

Compte Rendu TD I

Propriétés du document

Classification	Interne		
Version	Version 1.0		
Auteurs	Meryem EL KADIRI Duc-Vinh TRAN	meryem.el_kadiri@telecom-sudparis.eu duc-vinh.tran@telecom-sudparis.eu	
Encadrant	Cedric GOUY-PAILLER	cedric.gouy-pallier@cea.fr	
Pages	17		

Historique des modifications

Date	Version	Objet de la mise à jour	Auteur(s)	Action
13/12/15	0.1	Création du document	Meryem EL KADIRI ; Duc-Vinh TRAN	Création

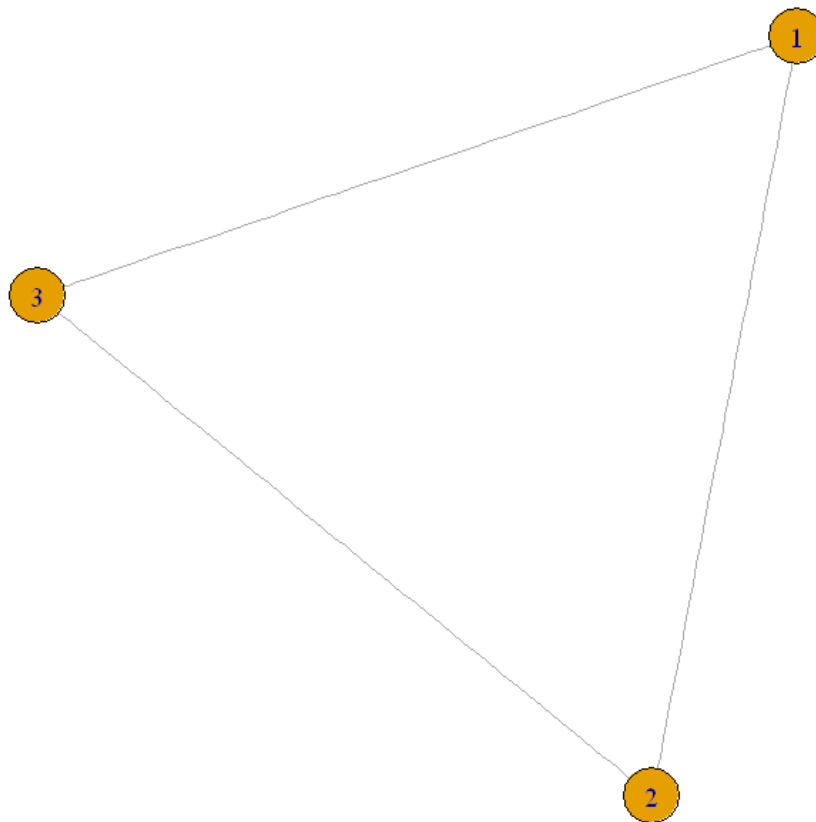
I- GRAPHS ALEATOIRES

a- On souhaite générer un graphe non-dirigé de 20000 nœuds, pour cela nous allons suivre la procédure suivante :

- Nous allons commencer avec 3 nœuds :

```
g <- make_ring(3)
plot(g)
```

On obtient par la suite le graphe suivant :

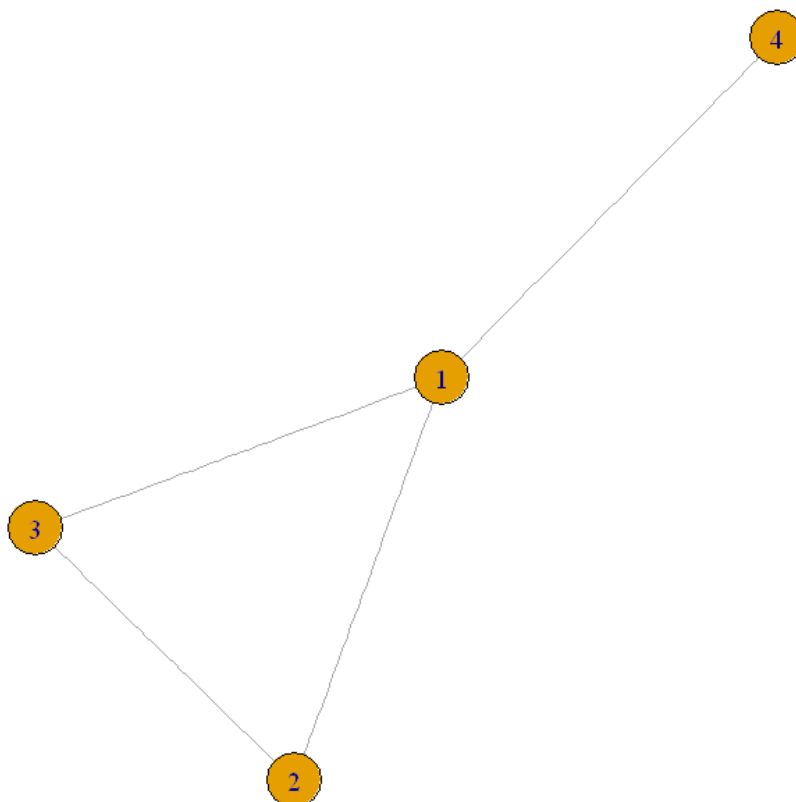


- Ensuite, pour chaque nouveau nœud ajouté, nous allons sélectionner au hasard (uniformément), un nœud existant o :

```
n=3
o <- sample(n,1)
g <- add_vertices(g,1)
p<-0.1
if(runif(1)<=p){
  cat("Tirage 1 : succes\n")
  g<-add_edges(g,c(n+1,o))
} else {
  cat("Tirage 1 : echec\n")
  candidates<-neighbors(g,o)
  #le réseau des plus proches voisins peut il être vide?
  selected <- sample(candidates,1)
  g<-add_edges(g,c(n+1,selected))
}

plot(g)
```

Ce code nous permet de générer le graphe suivant :



- Nous allons maintenant, ajouter avec la probabilité p l'arête (n,o) , sinon sélectionner uniformément un nœud o' parmi les voisins de o , et ajouter l'arête (n,o') . Et nous allons étudier les distributions des degrés des nœuds du réseau résultant pour plusieurs valeurs de p ; on obtient alors les résultats suivants :

Pour $p=0.1$:

