

Задача 1:

Направете клас **Person**, който има следните данни:

- `char* name` - име
- `int age` - години
- `bool hasLicence` - дали има свидетелство за управление на МПС

Да се напишат:

- конструктор по подразбиране
- сору конструктор
- конструктор с параметри
- оператор за присвояване
- деструктор
- `get`-ъри и `set`-ъри
- предефинирайте оператор `==`
- функция, която принтира информацията за човека

Задача 2:

Направете клас **Car**, който има следните данни:

- `char* brand` - марка
- `char* licence plate` - регистрационен номер
- `char* color` - цвят
- `Person owner` - собственик(използвайте класа от 1 задача)

Да се напишат:

- конструктор по подразбиране
- сору конструктор
- конструктор с параметри
- оператор за присвояване
- деструктор
- `get`-ъри и `set`-ъри
- функция, която принтира информацията на колата
- функция, която проверява дали собственика има свидетелство за управление на МПС

Задача 3:

Направете клас **Parking**, който има следните данни:

- `char* fname` - име на фирмата
- `Person owner` - собственик на паркинга(използвайте класа от 1 задача)
- `Car* cars` - масив от коли(използвайте класа от 2 задача)
- `size_t carNumber` - брой коли

Да се напишат:

- конструктор по подразбиране
- сору конструктор
- конструктор с параметри
- оператор за присвояване
- деструктор
- get-ъри и set-ъри
- функция, която добавя нова кола
- функция, която премахва кола
- функция, която принтира всички коли на паркинга
- функция, която по даден регистрационен номер на колата намира собственика
- функция, която по даден собственик намира всичките му автомобили и ги принтира