

Отчет о прохождении 1 этапа внешнего курса

Введение

Ким Денис Вячеславович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	22
	Список литературы	23

Список иллюстраций

4.1	Задание 1	8
4.2	Задание 2	9
4.3	Задание 3	9
4.4	Задание 4	9
4.5	Задание 5	10
4.6	Задание 6	10
4.7	Задание 7	11
4.8	Задание 8	11
4.9	Задание 8	11
4.10	Задание 9	12
4.11	Задание 10	12
4.12	Задание 11	13
4.13	Задание 12	13
4.14	Задание 13	13
4.15	Задание 14	14
4.16	Задание 15	14
4.17	Задание 16	15
4.18	Задание 17	15
4.19	Задание 17	15
4.20	Задание 18	16
4.21	Задание 19	16
4.22	Задание 20	17
4.23	Задание 21	17
4.24	Задание 22	18
4.25	Задание 23	18
4.26	Задание 24	19
4.27	Задание 25	19
4.28	Задание 26	20
4.29	Задание 27	20
4.30	Задание 28	21
4.31	Задание 29	21
4.32	Задание 29	21

Список таблиц

1 Цель работы

Ознакомиться с функционалом операционной системы Linux.

2 Задание

Просмотреть видео и на основе полученной информации пройти тестовые задания.

3 Теоретическое введение

Линукс - в части случаев GNU/Linux — семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра Linux, включающих тот или иной набор утилит и программ проекта GNU, и, возможно, другие компоненты. Как и ядро Linux, системы на его основе, как правило, создаются и распространяются в соответствии с моделью разработки свободного и открытого программного обеспечения. Linux-системы распространяются в основном бесплатно в виде различных дистрибутивов — в форме, готовой для установки и удобной для сопровождения и обновлений, — и имеющих свой набор системных и прикладных компонентов, как свободных, так и проприетарных.

4 Выполнение лабораторной работы

1 Этап: (рис. fig. 4.1, fig. 4.2, fig. 4.3, fig. 4.4, fig. 4.5, fig. 4.6, fig. 4.7, fig. 4.8, fig. 4.9, fig. 4.10, fig. 4.11, fig. 4.12, fig. 4.13, fig. 4.14, fig. 4.15, fig. 4.16, fig. 4.17, fig. 4.18, fig. 4.19, fig. 4.20, fig. 4.21, fig. 4.22, fig. 4.23, fig. 4.24, fig. 4.25, fig. 4.26, fig. 4.27, fig. 4.28, fig. 4.29, fig. 4.30, fig. 4.31, fig. 4.32).

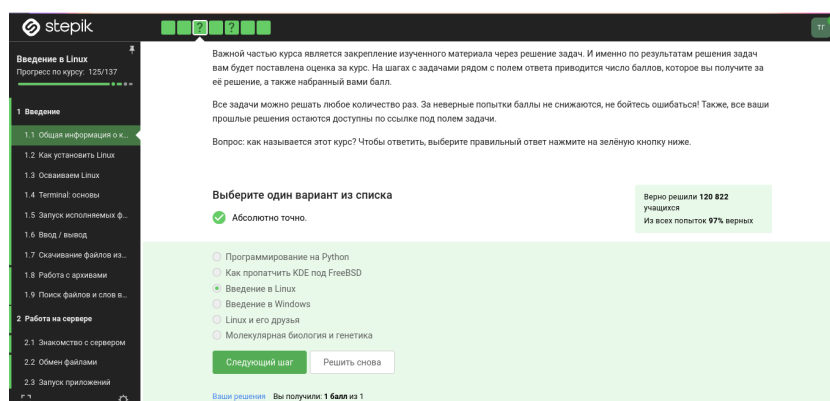


Рис. 4.1: Задание 1

Курс действительно называется “Введение в Linux”, поэтому с этим вопросом проблем не возникло.

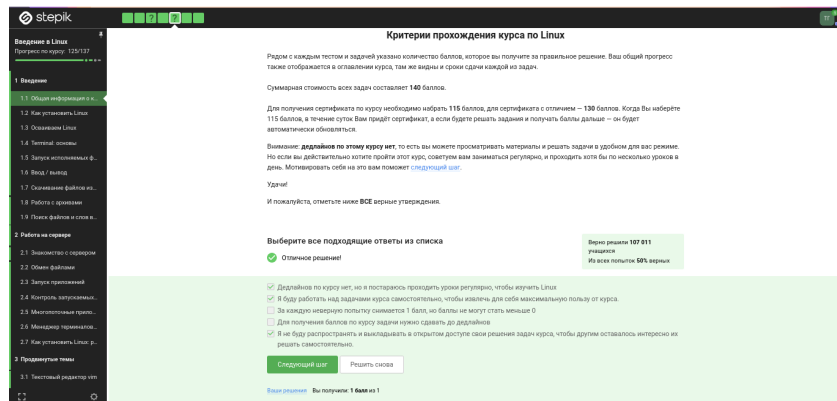


Рис. 4.2: Задание 2

Прочитав критерии прохождения курса, отмечаем необходимые утверждения.

