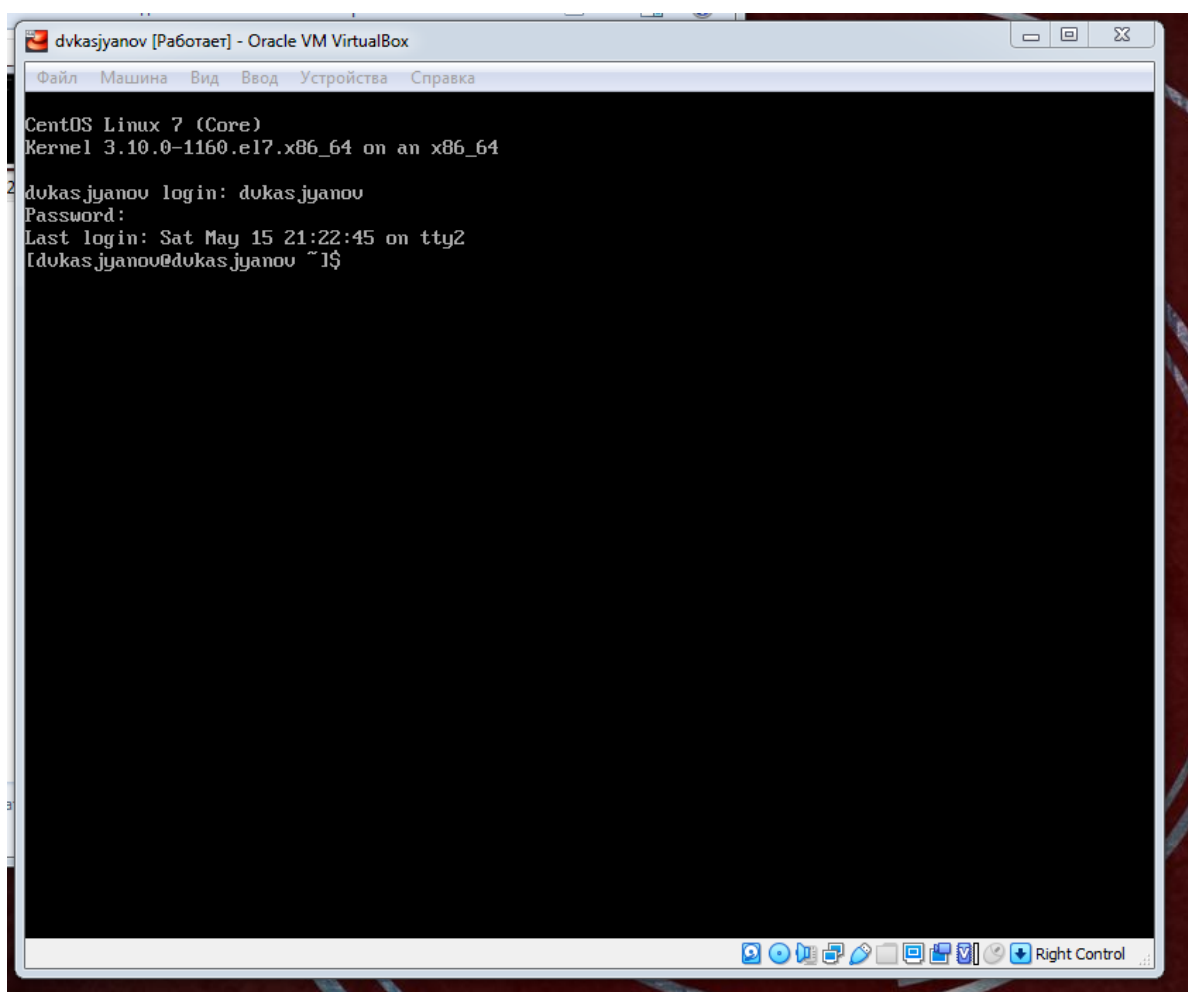


(Рисунок 1)

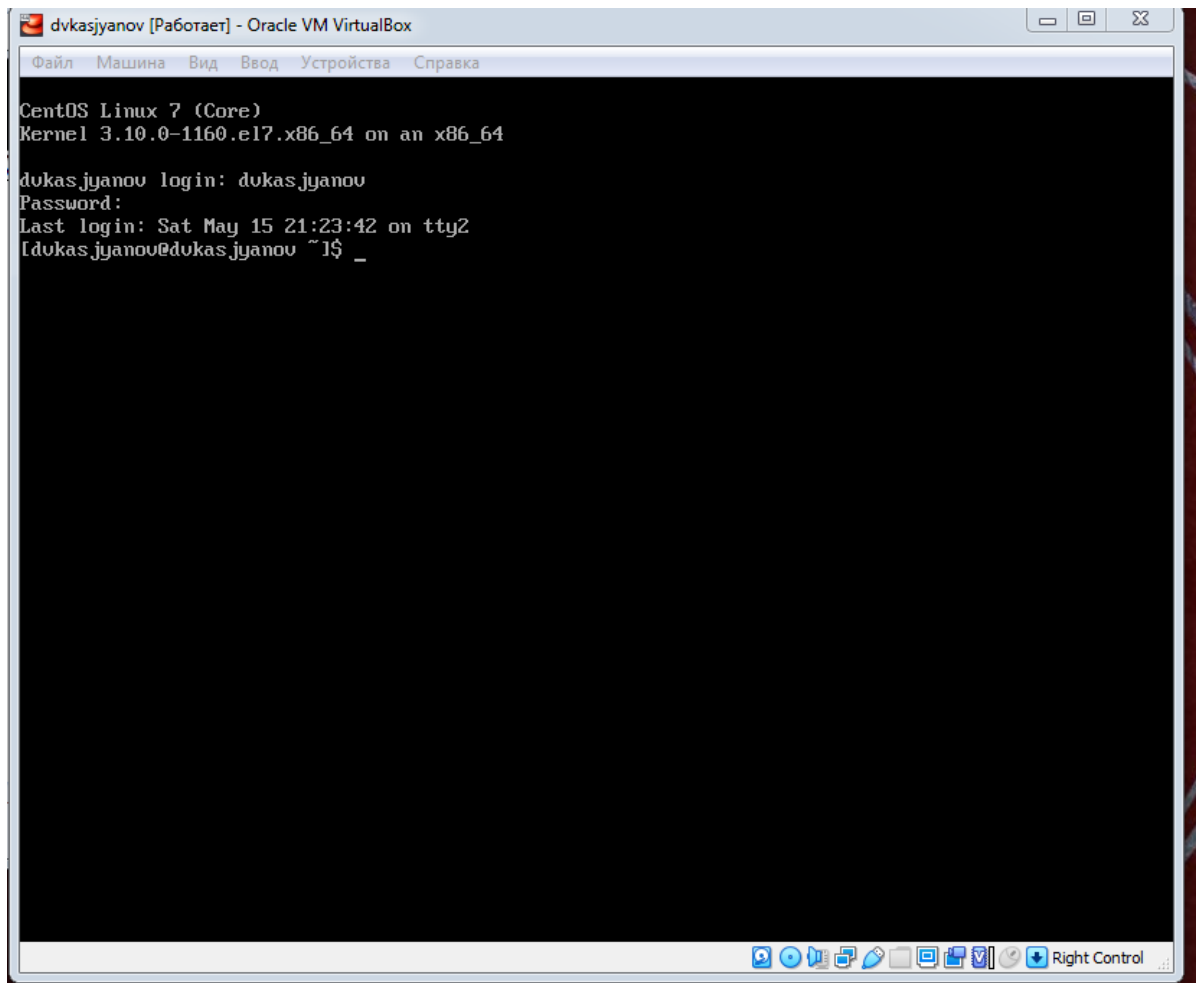
3. Перехожу на текстовую консоль. Всего получилось открыть четыре консоли (Рис. 2-6).



