

STREAM

Laporan Desain Website



Disusun oleh

541221068 – DAVINDA KHRISNA ADYATMA

541221110 – ILMANZA HARDIAN

541221113 – IRFAN SATYA PERMANA

PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM

SMK TELKOM PURWOKERTO

TAHUN AJARAN 2022 / 2023

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR	iii
ABSTRAK	1
LATAR BELAKANG	2
TUJUAN	4
METODE PENCAPAIAN TUJUAN	5
PERANCANGAN DESAIN WEBSITE	6
HASIL PENGUJIAN PENGGUNA	10
KESIMPULAN	11
DAFTAR PUSTAKA	12
LAMPIRAN	13

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tampilan Flowchart	6
Gambar 1. 2 Tampilan Home Page	7
Gambar 1. 3 Tampilan Browse	8
Gambar 1. 4 Tampilan Liked Songs	8
Gambar 1. 5 Tampilan Help & Advice	9
Gambar 1. 6 Tampilan Settings.....	9
Gambar 1. 7 Tampilan Proses pembuatan website	13

ABSTRAK

Perkembangan teknologi internet telah mengubah cara orang mengakses dan mendengarkan musik. Stream, sebagai salah satu penyedia layanan streaming musik terkemuka, telah mengubah lanskap industri musik dengan memberikan akses mudah, cepat, dan beragam ke jutaan lagu dari berbagai genre dan artis di seluruh dunia.

Kami akan mengulas beberapa aspek penting tentang website Stream dan bagaimana ia mempengaruhi industri musik saat ini. Pertama, website ini menawarkan beragam genre musik yang mencakup berbagai preferensi musik pengguna, mulai dari musik klasik, jazz, country, rock, pop, hingga reggae. Hal ini memungkinkan pengguna untuk menemukan lagu-lagu baru yang sesuai dengan selera mereka dan menikmati pengalaman mendengarkan musik yang personal.

Secara keseluruhan, website Stream telah menghadirkan revolusi dalam industri musik dengan menghadirkan layanan streaming musik yang mudah diakses, beragam, dan personal. Dengan jutaan lagu yang tersedia, fitur-fitur yang inovatif, dan kemampuan merekomendasikan lagu yang cerdas, Stream telah menjadi salah satu platform musik terkemuka di dunia. Dengan perkembangan teknologi yang terus berlanjut, dapat diharapkan bahwa website ini akan terus berinovasi dan memberikan pengalaman mendengarkan musik yang semakin baik dan menarik bagi pengguna di masa mendatang.

Kata kunci: website, *Streaming*, musik, teknologi, internet

LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi digital, terutama internet, telah mengubah cara orang mengakses dan mendengarkan musik. Sebelum adanya platform streaming musik, orang cenderung menggunakan CD, radio, atau membeli lagu dalam format fisik untuk mendengarkan musik. Namun, dengan munculnya website streaming musik seperti Stream, paradigma dalam industri musik telah berubah secara drastis.

Dengan semakin meluasnya akses internet dan peningkatan jumlah pengguna smartphone di seluruh dunia, layanan streaming musik menjadi semakin populer. Stream telah membawa revolusi dalam cara orang mendengarkan music, dengan menggunakan Stream, pengguna dapat mengakses jutaan lagu dari berbagai genre dan artis, tanpa harus membeli atau memiliki fisik CD atau file musik secara individual.

Dalam konteks Indonesia, perkembangan pengguna internet yang pesat juga memengaruhi pola konsumsi musik. Semakin banyak orang Indonesia yang menggunakan internet untuk mendengarkan musik daripada mengandalkan format fisik seperti CD. Hal ini terjadi karena kemudahan akses dan kemampuan untuk menemukan dan memilih lagu sesuai dengan preferensi masing-masing.

Platform streaming musik seperti Stream juga memberikan keuntungan bagi para musisi dan industri musik secara keseluruhan. Dengan mengunggah musik mereka ke platform ini, musisi dapat mencapai khalayak yang lebih luas dan memperoleh penghasilan dari streaming musik. Selain itu, aplikasi ini juga memberikan data dan statistik yang berguna bagi musisi untuk melacak popularitas lagu mereka, dan membuat keputusan yang lebih baik dalam mempromosikan karya musik mereka.