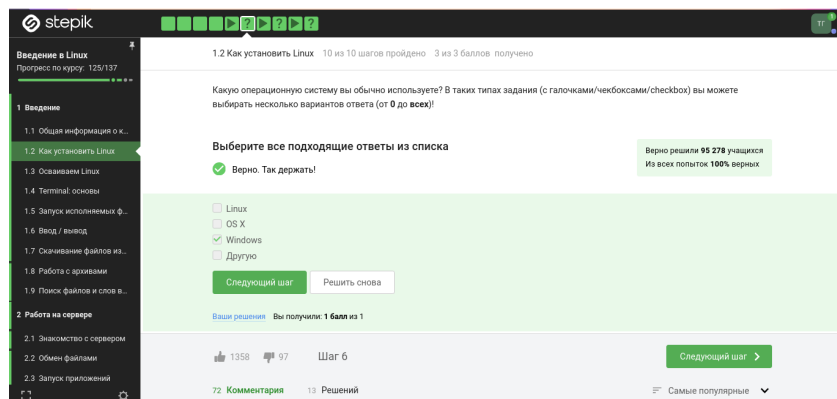


Рис. 4.3: Задание 3

Стандартная операционная система, предлагаемая большей частью магазинов - windows, именно она стоит у меня на основном компьютере.

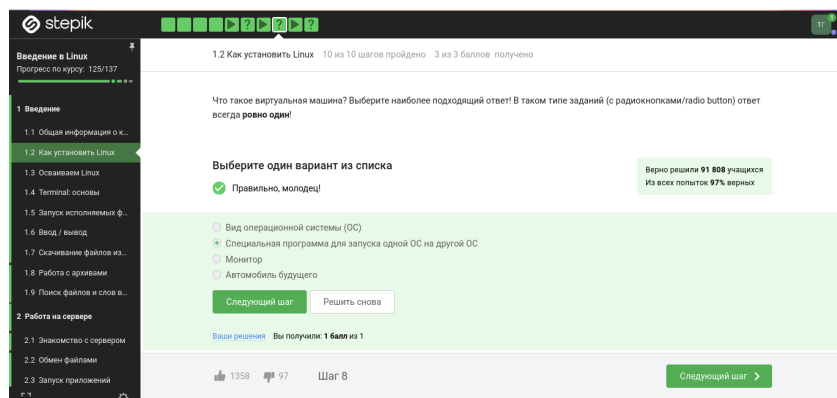


Рис. 4.4: Задание 4

На свой компьютер мы устанавливали специальную программу VirtualBox, которая нужна для подключения одной операционной на другой.

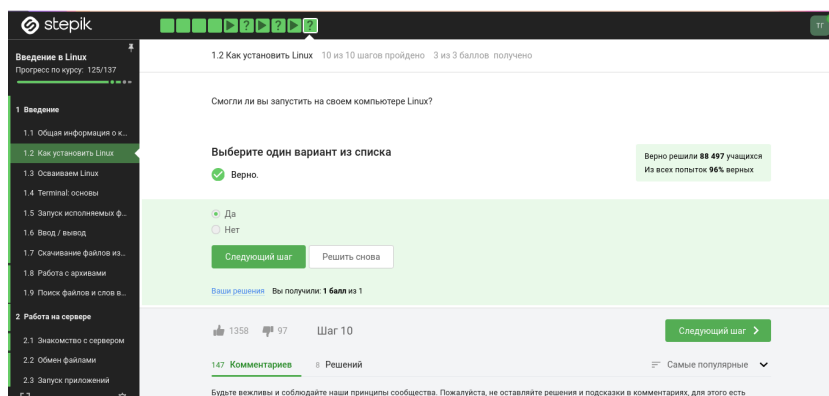


Рис. 4.5: Задание 5

Да, моя виртуальная машина хорошо работает, и у меня получилось запустить с неё Линукс, но в последнее время я чаще использую ноутбук, на котором Линукс стоит как основная операционная система.

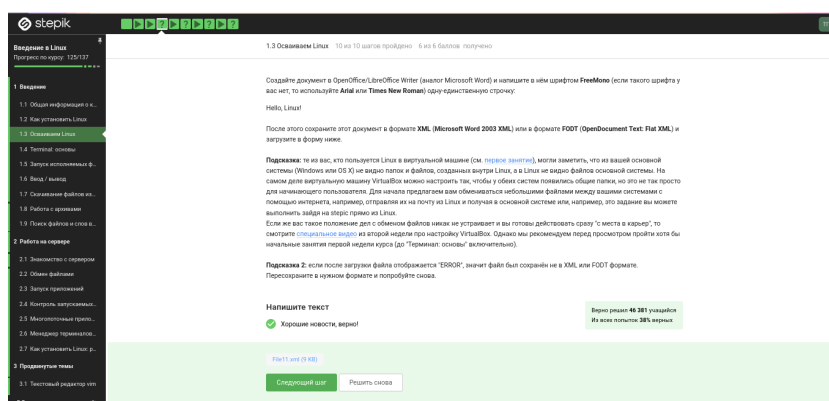


Рис. 4.6: Задание 6

Создаём документ, и перед сохранением выбираем нужный формат, а после прикрепляем к курсу. Прикрепленный файл видно на скриншоте.

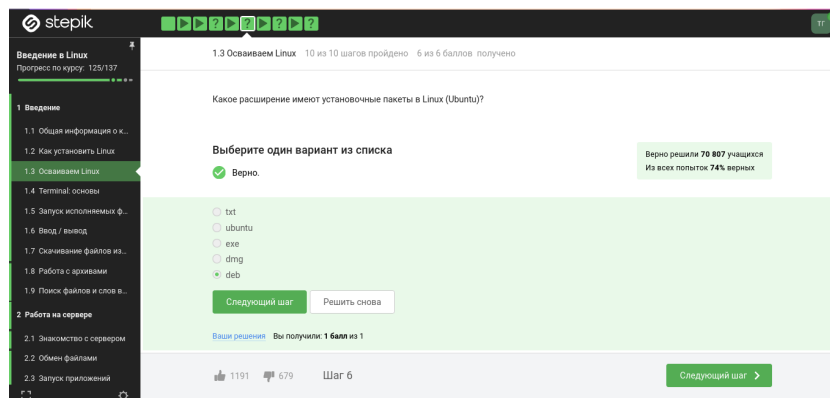


Рис. 4.7: Задание 7

deb — формат пакетов операционных систем проекта Debian. Используется также их производными, такими как Ubuntu, Knoppix и другими.

