3778

healthcare's next move

Modelo C4 de documentação de Arquitetura de Software





Por quê?

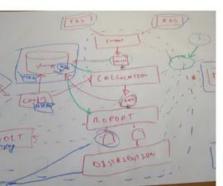
3778

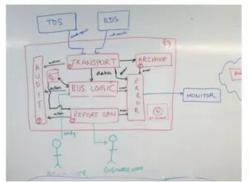
- Manifesto Ágil ⇒
 Diagramas em desuso
- UML é considerada pesada
- Diagramas ad-hoc são ambíguos

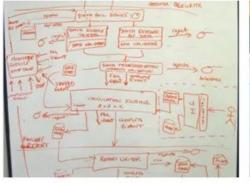
Manifesto para Desenvolvimento Ágil de Software

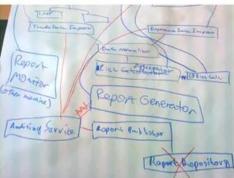
Estamos descobrindo maneiras melhores de desenvolver software, fazendo-o nós mesmos e ajudando outros a fazerem o mesmo. Através deste trabalho, passamos a valorizar:

Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas Software em funcionamento mais que documentação abrangente









Contexto Containers Componentes Código



- → Hierarquia
- → Conjunto de elementos e relacionamentos
- → Princípios

Hierarquia Tijuquinhas CANASVIEIRAS

JURERE

SC-401

SACO GRANDE

SC-401

CARIANOS

Ilha de Santa Catarina

SC-406

RIO TAVARES

CAMPECHE

SC-405

SC-406

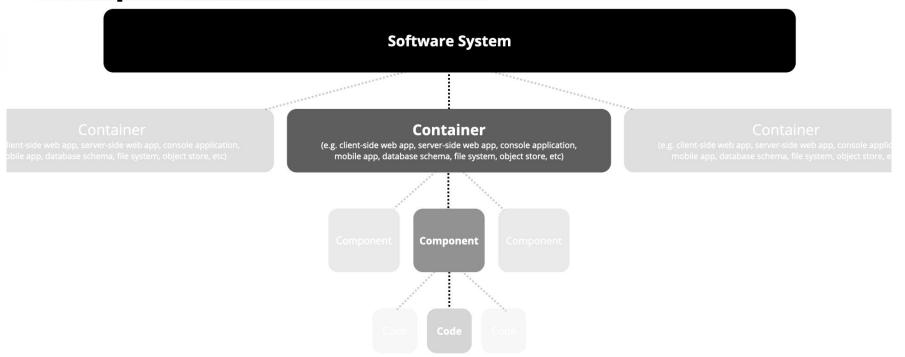
RIO VERMELHO

SÃO JOÃO DO RIO VERMELHO

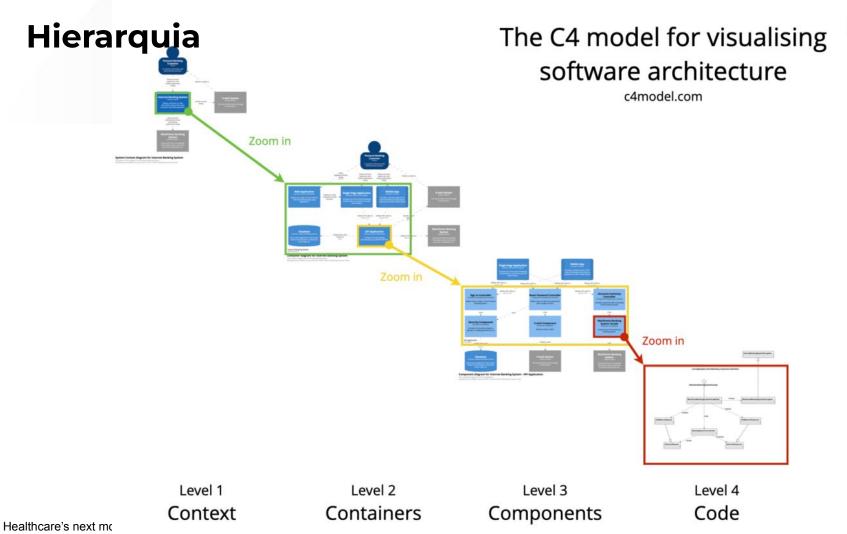








A software system is made up of one or more containers (applications and data stores), each of which contains one or more components, which in turn are implemented by one or more **code** elements (classes, interfaces, objects, functions, etc).