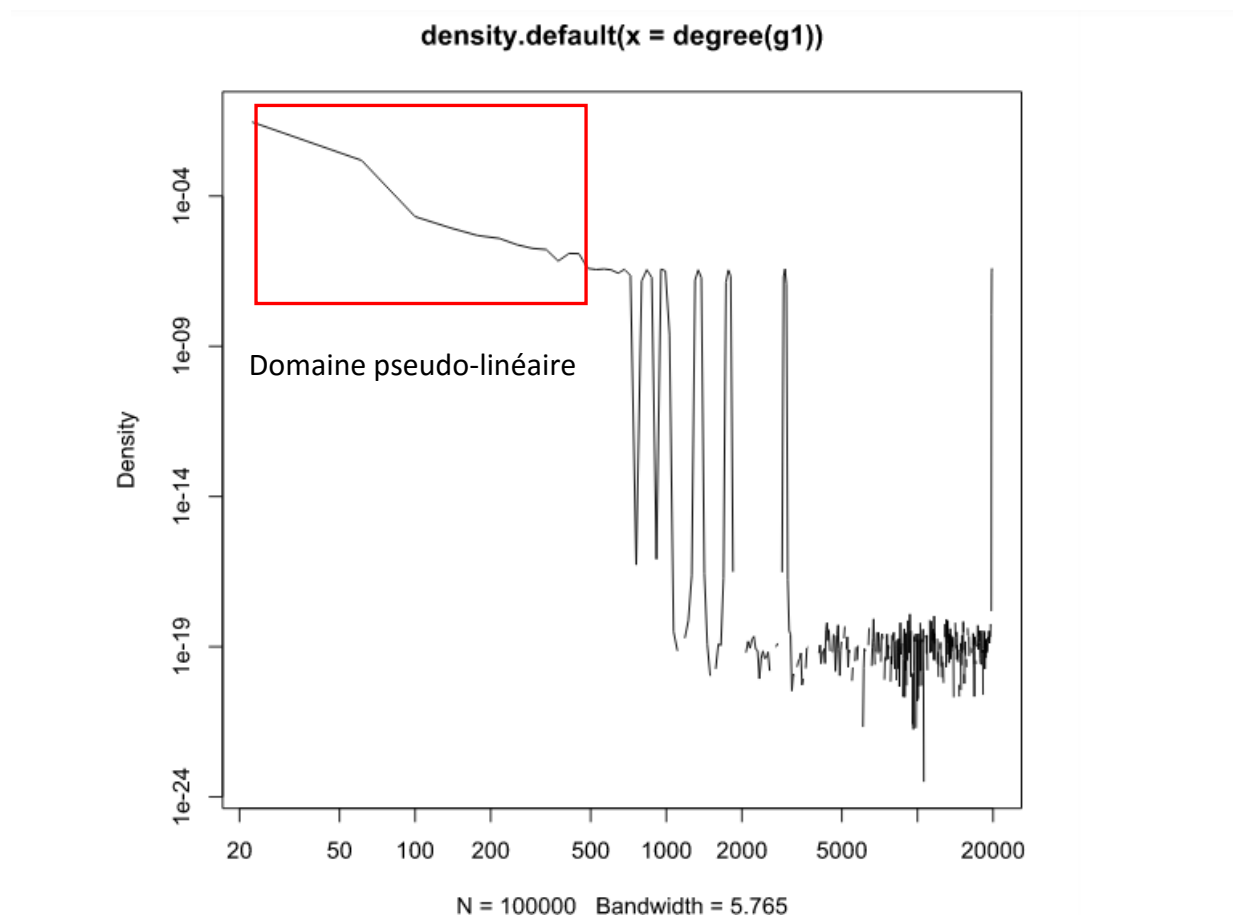
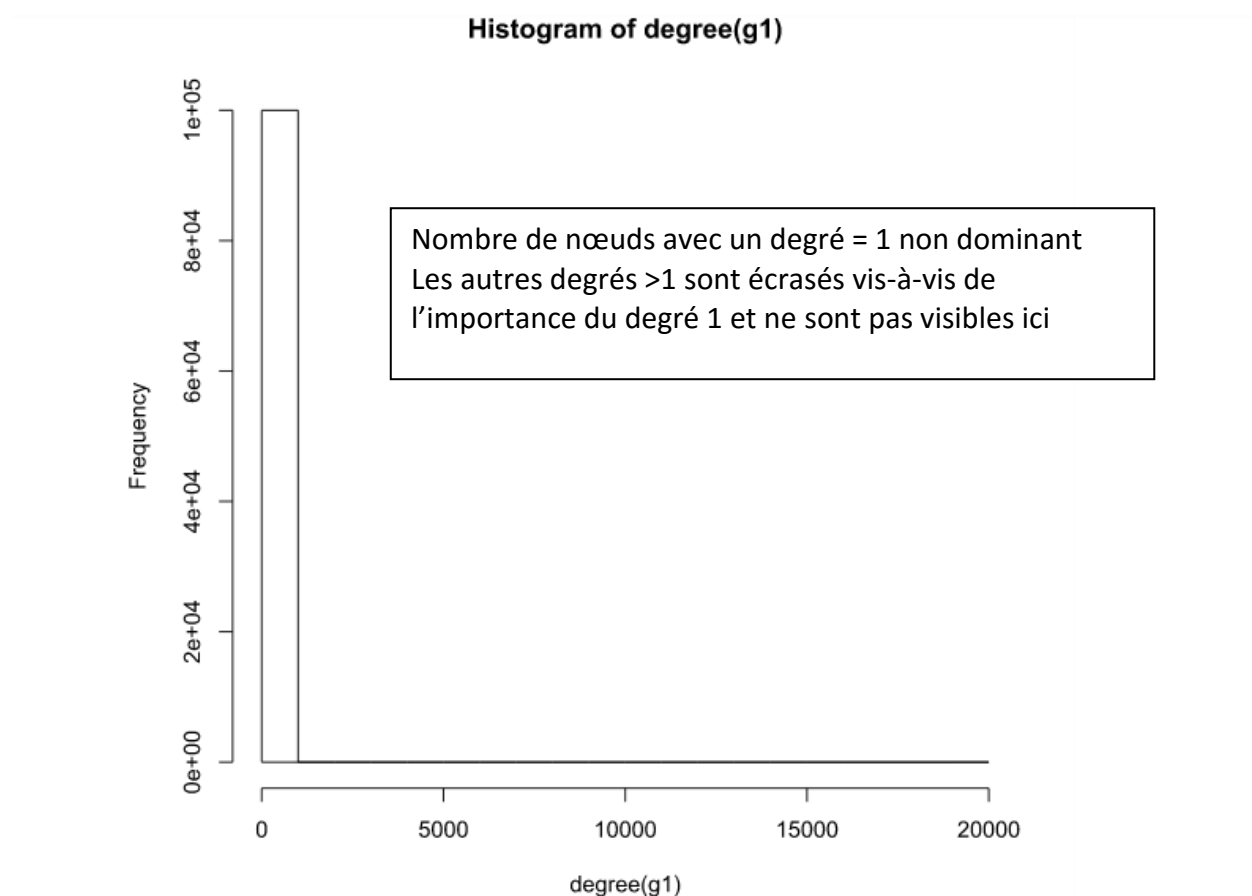
```
library(igraph)
N <- 100000
p <- 0.1
## adjlist est l'ensemble des listes de voisins
adjlist <- vector(mode="list",length=N)
adjlist[[1]] <- c(2,3)
adjlist[[2]] <- c(1,3)
adjlist[[3]] <- c(1,2)
tirages <- runif(N) # on fait tous les tirages d'un coup

for (i in 4:N) {
  selected <- sample(i-1,1)
  if (tirages[i]<p) {
    # l'arête (n,o) est ajoutée, il y a deux voisinages à modifier
    adjlist[[i]] <- selected