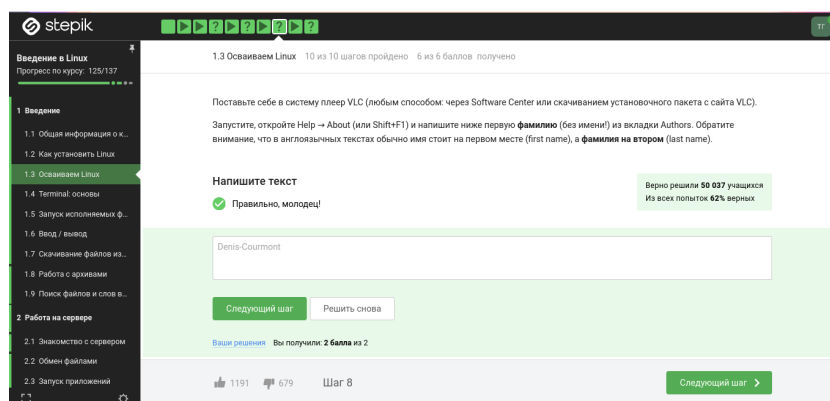


Рис. 4.8: Задание 8

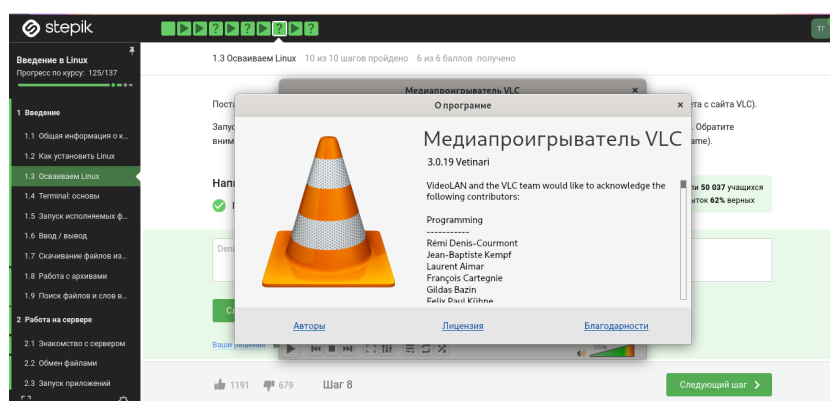


Рис. 4.9: Задание 8

Установив программу медиапроигрывателя видим, кто автор программы и записываем первую фамилию.

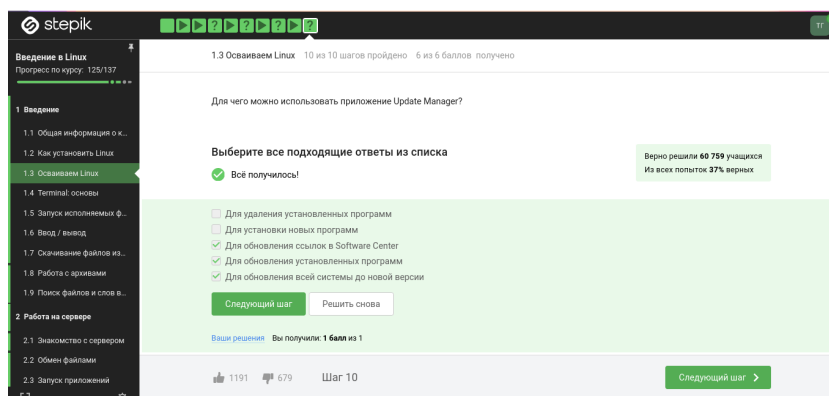


Рис. 4.10: Задание 9

Менеджер обновлений — это программа для обновления установленного программного обеспечения в дистрибутивах ОС Linux, основанных на Debian или использующих систему управления пакетами APT. Менеджер обновлений устанавливает обновления безопасности или просто улучшающие функциональность программы.

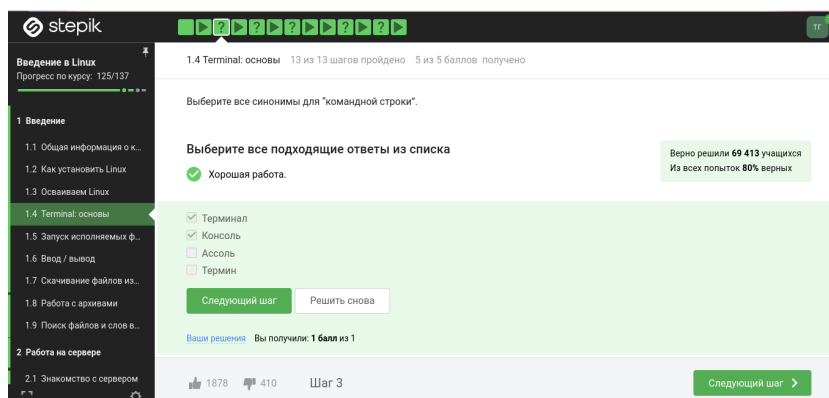


Рис. 4.11: Задание 10

Ассоль - героиня литературного произведения, а термин - это определение.