Dalam konteks global, Stream telah menjadi salah satu platform streaming musik terbesar dan paling populer. Dengan kehadiran di berbagai negara dan kolaborasi dengan label musik besar, Stream telah memperluas katalog musiknya dan memberikan pengalaman mendengarkan musik yang kaya dan beragam bagi pengguna di seluruh dunia.

Dengan terus berkembangnya teknologi dan kebutuhan masyarakat akan hiburan musik yang praktis dan mudah diakses, aplikasi Stream dan platform streaming musik lainnya diperkirakan akan terus tumbuh dan mengubah cara orang menikmati musik. Industri musik akan terus beradaptasi dengan perkembangan ini dan mencari cara baru untuk berinteraksi dengan penggemar dan memonetisasi karya musik.

TUJUAN

Pembuatan Stream adalah layanan musik digital, podcast, dan video yang memberimu akses ke jutaan lagu dan konten lain dari kreator di seluruh dunia. Fungsi dasar seperti memutar musik tidak berbayar, Stream tersedia di berbagai perangkat, termasuk komputer, ponsel dan tablet.

METODE PENCAPAIAN TUJUAN

Cara yang di gunakan untuk mencapai tujuan yaitu menggunakan metode berikut :

a. Menentukan Ide

Di sini kami sekelompok menentukan ide dalam membuat website streaming music dengan gratis. Setelah menentukan website apa yang akan kami buat, kami melanjutkan untuk mencari refrensi tampilan website dengan searching di Google.

b. Sketsa

Lalu bagian Ilman dalam membuat Flowchart website yang sudah kami tentukan di Miro.

c. Desgin

Selanjutnya Satya akan membuat desain website seperti yang sudah di rencanakan.

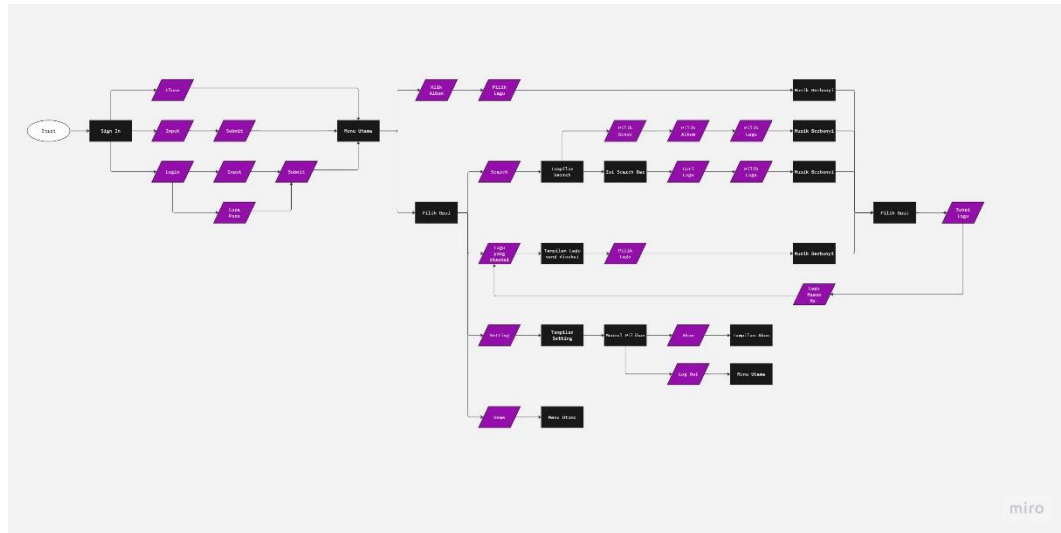
d. Prototype

Setelah itu karna desain di Figma sudah cukup, Krisna meneruskan dengan mengubah hasil desain pada Figma menjadi html.

e. Uji coba

Pada tahap ini kami mengulang beberapa kali sampai merasa puas, Setelah tahap ini maka terciptalah Stream.