    adjlist[[selected]] <- c(adjlist[[selected]],i)
  } else {
    candidates <- adjlist[[selected]]
    selected <- sample(candidates,1)
    # l'arête (n,o') est ajoutée, il y a deux voisinages à modifier
    adjlist[[i]] <- selected
    adjlist[[selected]] <- c(adjlist[[selected]],i)
  }
}

g1 <- graph_from_adj_list(adjlist,mode="all")
# et s'arrête là.
degrees <- degree(g1)

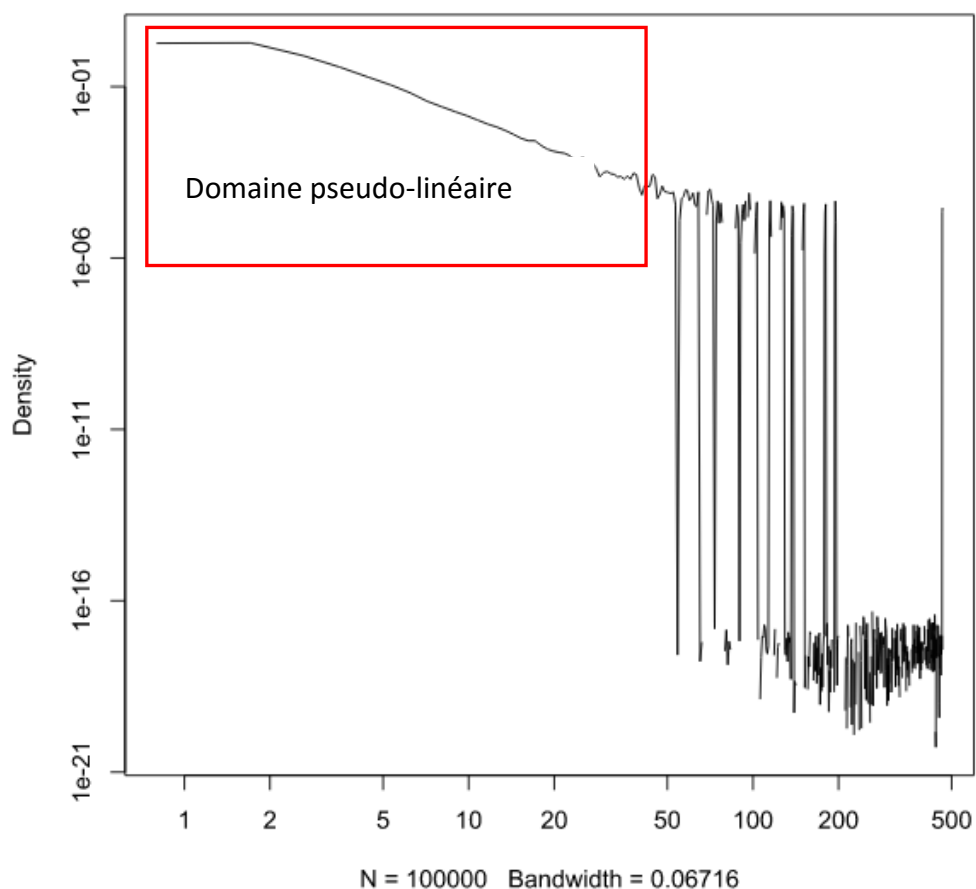
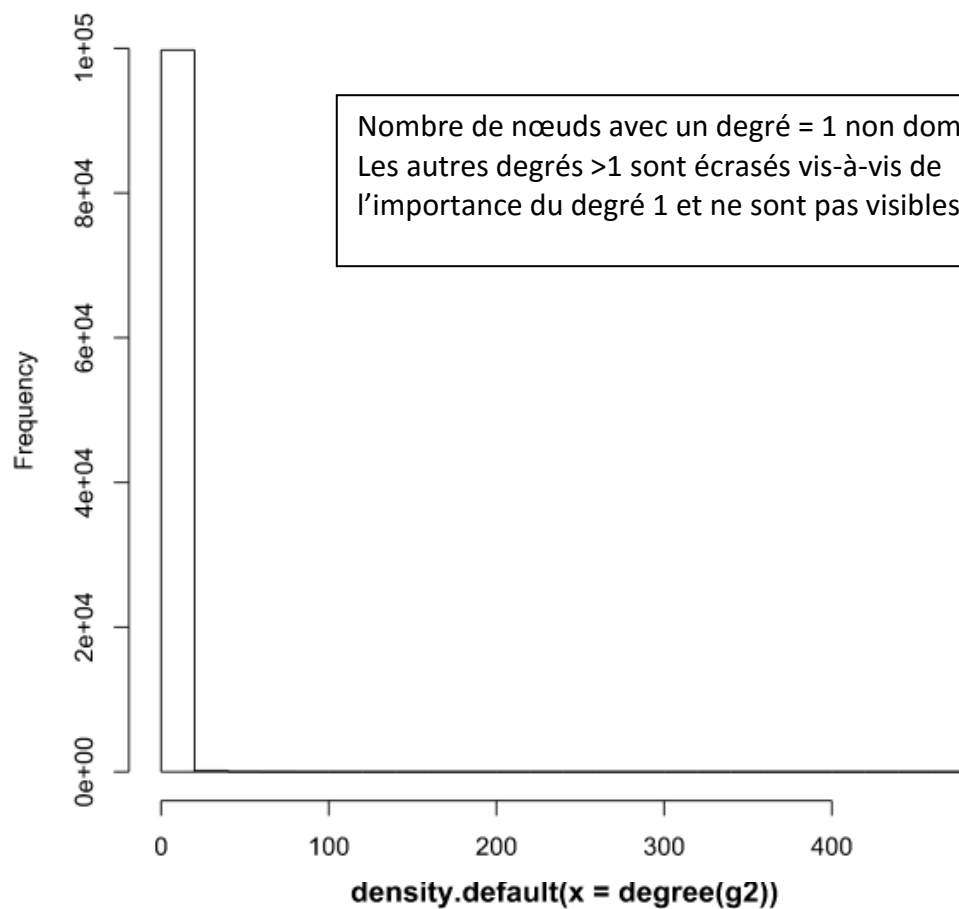
plot(hist(degree(g1)))
plot(density(degree(g1)),log="xy")
```