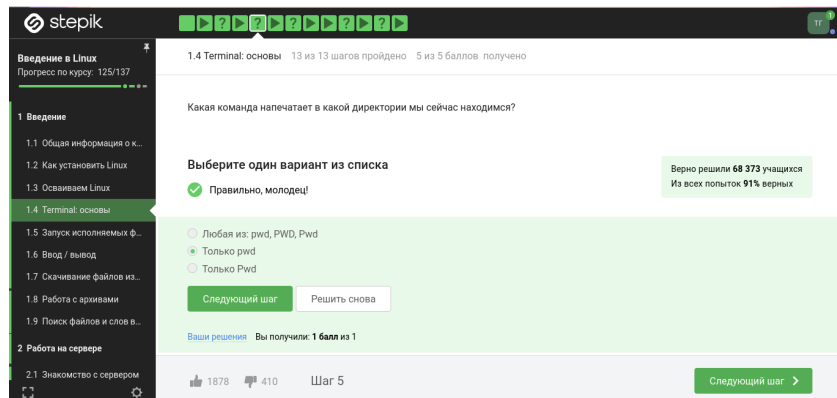


Рис. 4.12: Задание 11

Интерфейс командной строки Linux является регистрозависимым.

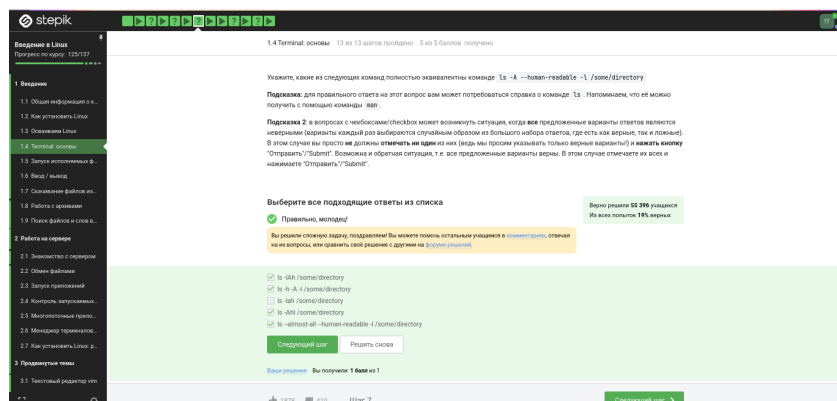


Рис. 4.13: Задание 12

Интерфейс командной строки Linux является регистрозависимым, поэтому не подходит вариант, где буква A - маленькая(строчная).

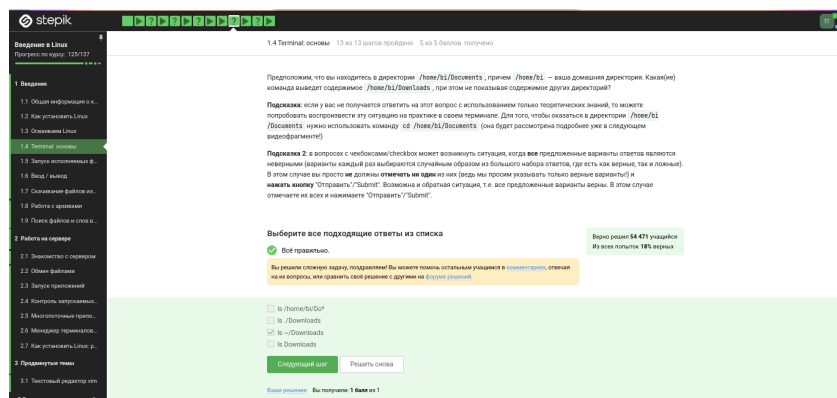


Рис. 4.14: Задание 13

Прописываем полный путь до директории Downloads, так как на данный момент находимся в другой директории.

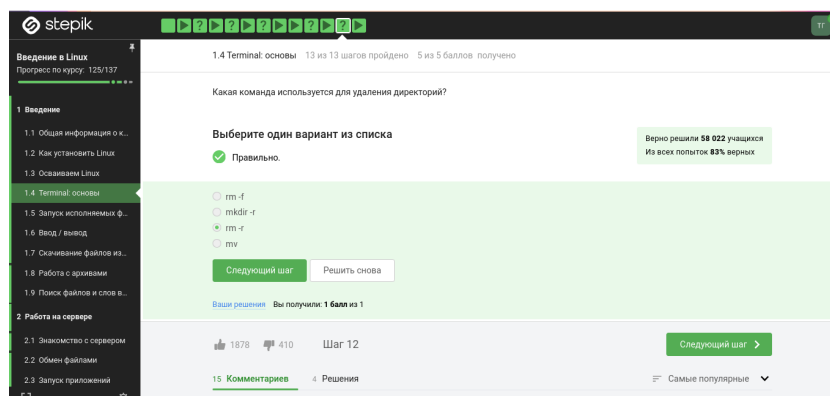


Рис. 4.15: Задание 14

rm -r удаление директории и рекуррентное удаление файлов, находящихся в ней.