PERANCANGAN DESAIN WEBSITE



Gambar 1. 1 Tampilan Flowchart

Pertama Ilman membuat Flowchart sesuai dengan kesepakatan bersama.



Irfan Satya
irfansatya75@gmail.com

- Home
- Browse
- Liked Songs
- Settings
- Help & Advice







here you can...
Listening to the Music You Like
enjoy your day with music



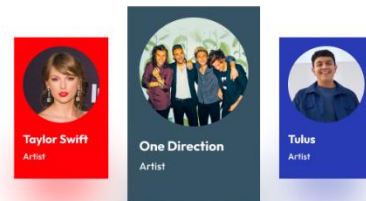
Top Mix 2023 | 5 Mixes



Most Popular Songs
6 Songs

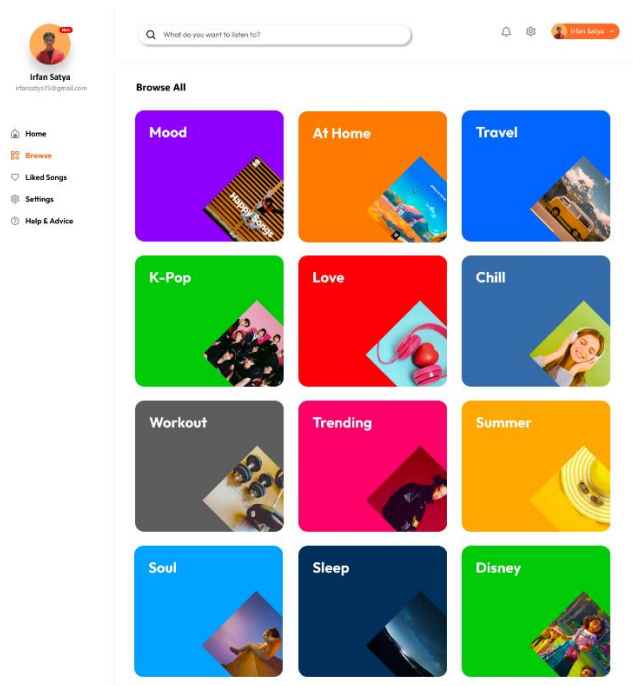
01	 Wish You The Best Lewis Capaldi	3 weeks ago	03:31
02	 Golden Hour JVKE	Oct 26, 2022	03:29
03	 Cupid FIFTY FIFTY	Feb 23, 2023	02:54
04	 Night Changes One Direction	Nov 14, 2014	03:46
05	 Muak Anoma	Sep 30, 2022	04:24
06	 LIMBO Keshi	Mar 25, 2022	03:32

Popular artists
3 Artists

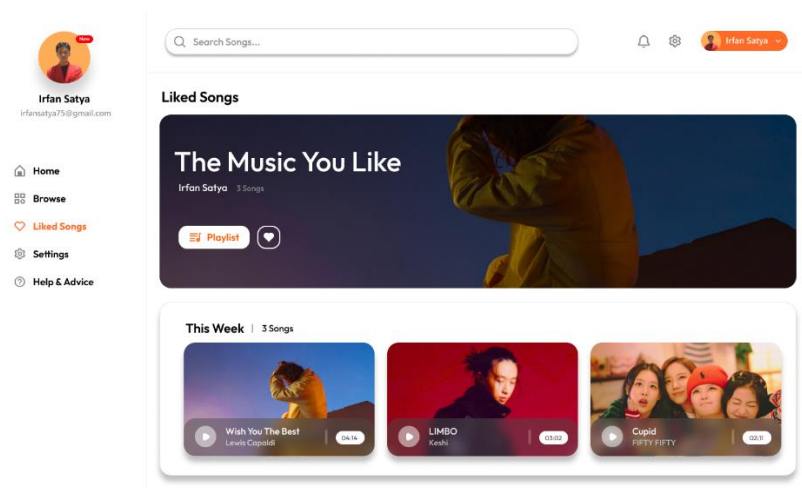


Gambar 1. 2 Tampilan Home Page

Selanjutnya Satya mendesain tampilan Stream sesuai dengan Flowchart di Figma, pada gambar di atas Satya membuat desain Home Page.