On obtient les graphes suivants :

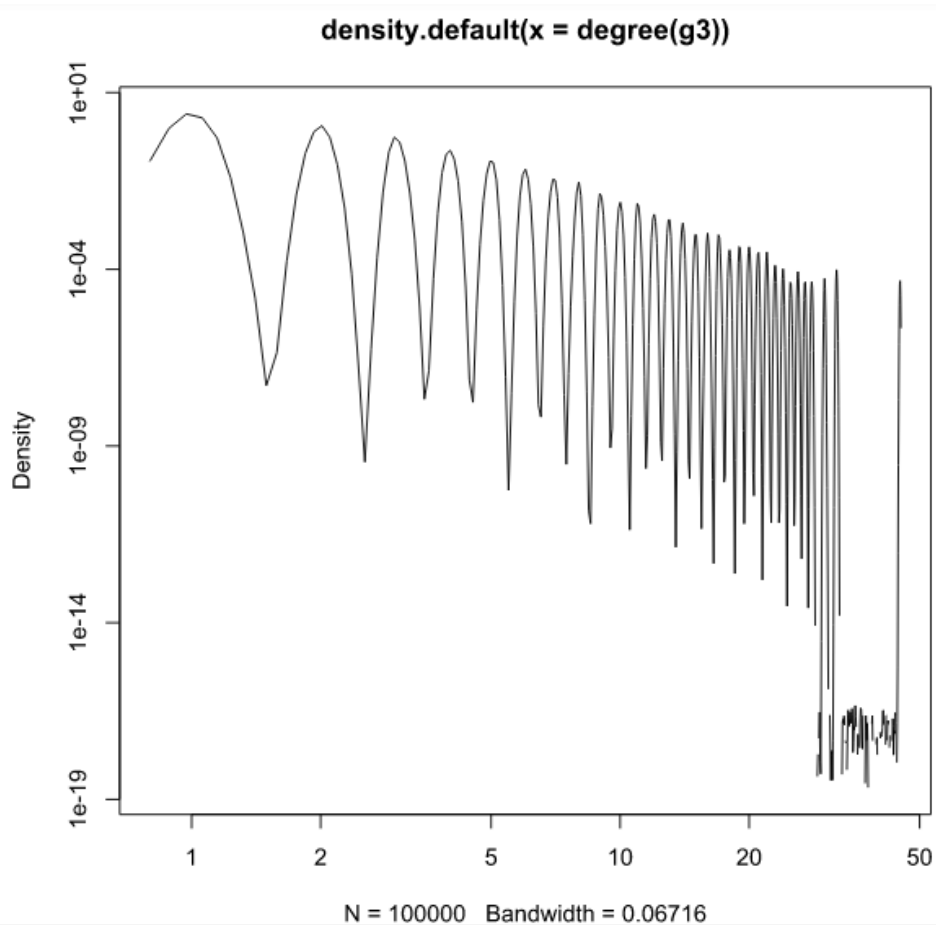
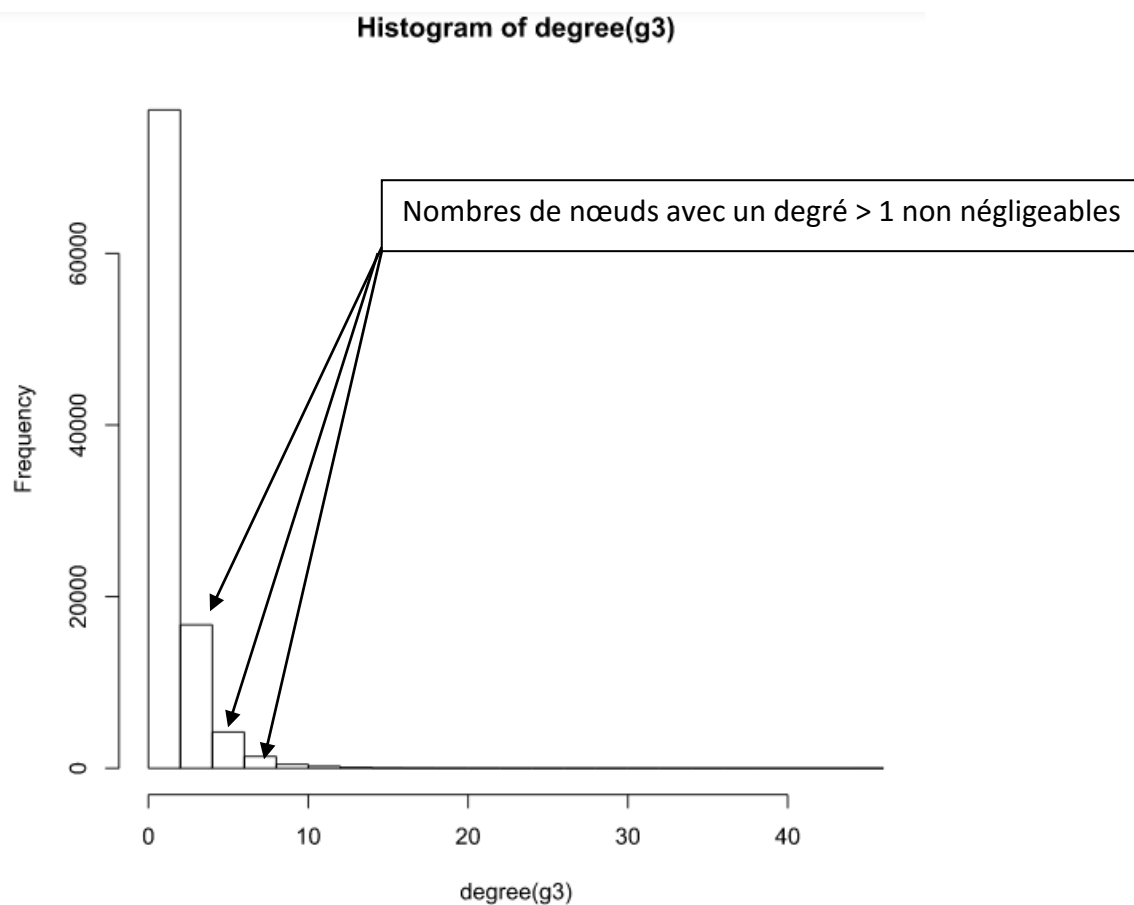


Pour $p = 0.2$:

Histogram of degree(g2)



Pour $p=0.8$:

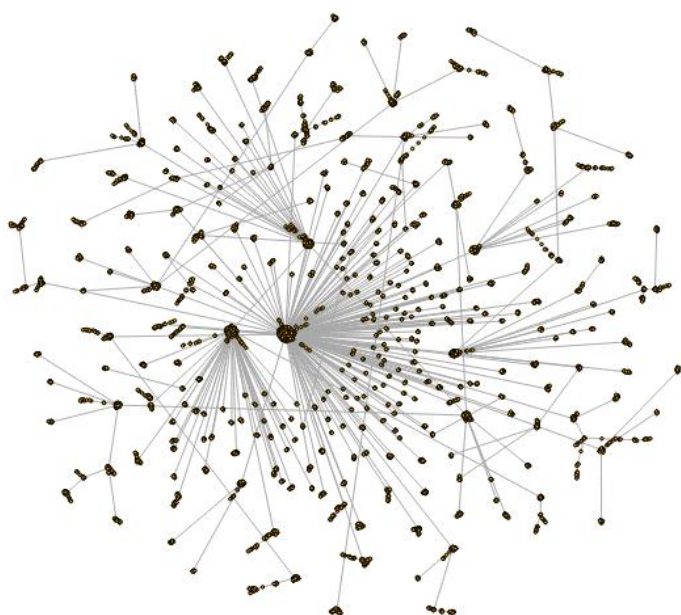


CONCLUSION :

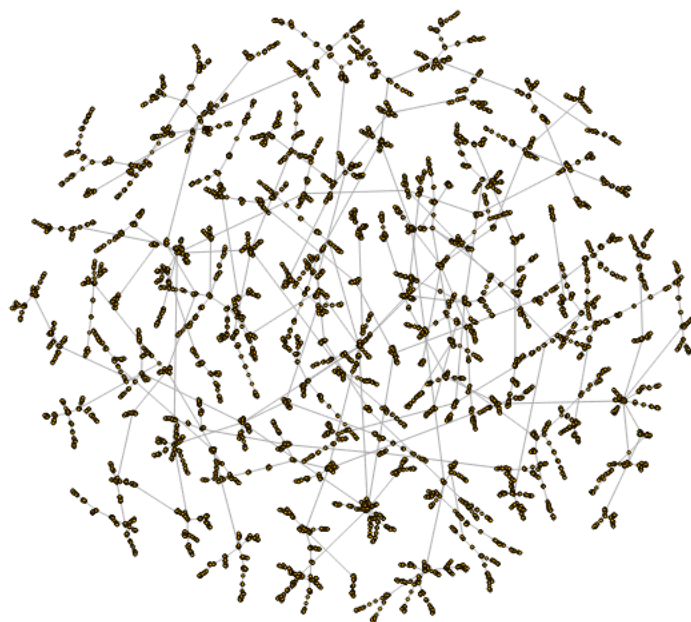
Nous remarquons que plus la probabilité p est faible, le nombre de degré égale à 1 est si important qu'il occulte les autres nombres de degrés supérieurs.