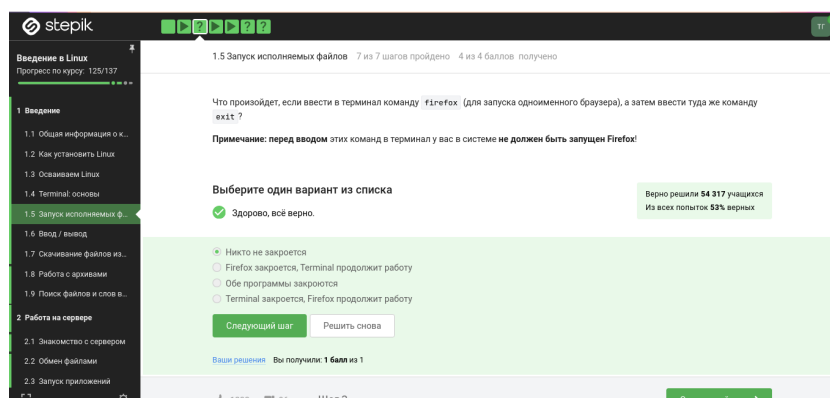


Рис. 4.16: Задание 15

Проверяем эмпирическим путём, что видно в ходе скринкаста.

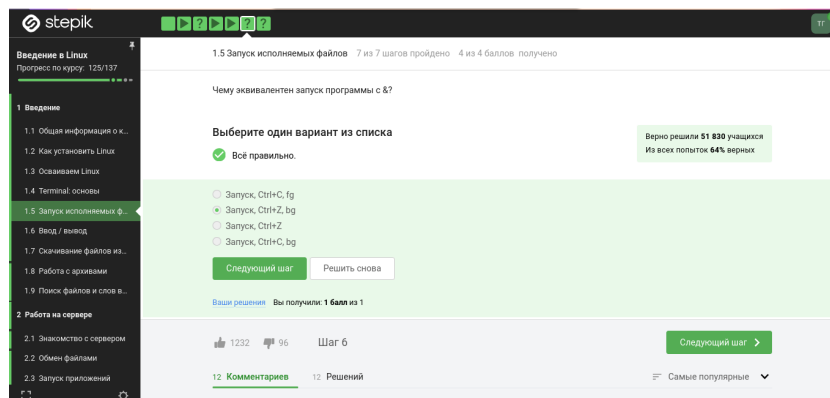


Рис. 4.17: Задание 16

Это запуск программы в фоновом режиме.

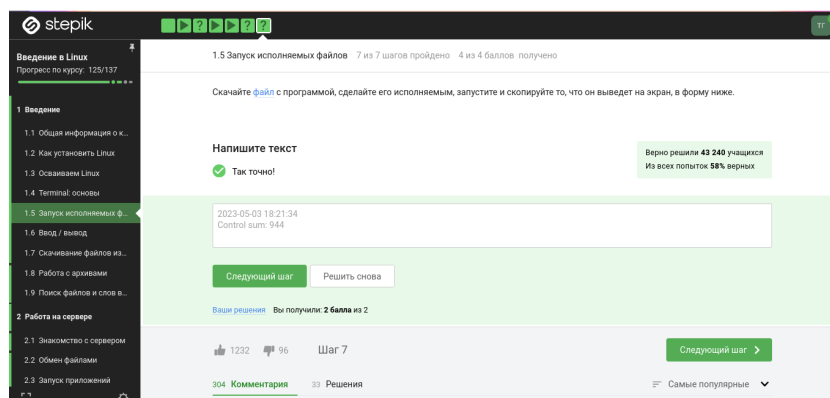


Рис. 4.18: Задание 17

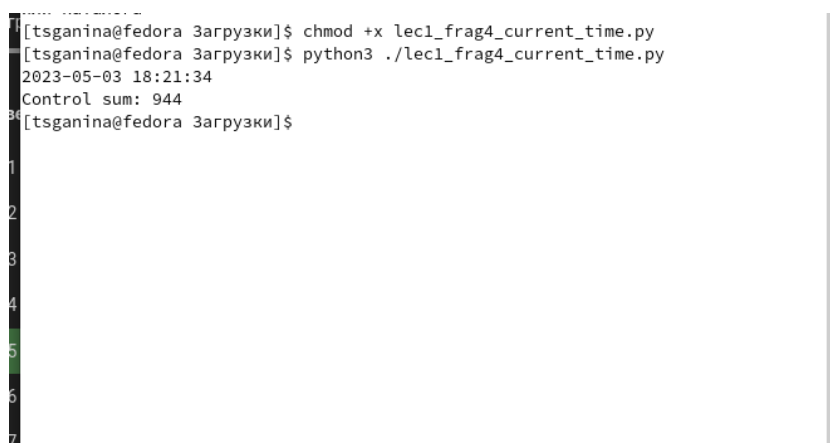


Рис. 4.19: Задание 17

Здесь видно выполнение команды.

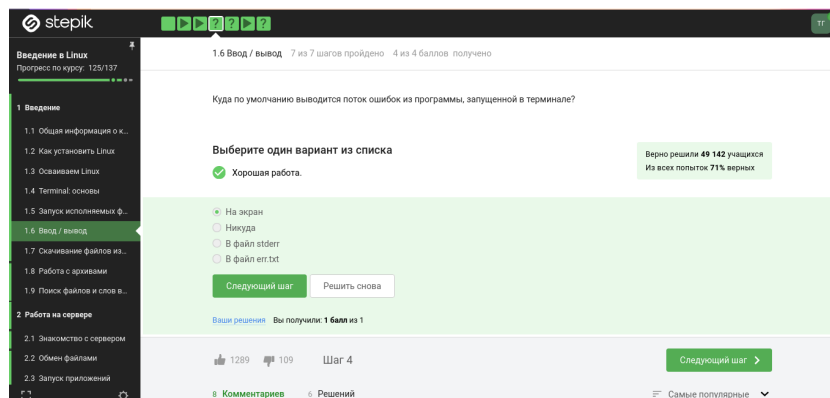


Рис. 4.20: Задание 18

Автоматически поток ошибок выводится на экран - это видно, например, в ходе выполненных лабораторных. В файл будет поток выводиться, если его перенаправить.