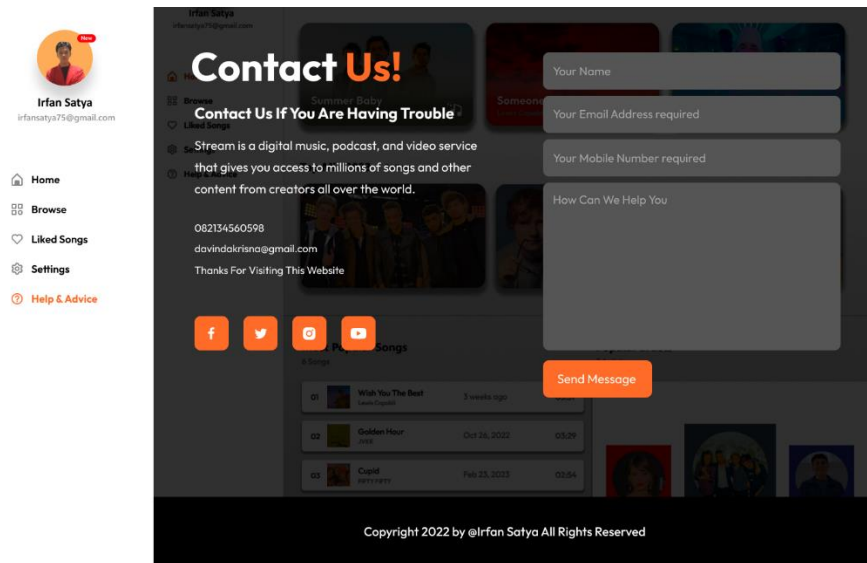


Gambar 1. 3 Tampilan Browse

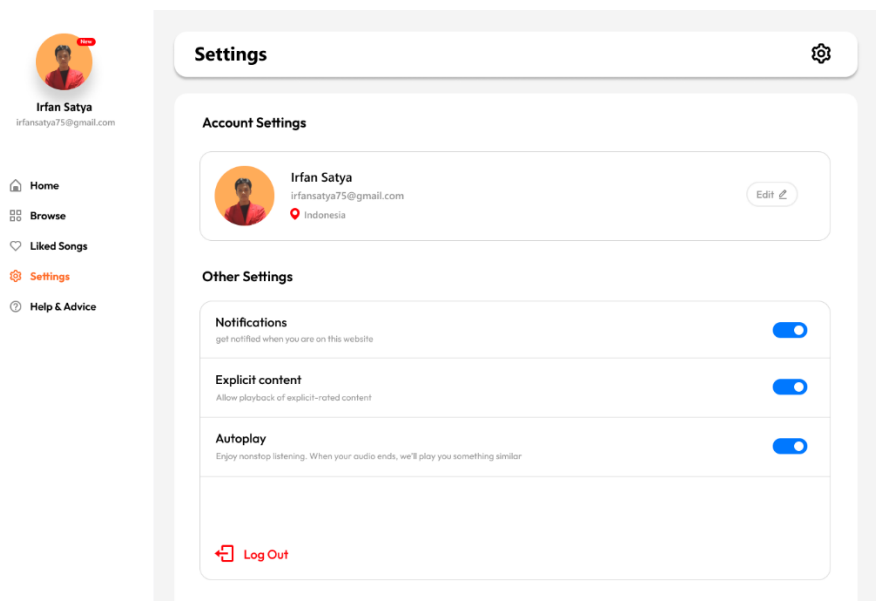


Gambar 1. 4 Tampilan Liked Songs

Pada gambar di atas merupakan hasil desain tampilan Browse dan Liked Songs.



Gambar 1. 5 Tampilan Help & Advice



Gambar 1. 6 Tampilan Settings

Pada gambar di atas merupakan hasil desain tampilan Help & Advice dan Settings.

HASIL PENGUJIAN PENGGUNA

Pada saat mengubah dari desain Figma ke html, di temukan beberap Error. Salah satunya yaitu bagian Menu Utama, pada tampilan tersebut ada beberapa tombol yang tidak dapat di klik, namun masalah tersebut sekarang sudah terpecahkan.