Néanmoins lorsque p tend vers 1, le nombre de degrés supérieurs à 1 (c'est-à-dire le nombre de nœuds possédant plus d'une arête) devient non négligeable.

(N=10000, $p=0.1$)



(N=10000, $P=0.8$)



Cette illustration montre bien que plus la probabilité p est faible, plus l'existence de quelques 'hubs' concentrant nombre élevé de degrés. Néanmoins ce faible nombre de hubs est écrasé par le grand nombre de nœuds ayant un degré égale à un (cf. histogramme).

Lorsque la probabilité p tend vers 1, nous constatons que les nœuds se répartissent les arêtes de meilleur façon : disparition des hubs qui concentraient un grand nombre d'arêtes. C'est pourquoi nous observons, selon l'histogramme, que les degrés supérieures à un sont également présent en nombres conséquents.

b- Power_law :

On applique la fonction suivante : `fit_power_law(degree(g))` pour les trois valeurs de p et on obtient les résultats récapitulés dans le tableau ci-dessous :

Probabilité	P=0.1	P=0.2	P=0.8
Continuous	FALSE	FALSE	FALSE
Alpha	2.82465522102459	2.75968461729794	5.28963198932339
xmin	2	2	11
logLik	-36392.3129261455	-47963.4946130432	-990.156876545762
KS.stat	0.00109348335208272	0.00612531645870662	0.0195495063525525
KS.p	0.0053463770150231	0.187447108023777	0.994411903175673

CONCLUSION :

L'application de la fonction `power_law` sur notre réseau nous permet de savoir si la distribution de notre réseau s'adapte bien à une loi de puissance :

KS.stat : représente le résultat du test statistique de Kolmogorov-Smirnov, et on remarque que plus la probabilité augmente, plus Ks.Stat augmente, et plus la loi du réseau s'éloigne de la distribution en « power law »

KS.p : il s'agit de la p-value du test de Kolmogorov-Smirnov. On remarque alors que plus la probabilité p augmente, plus le test rejette l'hypothèse que les données ont été tirées d'une distribution de loi de puissance.

REMARQUE :

Pour p tendant vers 1, le test rejette presque totalement cette hypothèse. Ce qui s'illustre correctement avec le graphe de densité des degrés en échelle log qui présente un domaine pseudo-linéaire pour des probabilités faibles chose qui est totalement rejeté avec une probabilité tendant vers 1.

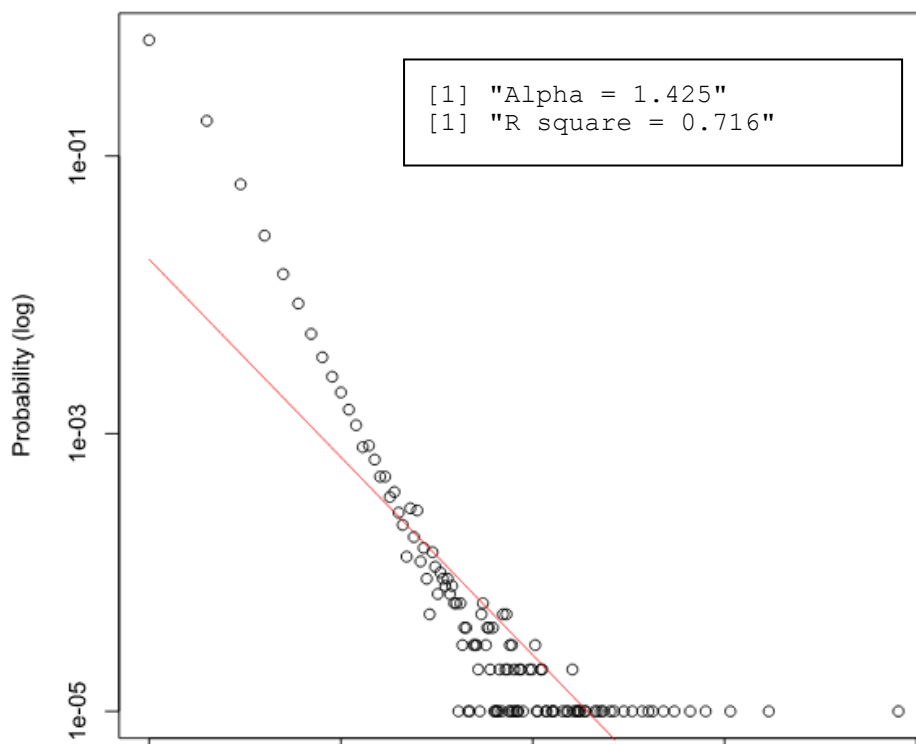
On s'intéresse par la suite au coefficient alpha que l'on cherchera à déterminer par régression linéaire.

c- En utilisant la fonction `fit_power_law()` du paquet `igraph`, nous allons estimer l'exposant du graphe résultant de $p=0.2$

```
# plot and the power law distribution
fit_power_law = function(graph) {
  # calculate degree
  d = degree(graph, mode = "all")
  dd = degree.distribution(graph, mode = "all", cumulative = FALSE)
  degree = 1:max(d)
  probability = dd[-1]
  # delete blank values
  nonzero.position = which(probability != 0)
  probability = probability[nonzero.position]
  degree = degree[nonzero.position]
  reg = lm(log(probability) ~ log(degree))
  cozf = coef(reg)
  power.law.fit = function(x) exp(cozf[[1]] + cozf[[2]] * log(x))
  alpha = -cozf[[2]]
  R.square = summary(reg)$r.squared
  print(paste("Alpha =", round(alpha, 3)))
  print(paste("R square =", round(R.square, 3)))
  # plot
  plot(probability ~ degree, log = "xy", xlab = "Degree (log)", ylab =
"Probability (log)",
       col = 1, main = "Degree Distribution")
  curve(power.law.fit, col = "red", add = T, n = length(d))
}

fit_power_law(g2)
```