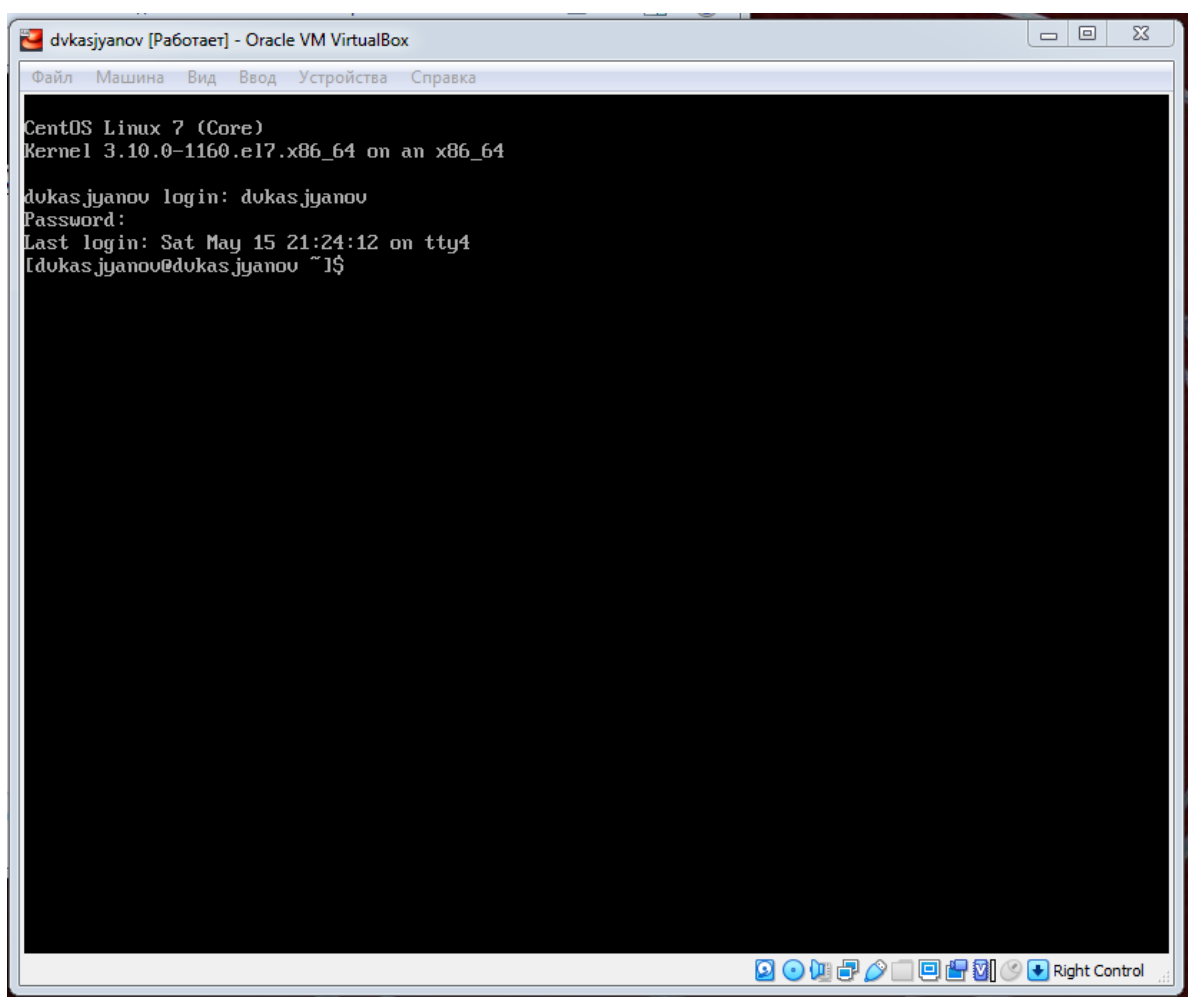
(Рисунок 2)