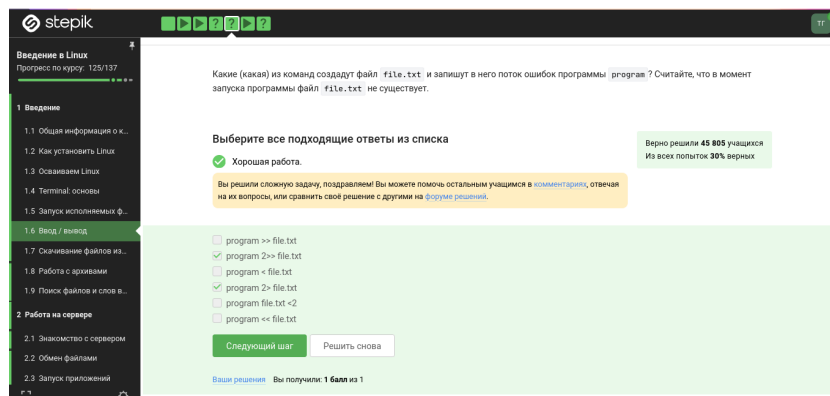


Рис. 4.21: Задание 19

< file — использовать файл как источник данных для стандартного потока ввода.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

2> file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

2>file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

&>file или >&file — направить стандартный поток вывода и стандартный поток ошибок в файл. Другая форма записи: >file 2>&1.

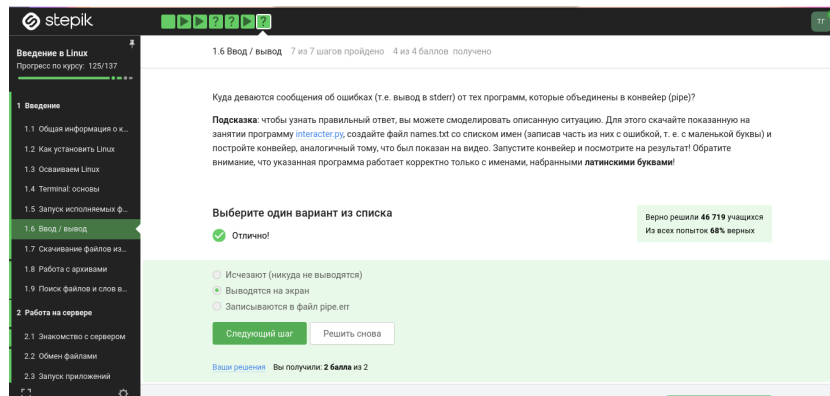


Рис. 4.22: Задание 20

1. `cat names.txt | ./interacter.py | less` = вывод на экран
2. `cat names.txt | ./interacter.py 2>err.txt | less` = вывод ошибки в err.txt

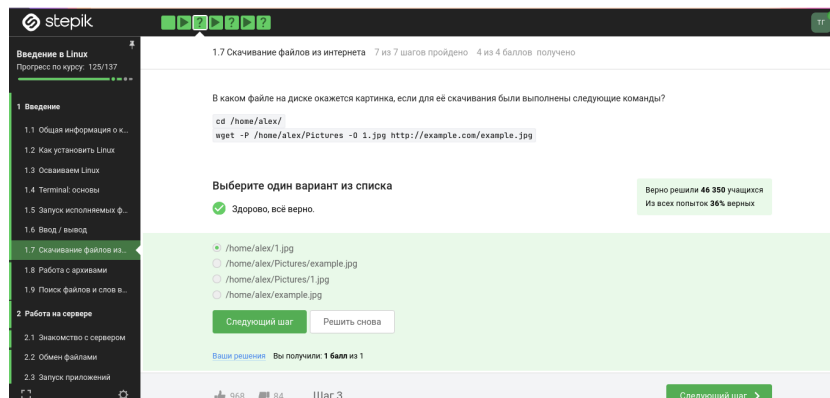


Рис. 4.23: Задание 21

Команда `wget -P /home/alex/Pictures http://example.com/example.jpg` скачивает файл и даже размещает его, назвав `example.jpg`, в папке `/home/alex/Pictures`. Но после этих манипуляций срабатывает часть ключа `-O 1.jpg` и только что скачанный `example.jpg` конвертируется в `1.jpg` и размещается в текущей директории,

в которой мы находимся, потому что путь файла уже не указан, указано только название - 1.jpg.

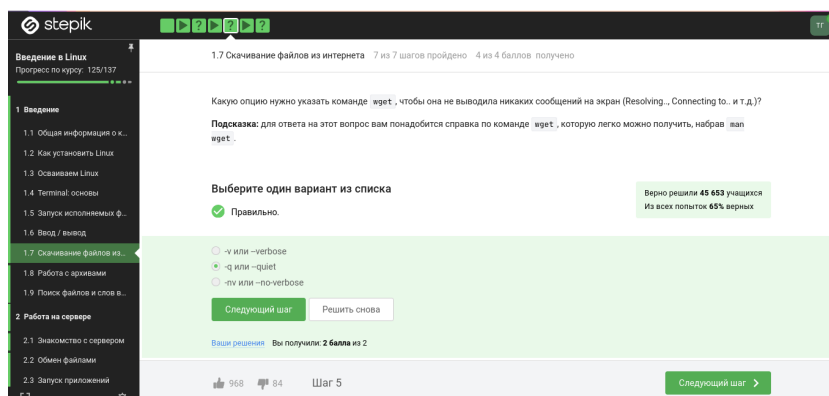


Рис. 4.24: Задание 22

-q –quiet Turn off Wget’s output.