C1 – Contexto de Sistema

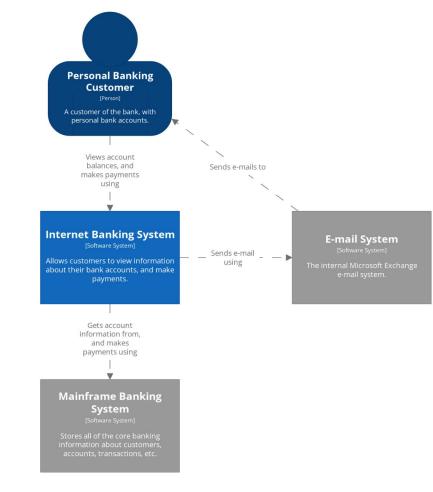
Objetivo: dar a "big picture" do sistema.

Escopo: um único sistema de software.

Elementos:

- Sistema em questão
- Pessoas (atores, roles, personas)
- Sistemas externos

Audiência: pessoas técnicas e não técnicas.



C2 – Containers

Container: separately runnable/deployable unit (e.g. a separate process space) that executes code or stores data.



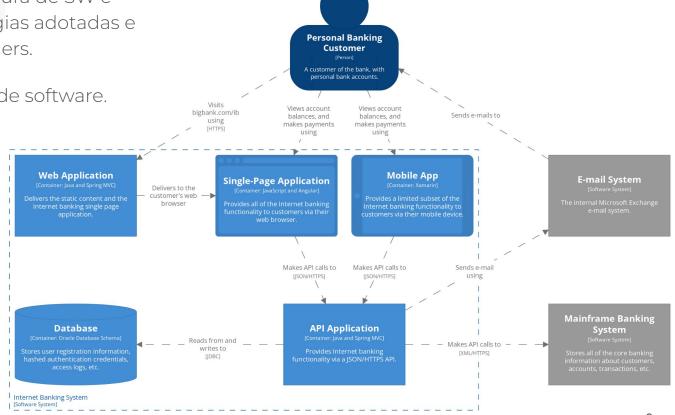
Objetivo: forma da arquitetura de SW e responsabilidades, tecnologias adotadas e comunicação entre containers.

Escopo: um único sistema de software.

Elementos:

- Containers dentro do sistema em questão;
- Pessoas e sistemas diretamente ligados aos containers;

Audiência: pessoas técnicas (devs, arquitetos, devops, infraestrutura).



C3 – Componentes

Obs: usar somente se adicionar valor; considerar automatizar sua criação no longo prazo.



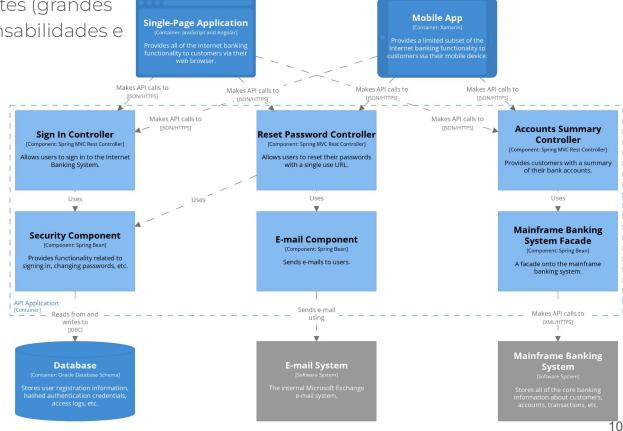
Objetivo: explicitar componentes (grandes blocos estruturais), suas responsabilidades e interações.

Escopo: um único container.

Elementos:

- Componentes dentro do container em questão;
- Pessoas e sistemas diretamente ligados aos componentes;

Audiência: Devs e arquitetos de SW.



C4 - Código

Obs: usar somente se adicionar valor; considerar automatizar sua criação no longo prazo.



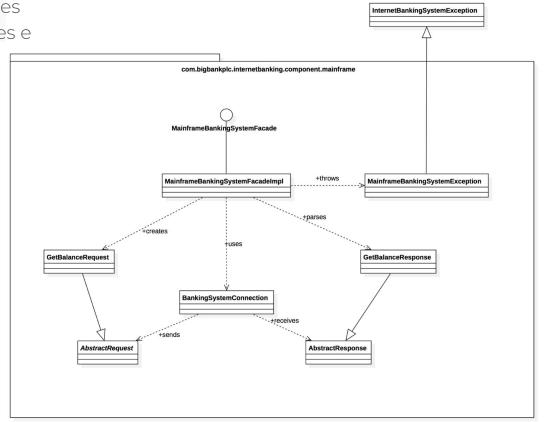
Objetivo: explicitar componentes (grandes blocos estruturais), suas responsabilidades e interações.

Escopo: um único componente.

Elementos:

 Classes, interfaces, objetos, funções, tabelas de BD, etc.

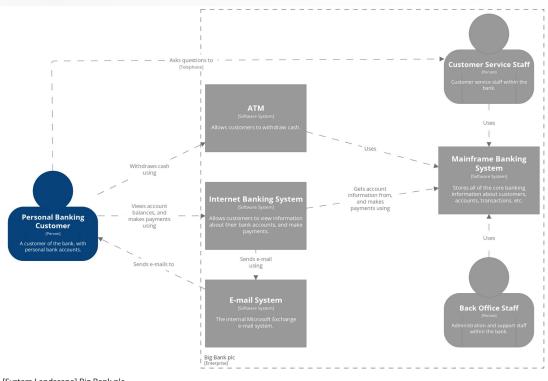
Audiência: Devs e arquitetos de SW.



3778

Diagramas Suplementares

System Landscape

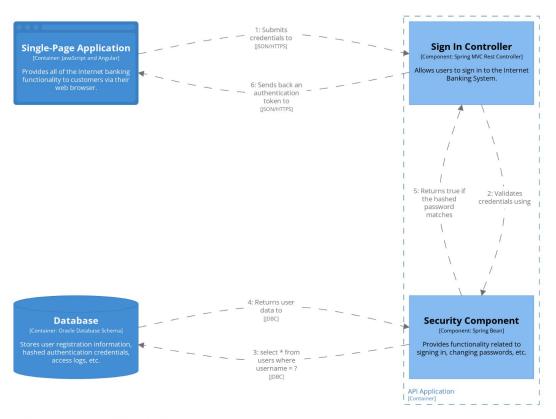


[System Landscape] Big Bank plc Monday, January 31, 2022, 8:56 AM Coordinated Universal Time

Diagramas Suplementares

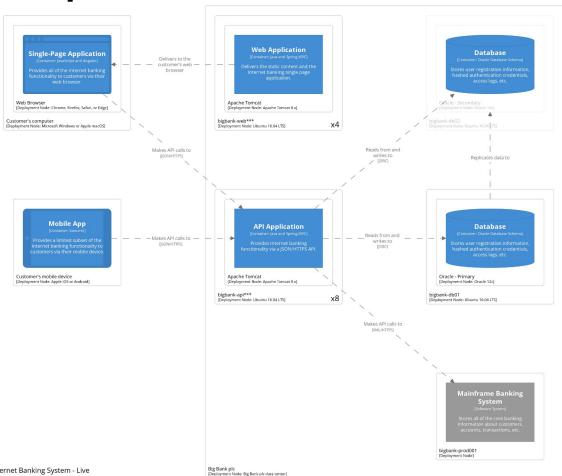


Dynamic



Diagramas Suplementares

Deployment



Princípios

Diagramas autodescritivos

- Título: tipo e escopo (Diagrama de Contexto de Sistema para Sistema X)
- Legenda explicando notação
- Acrônimos e abreviações entendíveis por toda a audiência ou explicadas na legenda

Elementos

- Tipo explicitamente especificado
- Descrição curta com responsabilidades-chave
- Containers e componentes com tecnologia especificada

Relacionamentos

- Linhas unidirecionais
- Rótulos consistentes com direção e propósito (dependência ou fluxo de dados), específicos
- Entre containers: tecnologia/protocolo especificada

Referências



- https://c4model.com/
- https://www.infog.com/br/articles/C4-architecture-model/
- https://simonbrown.je/
- https://plantuml.com/
- https://mermaid-js.github.io/mermaid/#/



grupo 3778