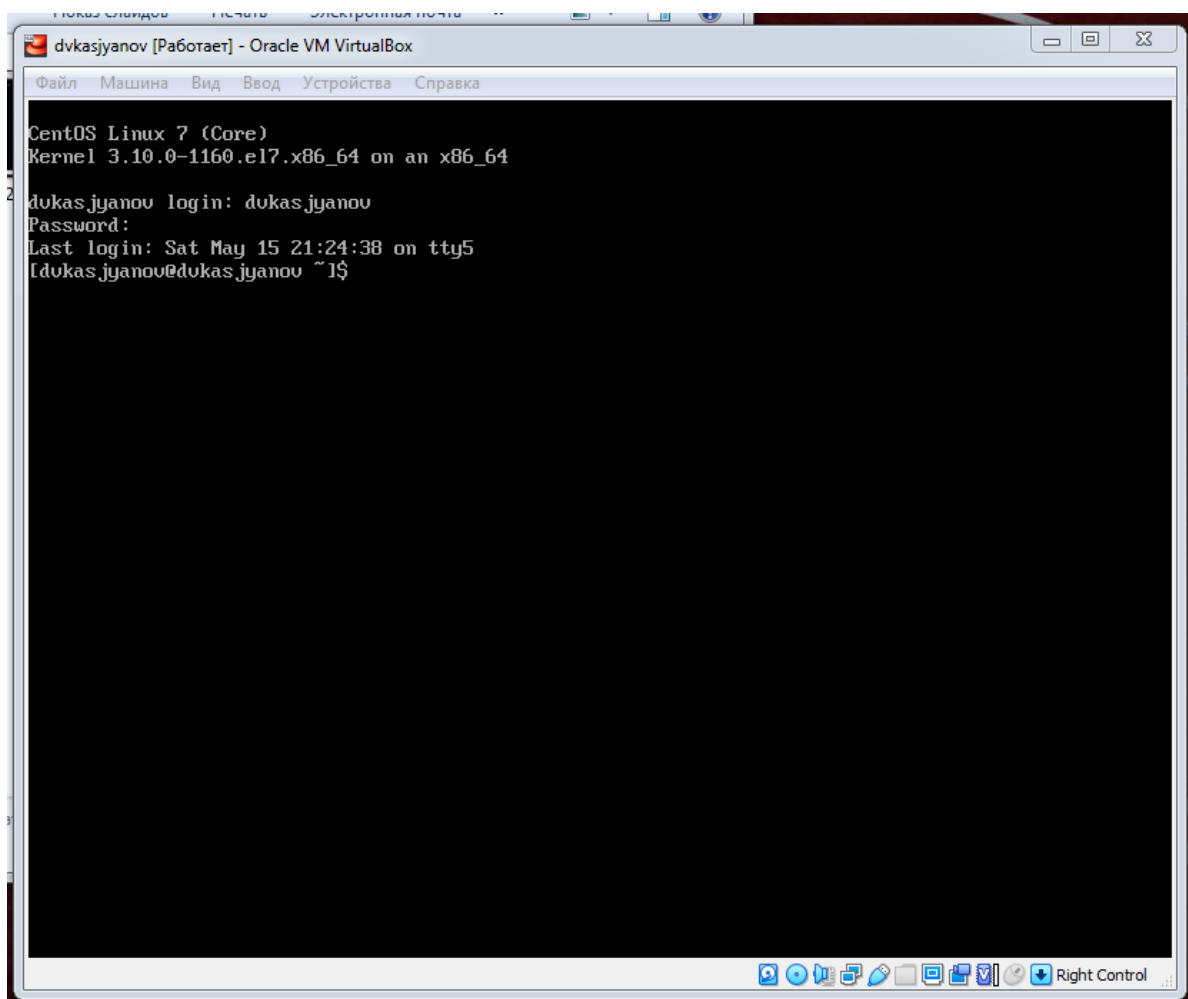
(Рисунок 3)



(Рисунок 4)

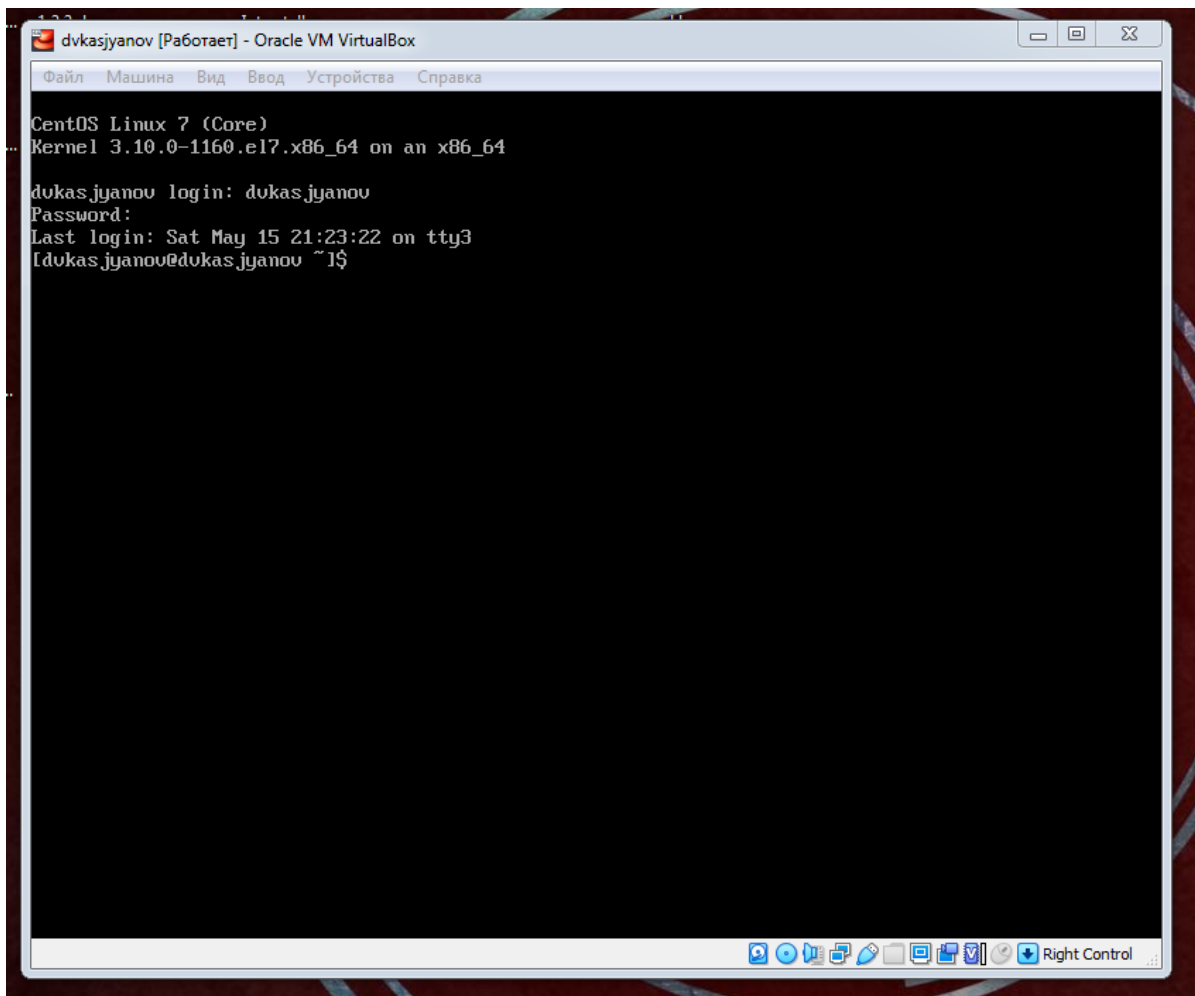


(Рисунок 5)



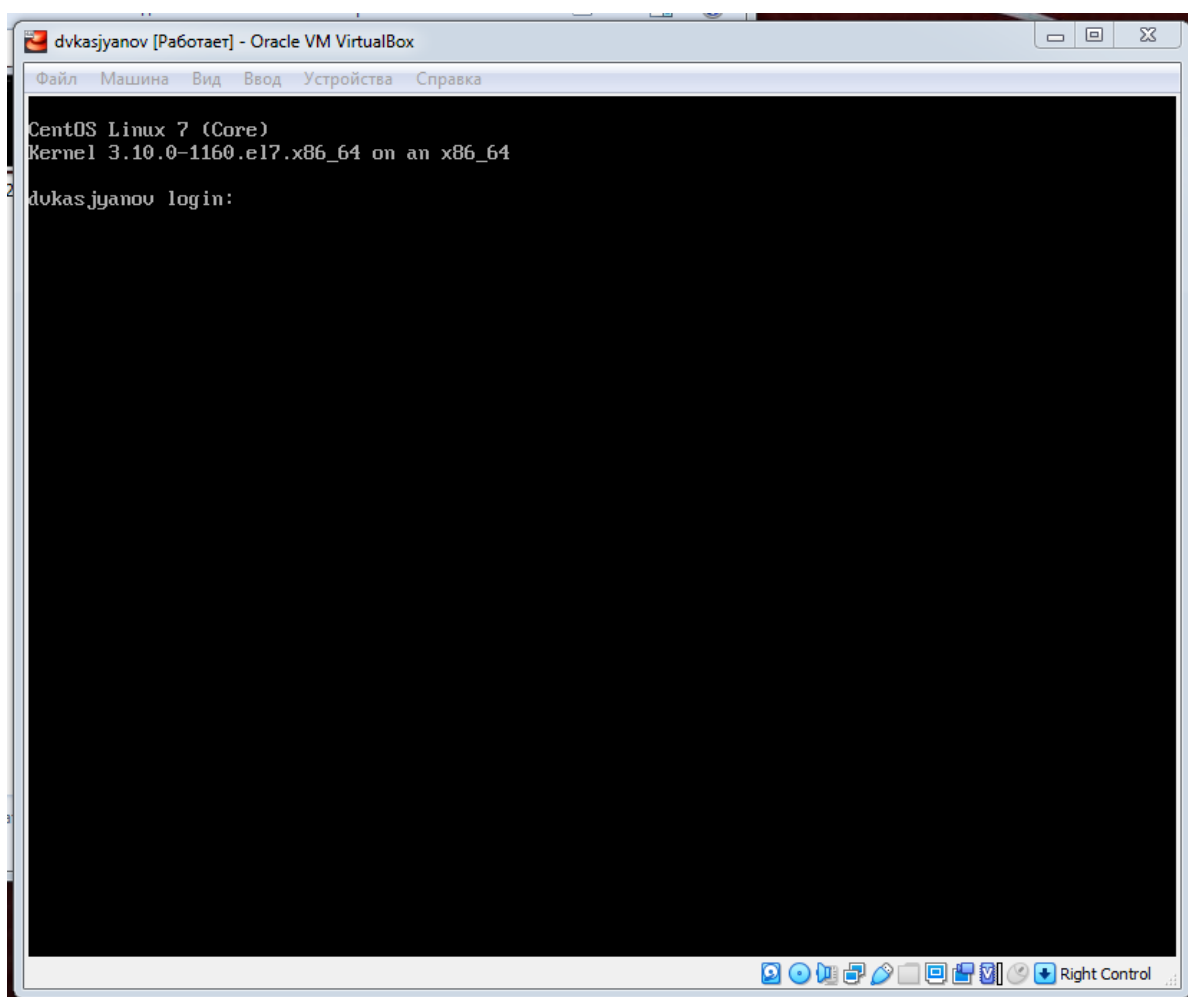
(Рисунок 6)

4. Перемещаюсь между текстовыми консолями с помощью сочетаний клавиш **Alt+Fn**, где **n** - число от 1 до 6 - номер консоли (**F7** позволяет переключиться в графический интерфейс).
5. Регистрируюсь в текстовой консоли, используя логин и пароль от учетной записи (Рисунок 7). При вводе пароля символы не отображаются - это необходимо для обеспечения безопасности.



