



**DON'T PANIC**

save the world in 3 clicks 

# Houston, we have a problem...

## Dramatic increase of hazards



## Rescue services are too slow to act immediately



**SAVES LIVES**



**DON'T PANIC**

**MAKES EVERYBODY A SUPERHERO**

24 hours of hackathon

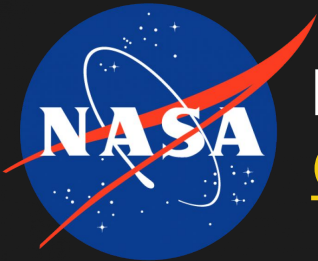
12 cups of coffee

5 pies



and now we have

**@Dont\_Panic\_Bot**



based on

Global Multihazard Mortality Risks and Distribution

# if YOU wanna be safe and sound:

1. Become friends with  in YOUR instant messenger
2. Be 1<sup>st</sup> to report on hazard
3. Save yourself and this  world

...and keep calm





**2 mln** people perish every year  
in disasters

**75%** of them panic and can die

**How many** lives will be saved with

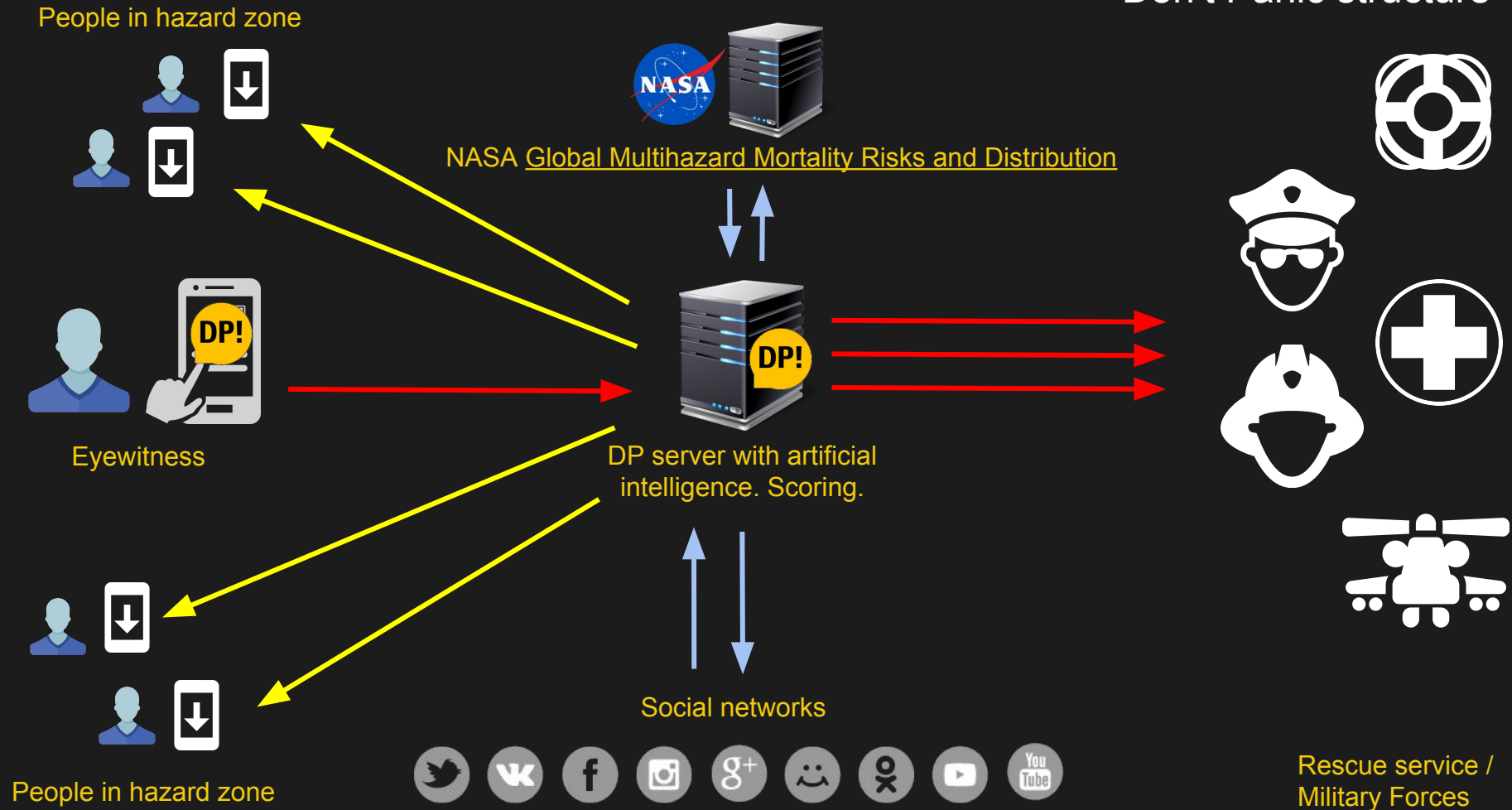


**@Dont\_Panic\_Bot?**

Back up



# Don't Panic structure



## Плюсы Чат-бота:

1. Не требуется установки отдельного приложения, не занимает памяти;
2. При смене смартфона доступен как только человек войдет в свой аккаунт;
3. Работает с любым мессенджером;
4. Говорит на любом языке;
5. Имеет очень гибкую структуру, изменения вступают в силу моментально;
6. Может использовать формат диалога для более подробного описания чрезвычайного происшествия, а также получения детальных инструкций;
7. В случае необходимости в диалог вступает оператор службы спасения.

## Минусы Чат-бота:

1. Работает только при наличии интернет соединения;
2. На данный момент нет возможности использовать датчики, микрофон, камеру смартфона в автоматическом режиме, без вмешательства пользователя, для получения дополнительной информации о происходящем чрезвычайном происшествии.

## The behavior of people in an emergency:

- 12-25% - maintain self-control, quickly assess the situation, act decisively and reasonably;
- 12-25% are incapable of any kind of activity;
- 50-75% - although they are in a state of "mental shock", yet remain calm, but not sufficiently active.

Clear instructions and action plan will help, most of the people, get together and begin to act to ensure the safety of themselves and others!

