# Introducción a Python

## Python

- Lenguaje interpretado
- Sintaxis sencilla
- Uso de sangrado para delimitar bloques
- Multiparadigma: programación orientada a objetos, estructurada, funcional, etc.
- Tipado dínamico y fuerte

```
def fib(n):
  """Imprime la serie de Fibonacci hasta n."""
  a, b = 0, 1
  while a < n:
     print(a, end=' ')
     a, b = b, a+b
                      # línea vacía en salida estándar
  print()
fib(2000)
```

### **Variables**

- Comienzan por una letra o guion bajo
- Sólo contienen caracteres alfanuméricos o guiones bajos
- Sensibles a mayúsculas y minúsculas
- Son referencias a un objeto
- Tipos dinámicos

```
a = "cadena"
          # <class 'str'>
type(a)
a = 5
type(a)
          # <class 'int'>
b = "10 fichas"
print(a + b) # error no existe + entre 'int' y 'str'
# identificadores apuntan al mismo objeto entero 1
a = b = c = 1
# comprueba si apuntan al mismo objeto
a is b
# identificadores apuntan a objetos distintos
a, b, c = 1, 2, "juan"
```

## Tipos de datos

Cadena de caracteres: str

• **Numéricos**: int, float, complex

Secuencias: list, tuple, range

Asociativos: dict

• **Conjuntos**: set, frozenset

Booleanos: bool

• **Binarios**: bytes, bytearray, memoryview

### Listas

- Habitualmente contienen elementos homogéneos
- Permiten duplicados
- Mutables
- Utilizan corchetes []

```
lista = list()
lista.append(4)
lista.append(9)
elemento = lista[0]
elemento = lista[-1]
otra = [1 ,3 ,8 ,9 ,20 ,22]
print(otra[2:4])
                         # imprime 8 y 9
print(otra[0:5:2])
                         # imprime 1, 8, 20
len(otra)
                         # tamaño
```

# Tuplas

- Habitualmente contienen elementos heterogéneos
- Permiten duplicados
- Inmutables
- Utilizan paréntesis ()

```
t = (12345, 54321, 'hello!')
x, y, z = t
t[0] = 234 # error
```

#### **Diccionarios**

- A partir de la versión 3.7 son estructuras ordenadas
- Pares clave : valor
- Sin claves duplicadas
- Mutables

```
diccionario = {'manzana': 4098, 'platano': 4139}
diccionario['naranja'] = 4127
```

diccionario.keys()
diccionario.values()

'naranja' in diccionario
'naranja' not in diccionario

#### Estructuras de control

```
a = 200
b = 33

if b > a:
    print("b es mayor que a")
else:
    print("b es menor que a")
```

```
for numero in range(2, 6):
 print(numero)
frutas = ["fresa", "manzana", "platano"]
for fruta in frutas:
 print(fruta)
for indice in range(0, len(frutas)):
 print(frutas[indice])
diccionario = {'manzana': 4098, 'platano': 4139}
for clave in diccionario:
 print(clave, ":", diccionario[clave])
```

### **Funciones**

- Palabra def introduce la definición de una función
- Siempre devuelven un valor. Si no hay sentencia return, devuelven None

```
def fib2(n):
  """Devuelve lista con serie de Fibonacci hasta n."""
  resultado = []
  a, b = 0, 1
  while a < n:
     resultado.append(a)
     a, b = b, a+b
  return resultado
f100 = fib2(100)
                  # llamada
print(f100)
                  # imprime el resultado
```

#### Clases

- Palabra reservada class
- \_\_init\_\_ constructor de la clase
- self referencia a la instancia actual de la clase
- La palabra self es una convención
- self tiene que ser el primer parámetro de toda función de la clase

```
class Persona:
    def __init__(self, nombre, apellido):
        self.nombre = nombre
        self.apellido = apellido

    def saludar(self):
        print("Hola, me llamo:", self.nombre, self.apellido)

sujeto = Persona("Juan", "Fernandez")
sujeto.saludar()
```

#### Clases

- Soporta herencia
- super() referencia a la clase padre sin nombrarla directamente

```
class Estudiante(Persona):
  universidad = "Granada"

def __init__(self, nombre, apellido, año):
  super().__init__(nombre, apellido)
  self.graduadoEn = año

est = Estudiante("Miguel", "Hernández", 2021)
print(est.graduadoEn)
```

## Módulos

```
from fibo import fib, fib2
fib(500)
```

```
# fibo.py
def fib(n):
  a, b = 0, 1
  while a < n:
     print(a, end=' ')
     a, b = b, a+b
  print()
def fib2(n):
  result = []
  a, b = 0, 1
  while a < n:
     result.append(a)
     a, b = b, a+b
  return result
```