KESIMPULAN

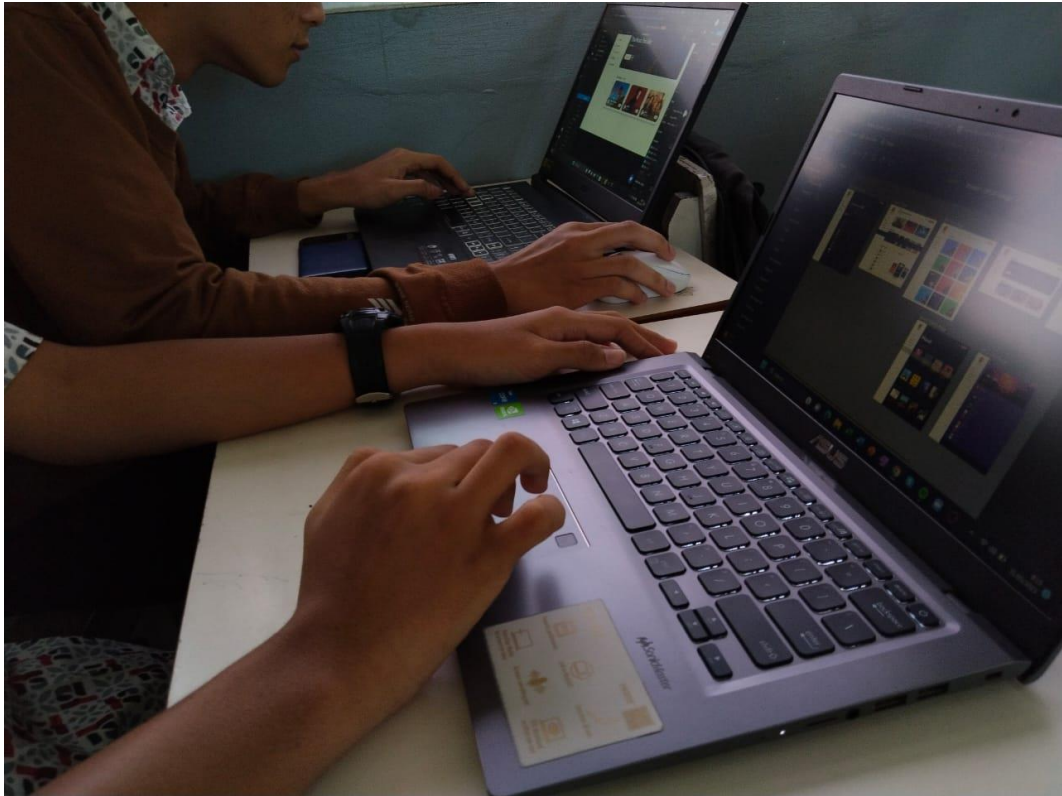
Secara keseluruhan, Stream dan platform streaming musik lainnya telah membawa transformasi dalam cara orang mengakses, mendengarkan, dan menikmati musik. Perkembangan ini memberikan manfaat bagi pengguna dengan akses yang mudah, beragam, dan personal, sambil memberikan peluang bagi musisi dan industri musik untuk mencapai khalayak yang lebih luas.

Dengan terus berkembangnya teknologi dan kebutuhan masyarakat akan hiburan musik yang praktis, website seperti Stream akan terus memainkan peran penting dalam industri musik dan memberikan pengalaman mendengarkan musik yang semakin mengasyikkan.

DAFTAR PUSTAKA

1. Refrensi website dari internet :
Spotify, <https://open.spotify.com/?>
Joox, <https://www.joox.com/id>
dribbble, <https://dribbble.com/>
YouTube, <https://www.youtube.com/>
2. Refrensi gambar pada tampilan Figma dari internet :
dribbble, <https://dribbble.com/>

LAMPIRAN



Gambar 1. 7 Tampilan Proses pembuatan website

Pada gambar di atas merupakan kami berproses mengerjakan pembuatan website Stream.