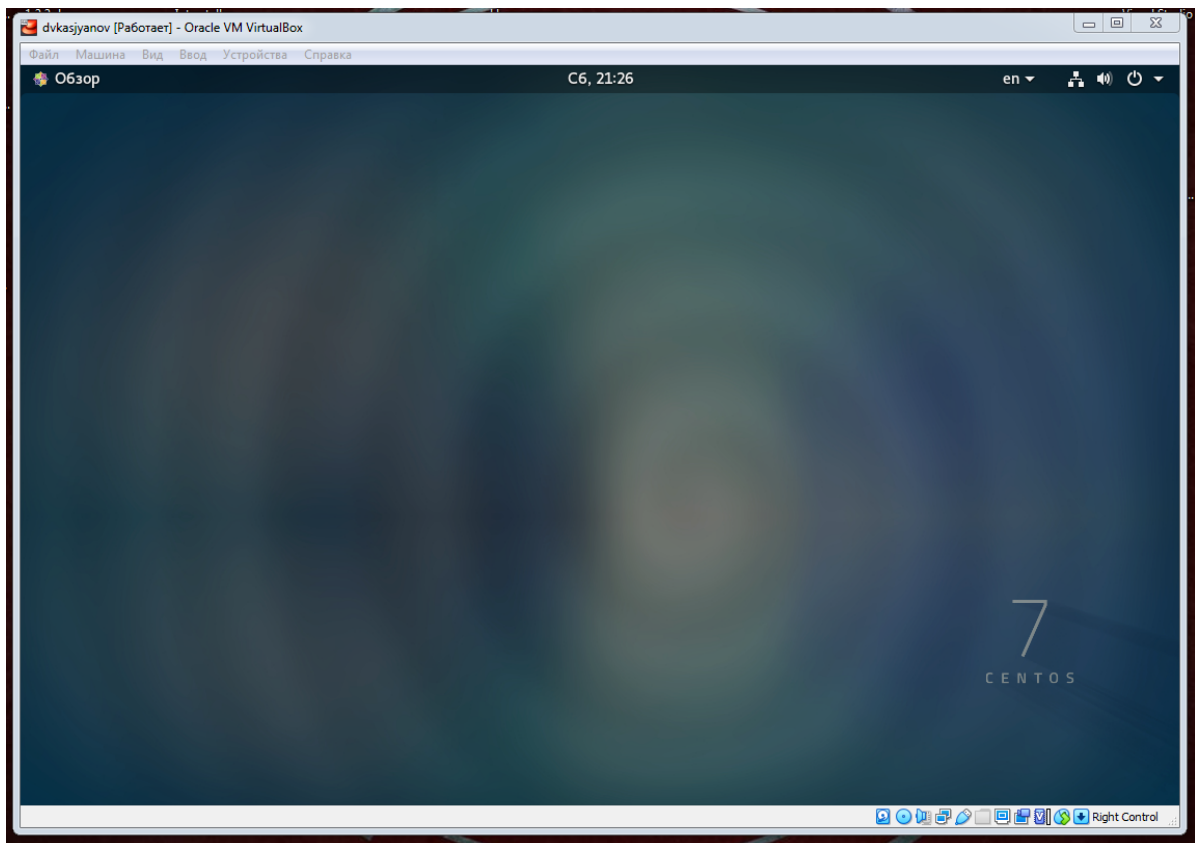
(Рисунок 7)

6. Завершаю консольный сеанс, нажав комбинацию клавиш **Ctrl+D** (Рисунок 8).



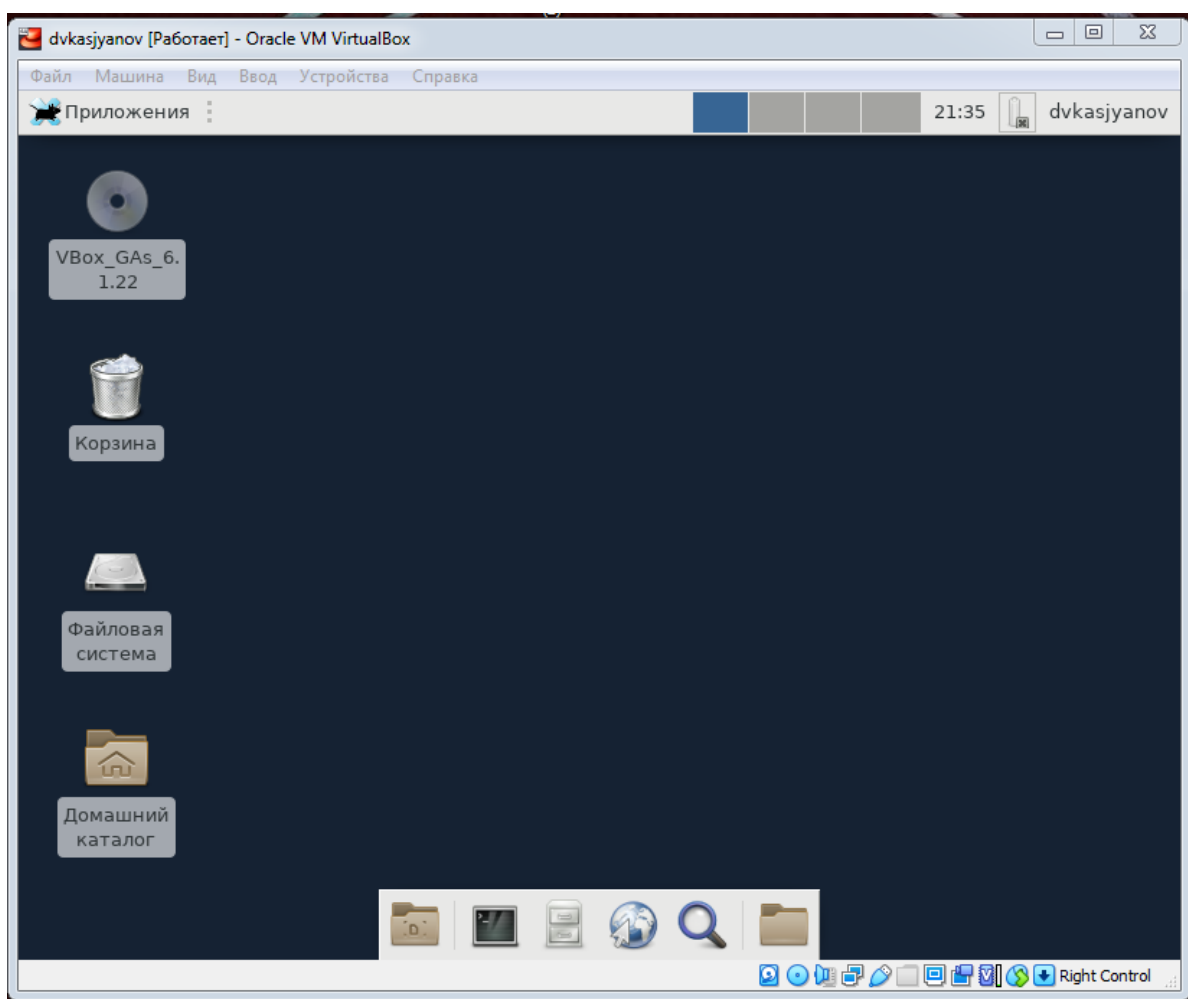
(Рисунок 8)

7. Нажатием комбинации **Ctrl+Alt+F7** переключаюсь в графический интерфейс (Рисунок 9).



(Рисунок 9)

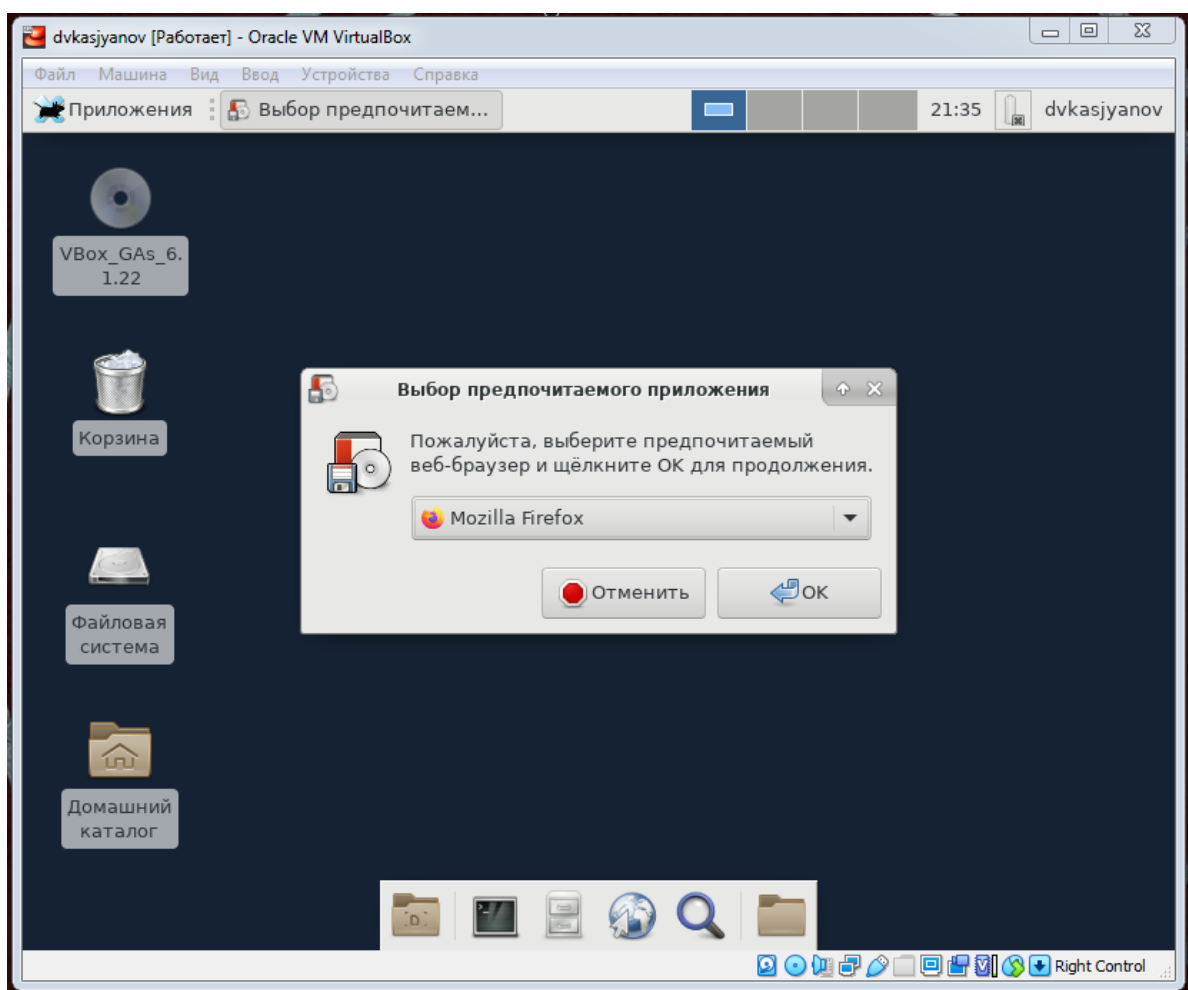
8. Ознакомливаюсь с менеджером рабочих столов. По умолчанию запускается **Xfce** (Рисунок 10).



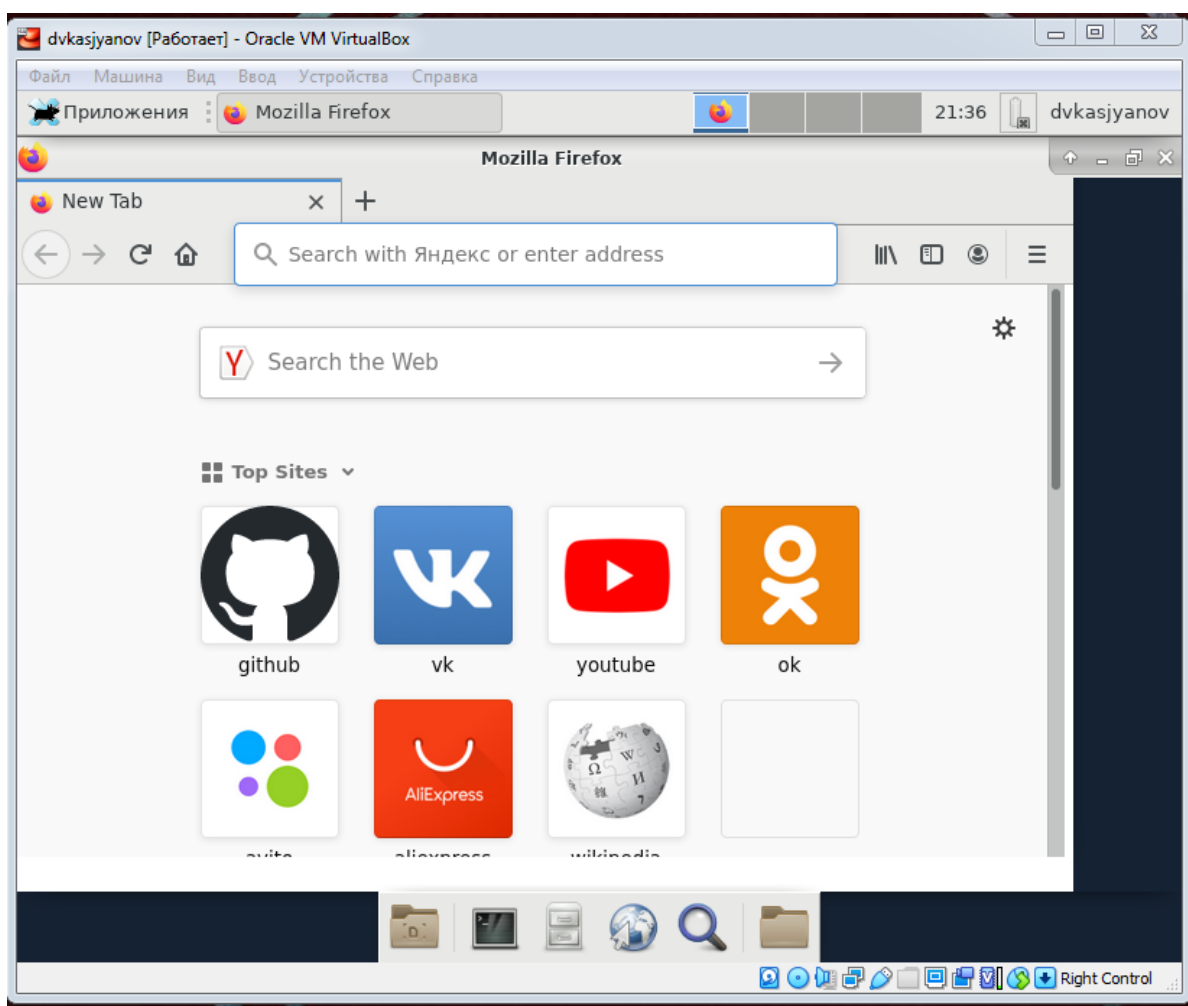
(Рисунок 10)

