

Thao tác với biến toàn Mảng & chuỗi

a) Nhập mảng

static void nhapMang (int [] a)

{

Scanner banPhim = new Scanner (System.in);

for (int i = 0; i < a.length; i++)

{

System.out.print ("a[" + i + "] = ");

a[i] = banPhim.nextInt();

}

}

b) Xuất mảng

static void XuatMang (int [] a)

{

System.out.print ("\nMảng vừa nhập : ");

for (int i = 0; i < a.length; i++)

{

System.out.print (a[i] + " ");

}

}

c) Tìm vị trí theo x

- Static void TimViTriTheoX (int [] a)

{

int x;

Scanner tut = new Scanner (System.in)

System.out.print ("Nhập x: ");

x = tut.nextInt();

for (int i=0; i < a.length; i++)

c) $\{ \text{if } (\text{a}[i] <= \text{xx}) \}$
System.out.println("gia tri thu " + i);

?
} System.out.println("Khang ton thay");

d) Max trong mang

Static void Max(int[] a) {

int max = a[0];

for (int i = 0; i < a.length; i++) {

if (a[i] > max) {

max = a[i];

}

} System.out.println("Gia tri lon nhat la " + max);

?

e) Min trong mang

Static void min (int[] a) {

int min = a[0];

for (int i = 0; i < a.length; i++) {

if (a[i] < min) {

min = a[i];

}

} System.out.println("gia tri nho nhat " + min);

?

8) Tìm vị trí lớn nhất

static int is tìm max (int [] a)

{

int max = 0;

for (int i = 1; i < a.length; i++)

{

if ($a[i] > a[\max]$)

$\max = i;$

}

Return $\max;$

}

```
g) Static void sxtao (int [] a) {  
    Arrays. sort (a);  
    System. out. print (Arrays. toString (a));  
}
```