Degree Distribution

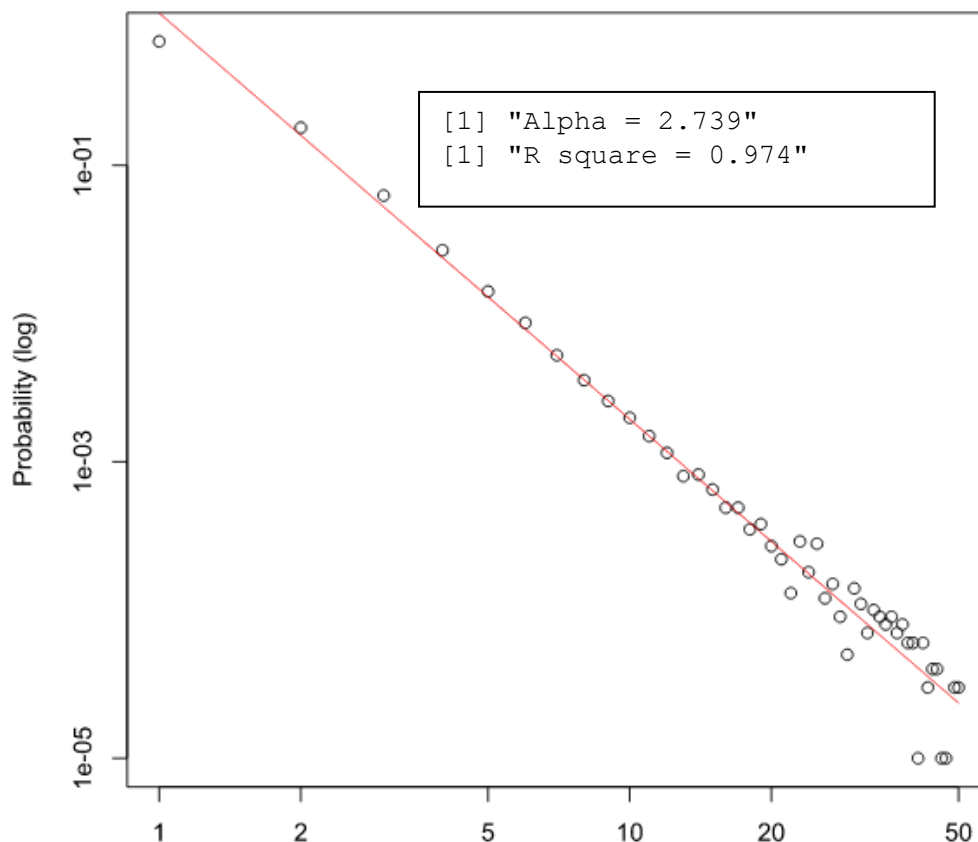


On change le domaine d'étude pour ne prendre que les valeurs dans le domaine linéaire.

```
# plot and fit the power law distribution
fit_power_law = function(graph) {
  # calculate degree
  d = degree(graph, mode = "all")
  dd = degree.distribution(graph, mode = "all", cumulative = FALSE)
  degree = 1:max(d)
  probability = dd[-1]
  # delete blank values
  nonzero.position = which(probability != 0 & degree<=50)
  probability = probability[nonzero.position]
  degree = degree[nonzero.position]
  reg = lm(log(probability) ~ log(degree))
  cozf = coef(reg)
  power.law.fit = function(x) exp(cozf[[1]] + cozf[[2]] * log(x))
  alpha = -cozf[[2]]
  R.square = summary(reg)$r.squared
  print(paste("Alpha =", round(alpha, 3)))
  print(paste("R square =", round(R.square, 3)))
  # plot
  plot(probability ~ degree, log = "xy", xlab = "Degree (log)", ylab =
= "Probability (log)",
      col = 1, main = "Degree Distribution")
  curve(power.law.fit, col = "red", add = T, n = length(d))
}

fit_power_law(g2)
```

Degree Distribution



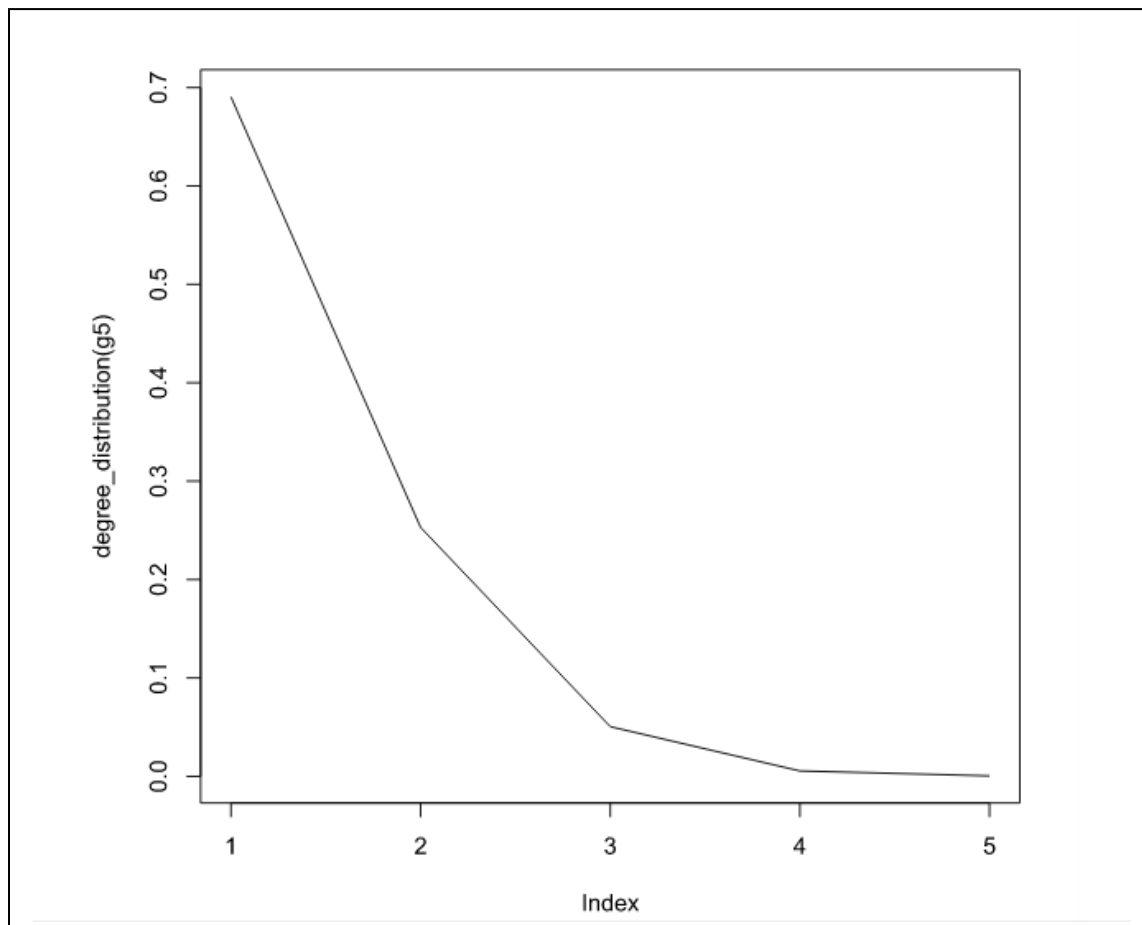
CONCLUSION :