9. Поочерёдно регистрируюсь в разных менеджерах рабочих столов (Рисунок 11).
10. Изучаю список установленных программ, обращая внимание на избранные приложения.

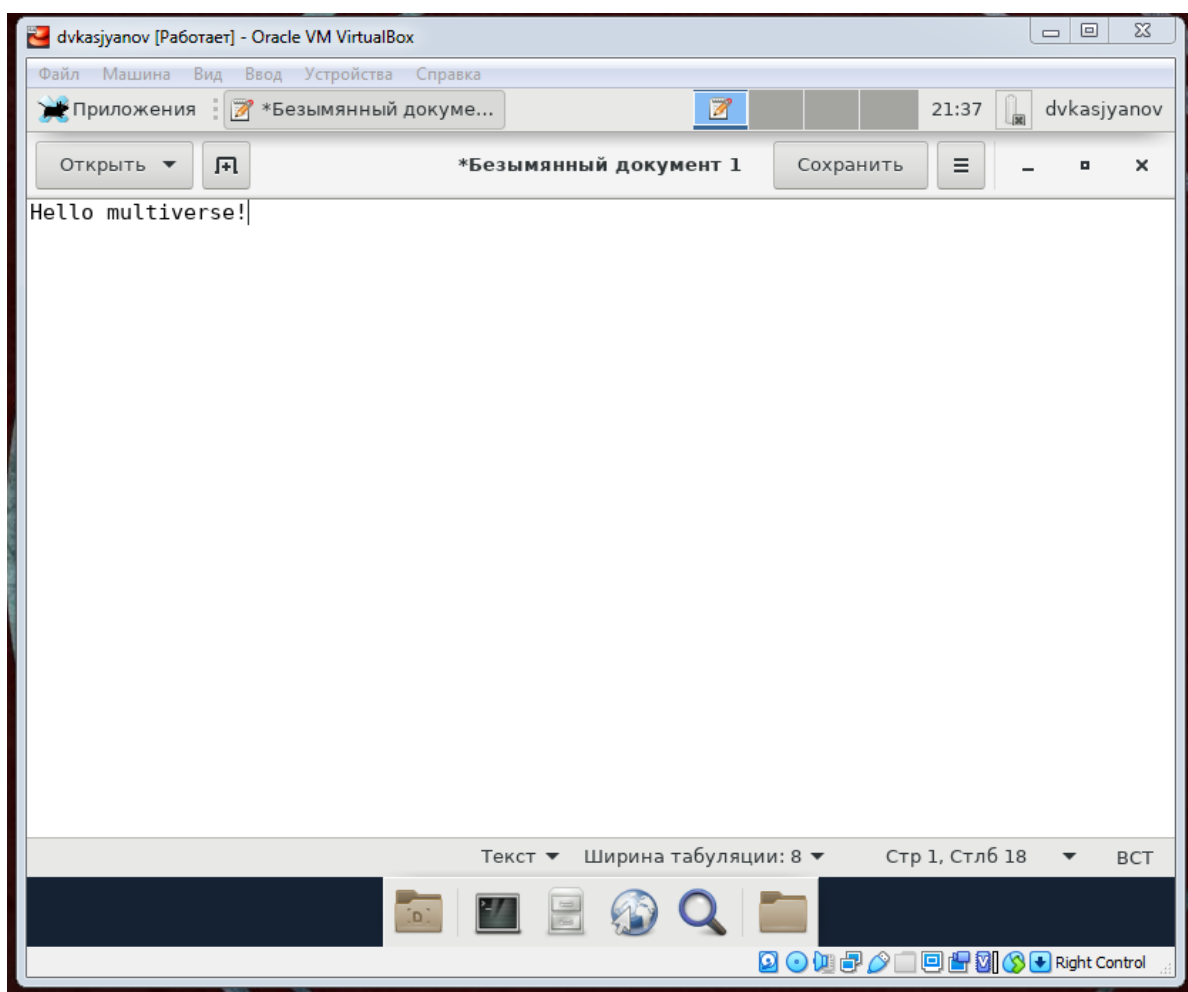
Поочерёдно запускаю браузер Firefox (Рис. 12, 13), текстовый редактор (Рисунок 14) и эмулятор консоли - Терминал (Рисунок 15).



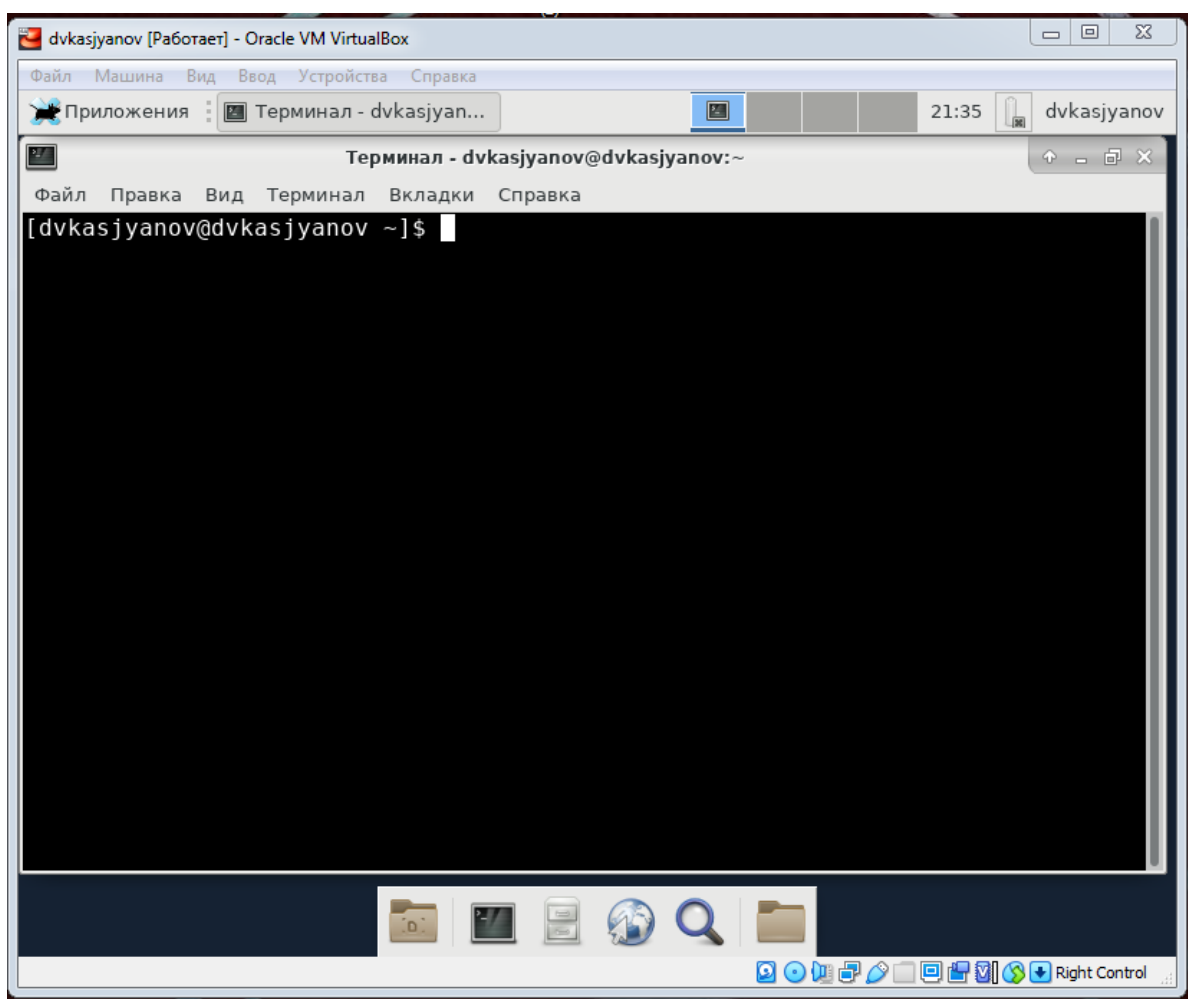
(Рисунок 12)



(Рисунок 13)



(Рисунок 14)



(Рисунок 15)

Текстовый процессор не установлен.

3 Выводы

Я познакомился с операционной системой Linux, получил практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

4 Контрольные вопросы

1. Компьютерный терминал — устройство ввода–вывода, основные функции которого заключаются в вводе и отображении данных. Я не думаю, что у него есть серьёзные преимущества перед графическим интерфейсом, но иногда (например, на серверных машинах) установка второго совсем не обязательна. Здесь вполне может пригодиться терминал.
2. Входное имя пользователя, или логин (`login`) - название учетной записи пользователя.
3. В файле `/etc/shadow`, который недоступен для просмотра обычным пользователям. Поэтому пароли в нём имеют вид X.
4. В домашнем каталоге.
5. `root`.
6. Да, его права обычно не ограничены.
7. Пользователь с обычными правами может действовать только в рамках выделенного ему пространства, не влияя на работоспособность системы и/или других пользователей. А пользователи с правами администратора таких ограничений не имеют.
8. Внутренний идентификатор пользователя (`User ID`), идентификатор группы (`Group ID`), анкетные данные пользователя (`General Information`), домашний каталог (`Home Dir`), указатель на программную оболочку (`Shell`).

9. Идентификатор пользователя, Идентификатор группы.
10. Анкетные данные пользователя. Необязательный параметр учетной записи, в который могут быть записаны адрес, номер телефона и т.д.
11. Домашний каталог у каждого пользователя свой, обычно он недоступен другим пользователям. В нём хранятся данные программ, пользовательские файлы и настройки.
12. /home
13. Да, хотя домашний каталог пользователя и недоступен другим пользователям с обычными правами.
14. Пароли пользователей.
15. Если в поле пароля пользователя стоит *, пользователь не может войти в систему.
16. Виртуальные консоли — реализация концепции многотерминальной работы в рамках одного устройства. На мой взгляд слово “виртуальные” здесь значит “возможные концептуально”, ведь консоли позволяют переключаться между несколькими терминалами, а значит, теоретически, реализовывать многопользовательскую работу.
17. Для управления доступом к терминалам (физическим и виртуальным).
18. Весь процесс взаимодействия с системой, начиная с регистрации в ней и заканчивая выходом из неё.
19. Кроссплатформенная библиотека базовых элементов графического интерфейса, распространяемая с открытыми исходными текстами.
20. • GTK+ (сокращение от GIMP Toolkit) — кроссплатформенная библиотека элементов интерфейса;

- Qt — кроссплатформенный инструментарий разработки программного обеспечения на языке программирования C++.