

# Cat Jump!

## Karakter:

- Cat sebagai karakter utama
- Slingshot: tempat cat memulai peluncuran
- Arrow: bantuan untuk melihat sudut peluncuran
- Apple: buah yang harus didapati
- Block dan Crab: rintangan yang harus dihindari

## Level dan Tantangan:

- Level 1: Pemain mengumpulkan 3 buah dengan rintangan Block
- Level 2: Pemain mengumpulkan 5 buah dengan rintangan block dan crab yang bergerak
- Level 3: Pemain mengumpulkan 5 buah dengan rintangan block dan 2 crab yang bergerak
- Level 4: Pemain mengumpulkan 5 buah dengan durasi 6 detik dan rintangan 3 crab yang bergerak
- Level 5: pemain mengumpulkan 5 buah dengan durasi 4 detik dan rintangan 3 crab yang bergerak

## Control:

- Pemain mengontrol sudut peluncuran dengan tombol panah kiri atau kanan pada keyboard.
- Pemain juga dapat mengontrol kekuatan peluncuran dengan tombol panah atas atau bawah pada keyboard.

Pemain memulai game dengan menekan tombol start. Tugas pemain adalah mengarahkan dan meluncurkan karakter cat untuk mengumpulkan semua buah dan memenangkan level dengan menghindari rintangan. Setiap level memiliki tantangan dan rintangannya sendiri. Semakin tinggi level, semakin sulit untuk menyelesaikannya, tapi tetap mungkin untuk dimenangkan.

Dalam level 4 dan level 5, jika pemain gagal menyelesaikan level, pemain akan dinyatakan kalah. Pemain dapat memulai ulang level tersebut dengan menekan tombol Play Again.

Jika pemain dapat menyelesaikan semua level, pemain akan dinyatakan menang di akhir permainan.

# FLOWCHART