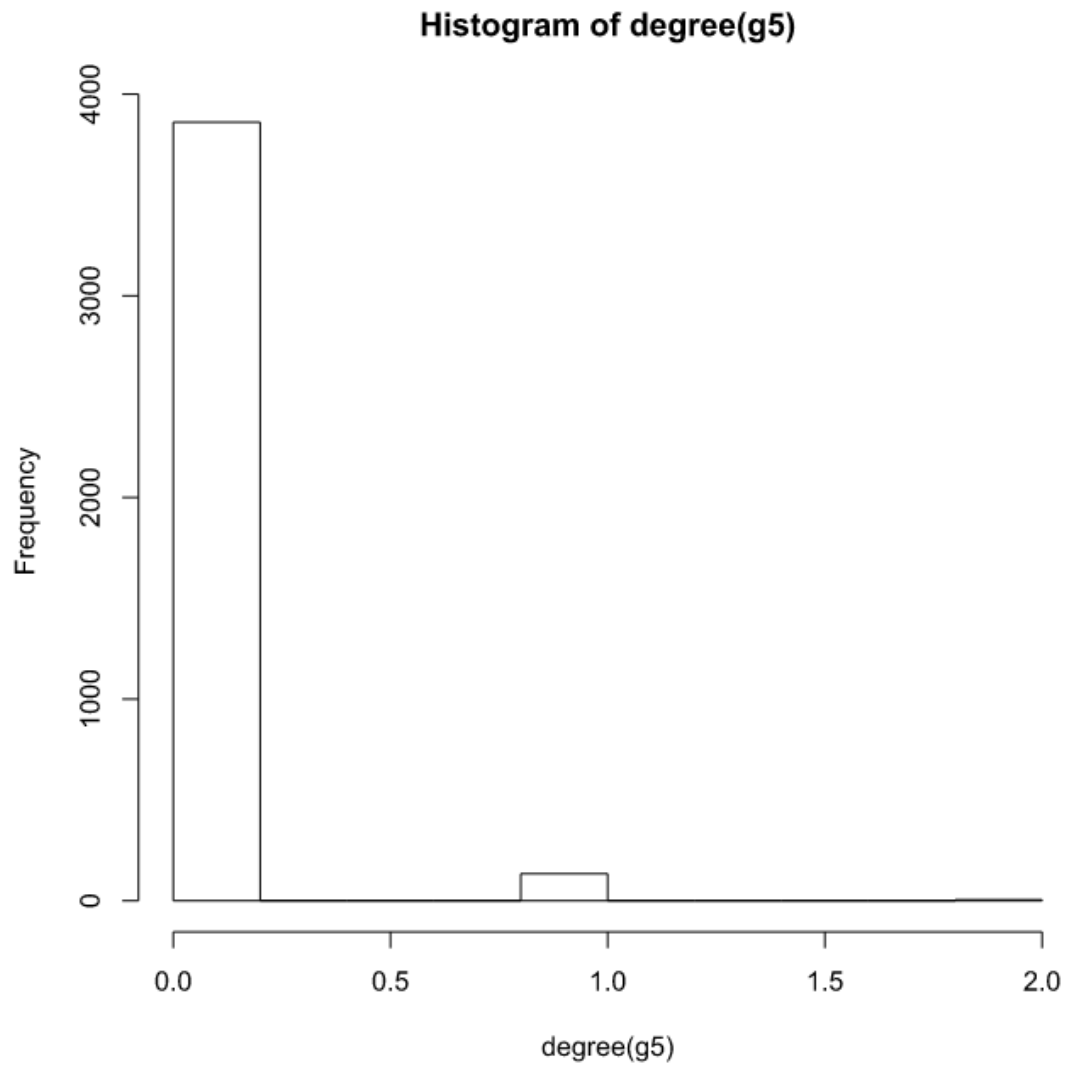
On constate bien que l'on retrouve une valeur alpha similaire à celle trouvée grâce à *power_law* via la régression linéaire sur la distribution des degrés : 2.759 via power law et 2.739 via regression linéaire.

Il faut néanmoins pour cela restreindre le domaine d'études au domaine de pseudo-linéarité, autrement on s'écarte de la valeur théorique.

d- On utilise désormais la fonction `erdos.renyi.game` pour générer un graphe

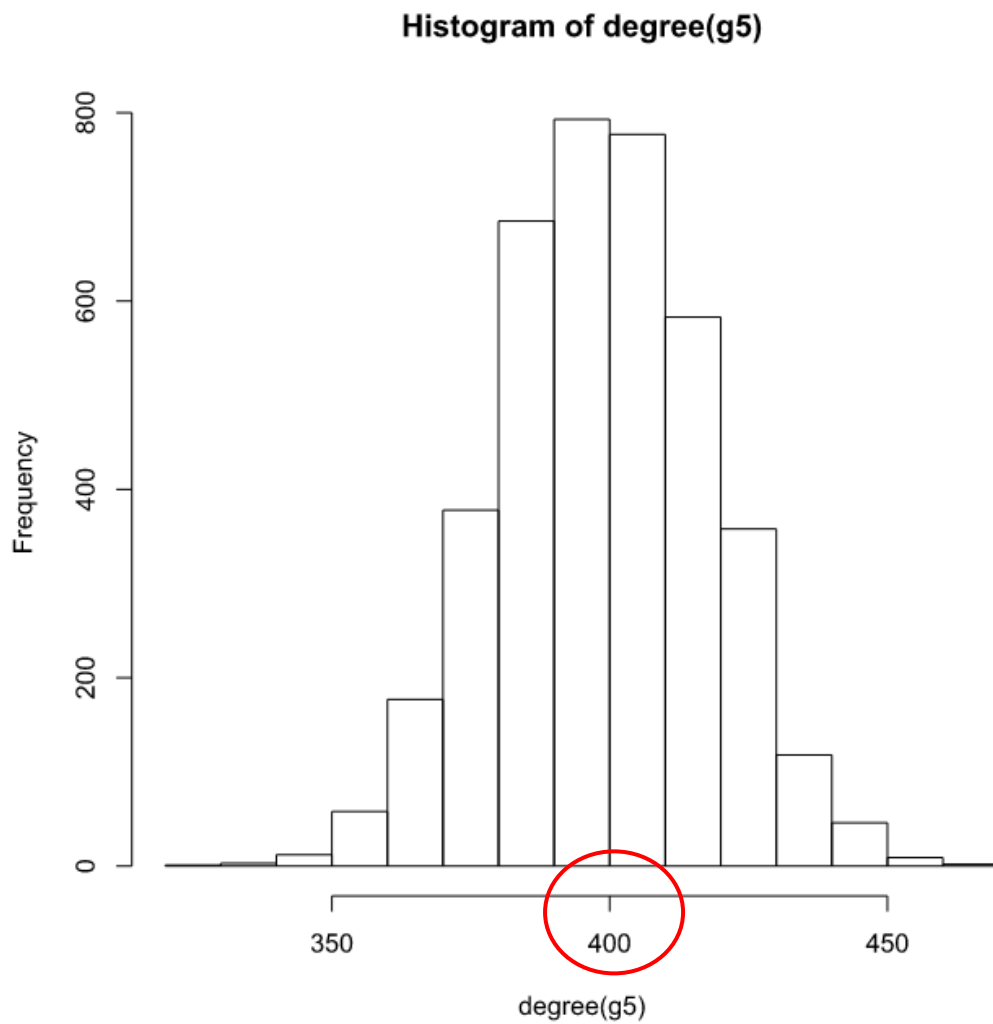
```
g5<-erdos.renyi.game(4000,0.0001,type="gnp")
plot(degree_distribution(g5),type='l')
```





Histogramme des degrés pour $p=0.0001$

On obtient un graphe vide avec la quasi-totalité des nœuds à degré nul.

