

MATERI 7 – KONEKSI DB

PEMROGRAMAN LANJUT S1 TI

STEVI EMA WIJAYANTI

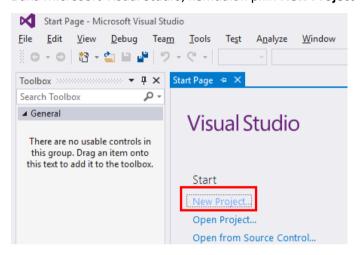


WINDOWS FORM APPLICATION

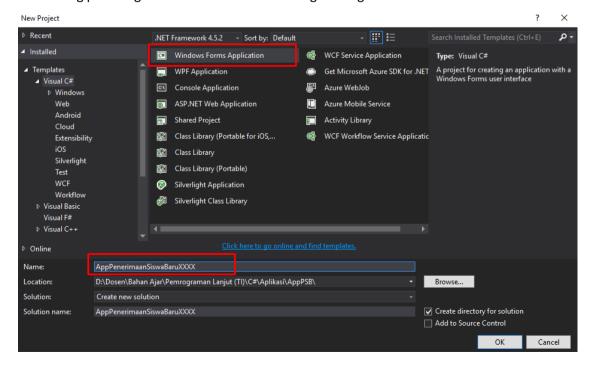
MEMBUAT PROJECT

Apabila sebelumnya telah diperkenalkan pembuatan program aplikasi console, maka kali ini akan diperkenalkan program aplikasi yang memiliki interface (form). Langkah pertama yang perlu dilakukan adalah pembuatan project baru dengan cara:

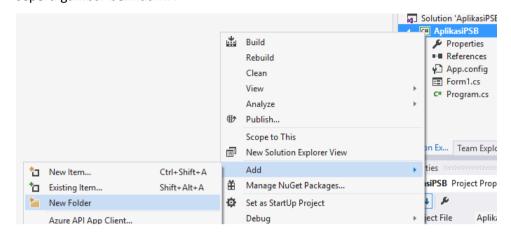
1. Buka Microsoft Visual Studio, kemudian pilih New Project



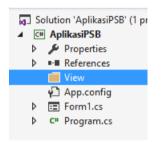
- 2. Pada dialog box New Project setting beberapa hal sebagai berikut :
 - a. Pilih .NET Framework 4.5.2
 - b. Pilih Project Windows Form Application
 - c. Nama project : AppPenerimaanSiswaBaruXXXX (XXXX = 4 Digit NIM terakhir)
 - d. Setting pada bagian Location ke folder masing-masing



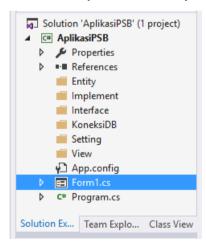
Buat Folder pada project yang telah dibuat, langkah-langkahnya adalah :
Klik kanan pada aplikasi penerimaan siswa baru, kemudian pilih add dan pilih New Folder, seperti gambar berikut ini :



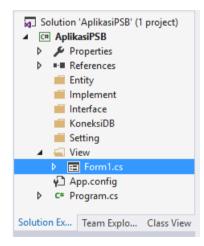
Kemudian akan secara dibuatkan folder dengan nama **NewFolder1**, ubah nama folder tersebut menjadi **View**.



Dengan cara yang sama buat folder lain pada Aplikasi Penerimaan Siswa Baru yaitu Entity, Interface, Implement, Factory dan Koneksi DB. Pindahkan Form 1 ke dalam Folder View.

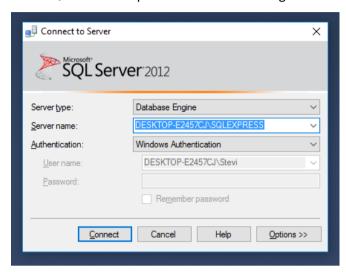






MEMBUAT DATABASE DI SQL SERVER

- 1. