

Эксперимент с тем, сколько памяти занимают неинициализированные компоненты variable

rose mistake слово = 400 Б

local = 244 Б

добавим 10 переменных variable

объём стал

слово - не вст.

local = 298

$\Delta M = 298 - 244 = 52$  байт

$M_1$  - объём одной пер-ой =  $\frac{52}{10} = 5,2$  байт  $\approx 5$  байт

\* должно быть 4 байта (или 44)

10 инициализированных переменных  
local - без изменений

Добавим 1 переменную

Неинициализ-ая

$\Delta M = 252 - 244 = 8$  байт - 1 пер-ая

Ини-ая

8 байт

Добавим 2 - переменные

$\Delta M_1 = 256 - 244 = 12$  байт - 2-ая переменная

$\Delta M_2 = 256 - 252 = 4$  байт - 2-ая пер-ая

Добавим 3 переменную

$\Delta M_1 = 260 - 244 = 16$  байт - 3-ья пер-ая

$\Delta M_2 = 260 - 252 = 8$  байт - 2 + 3 пер-ые

$\Delta M_3 = 260 - 256 = 4$  байт - 3-ья пер-ая

Отсюда вывод, что при создании (добавлении) компонента variable на странице, помимо переменной, занимающей 4 байта памяти (фиксировано), создаётся дополнительно 4 байта (защита) какой-то информацией, так только с первым компонентом, последующие занимают фиксировано 4 байта вплоть до 5-пер-ой

Добавим 4 пер-ую

$\Delta M_4 = 264 - 260 = 4$  байт

5-ую

$\Delta M_5 = 272 - 264 = 8$  байт (слова 3 пер-ые 4 байта)

Вывод: На каждые 4 переменных система дополнительно выделяет 4 байта, вместе с первой, созданной переменной в этой четвертке.

т.о. 10 пер-ых займут

$$4 \times 10 + \left( \frac{10}{4} \rightarrow \text{целое} \right) \times 4 = 40 + 12 = 52$$

2,5, 3  
↓  
в округлении  
в большую сторону