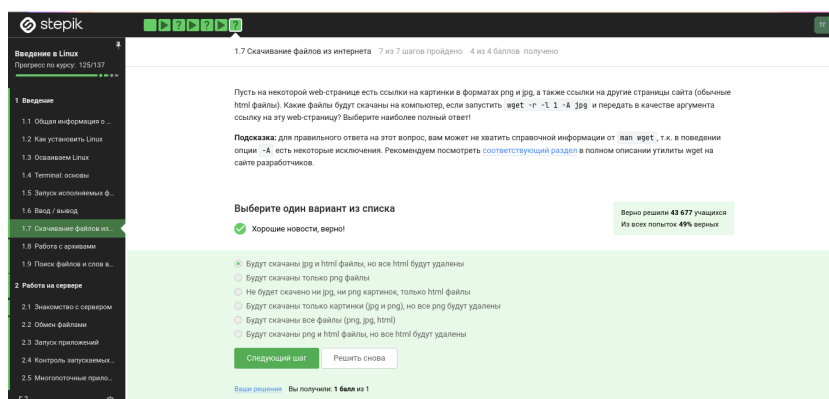


Рис. 4.25: Задание 23

4.2 Типы файлов

При загрузке материалов из Интернета вы часто захотите ограничить поиск только определенными типами файлов. Например, если вы заинтересованы в загрузке GIF-файлов, вы не будете рады получить кучу документов PostScript, и наоборот.

Wget предлагает две опции для решения этой проблемы. В описании каждой опции перечислены краткое имя, длинное имя и эквивалентная команда в .wgetrc.

‘-A acclist’ ‘-accept acclist’ ‘accept = acclist’ ‘-accept-regex urlregex’ ‘accept-regex = urlregex’

Аргумент опции ‘--accept’ представляет собой список суффиксов или шаблонов файлов

Таким образом, указав ‘wget -A gif,jpg’, Wget загрузит только файлы, заканчивающиеся на ‘.gif’ и ‘.jpg’. А ‘wget -A "zelazny*196[0-9]*"' загрузит только файлы, начинающиеся с ‘zelazny’ и содержащиеся в директории ‘196’.

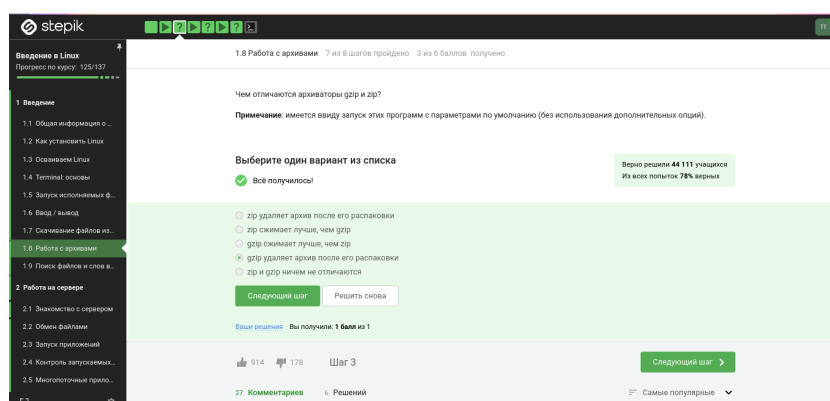


Рис. 4.26: Задание 24

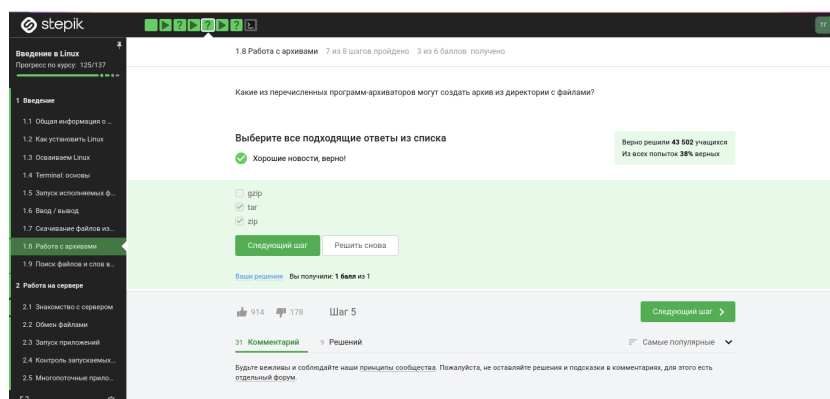


Рис. 4.27: Задание 25

gzip (сокращение от GNU Zip) — утилита сжатия и восстановления (декомпрессии) файлов, использующая алгоритм Deflate.