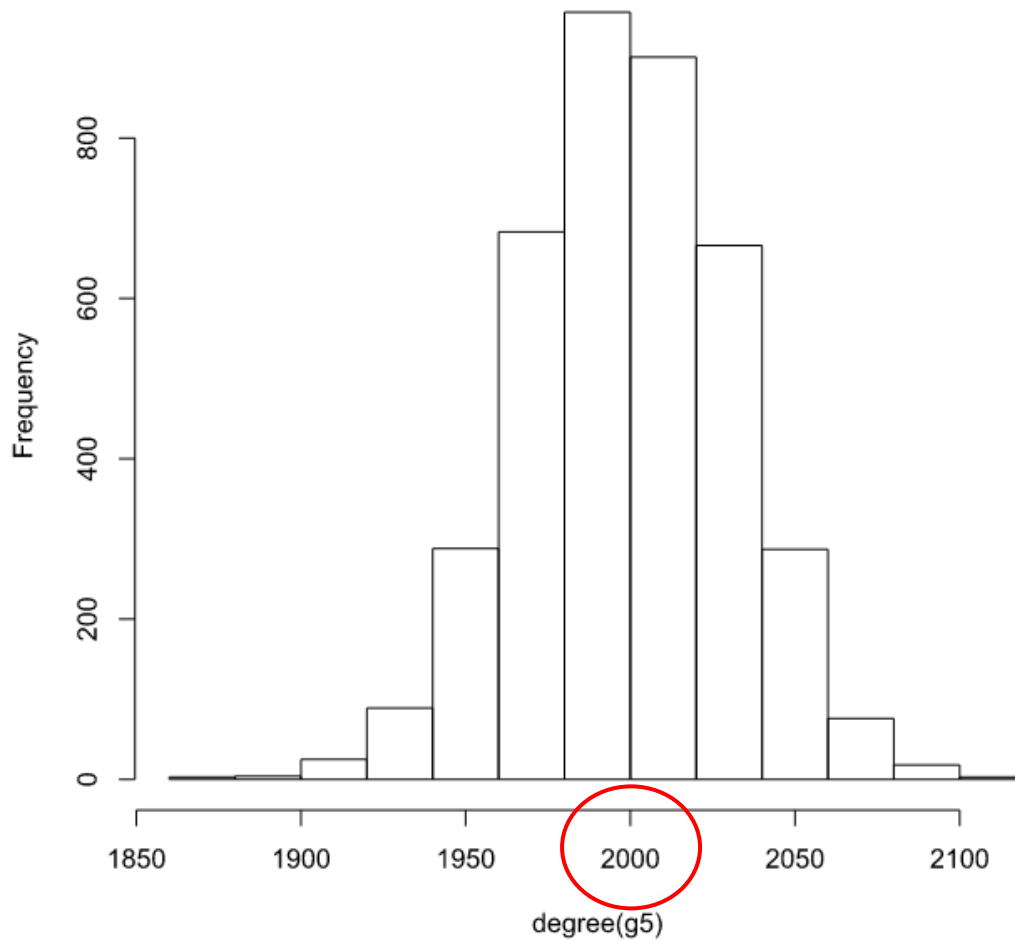


Histogramme des degrés pour $p=0.1$

On obtient un histogramme en Bell-curve, avec pour sommet de cloche 400 or

$$400 = \text{Nombres de Nœuds} * p$$

Degrés élevés pour un très grand nombre de nœuds.

Histogram of degree(g5)**Histogram of degree(g5)**

Histogramme des degrés pour $p=0.5$

On obtient un histogramme en Bell-curve, avec pour sommet de cloche 2000 or

$$2000 = \text{Nombre de Nœuds} * p$$

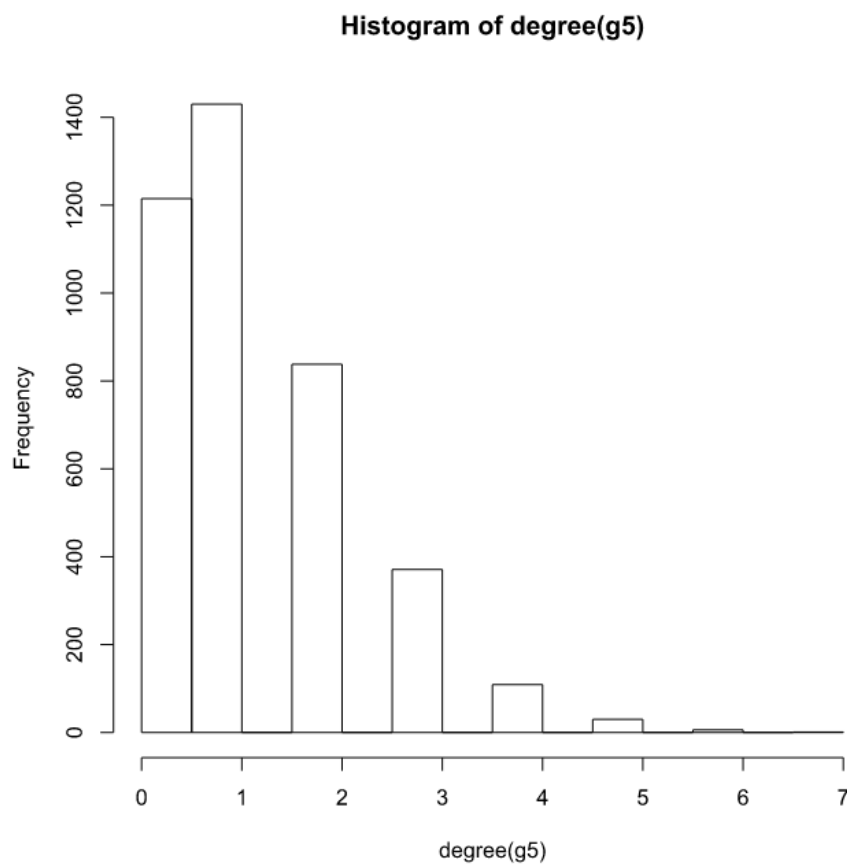
Degrés élevés pour un très grand nombre de nœuds. Plus la probabilité p se rapproche de 1, plus on se rapproche d'un graphe complet où tous les nœuds sont de degrés N (= nombre de nœuds = degrés) puisque tous les nœuds sont reliés à chacun d'entre eux.

CONCLUSION:

On remarque qu'en utilisant la fonction `erdos.renyi.game` on a généré une distribution de degrés des réseaux qui n'est plus power law.

Mais si

- p est petit ($< 1/N$, pour N le nombre de nœuds), alors de nombreux nœuds ne seront pas connectés entre eux, on se rapproche d'un graphe vide.
- p de l'ordre de $1/N$, on obtient des composantes géantes du types :



- p est de l'ordre de $\log(n)/n$ on a un graphe qui ne présente plus de nœuds isolés.
- $p \gg \log(n)/n$ on obtient une distribution en Bell curve, et pour p tendant vers 1 on se rapproche d'un graphe complet.