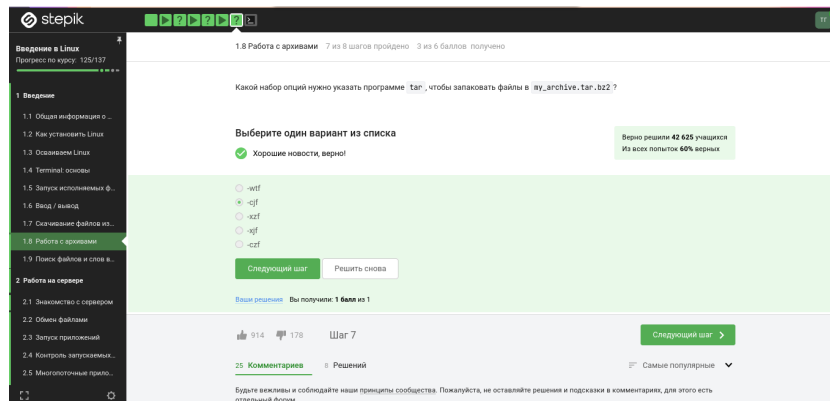


Рис. 4.28: Задание 26

c - архиватор

j - указатель на тип архиватора bzip

f - потому что создаем архив в файловой системе

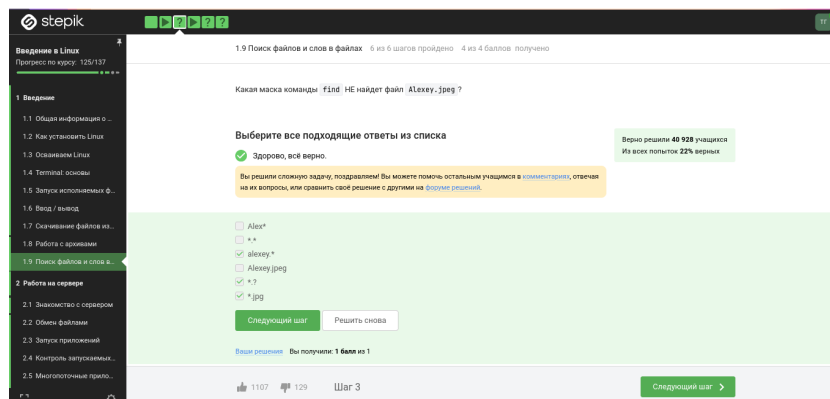


Рис. 4.29: Задание 27

? = один СИМВОЛ

alexey = маленькая буква

И файл должен быть jpeg, а не jpg

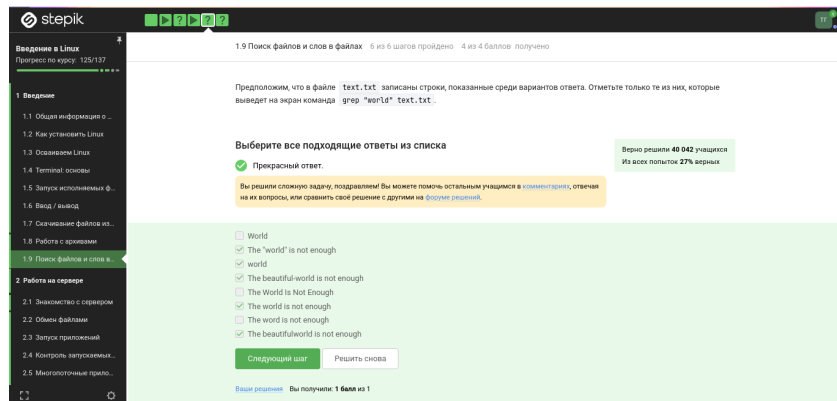


Рис. 4.30: Задание 28

Регистр - маленькая буква, слово - world, а не word

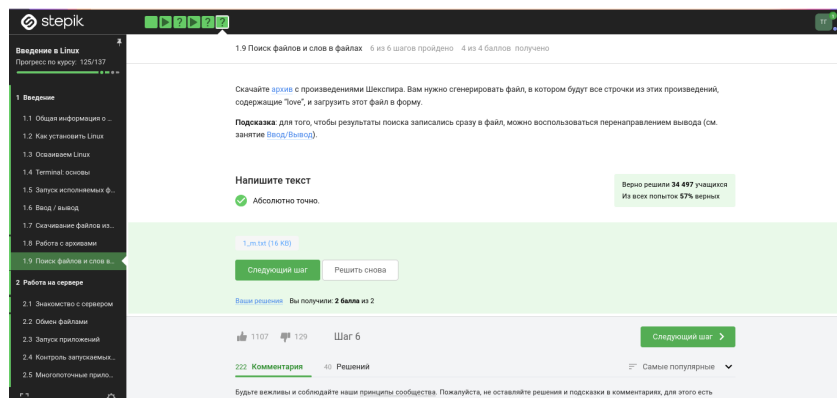


Рис. 4.31: Задание 29

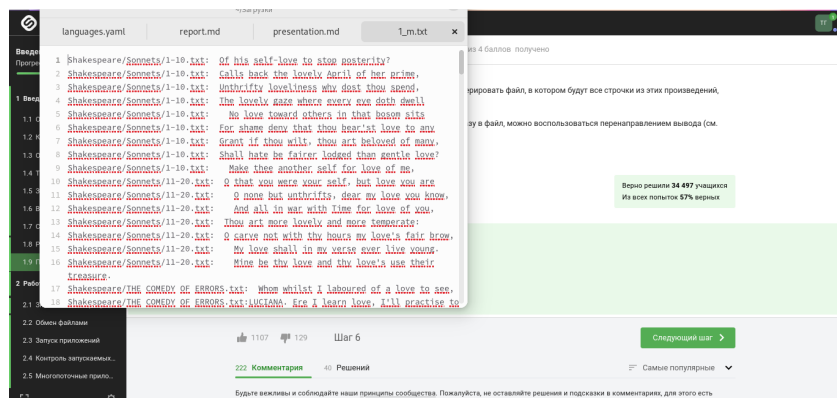


Рис. 4.32: Задание 29

grep -r "love" ~/Shakespeare/ > 1_m.txt

5 Выводы

Мы просмотрели курс и освежили в памяти навыки работы с архивами, скачивание файлов, команды `grep` и тп.

Список литературы

1. Введение в Linux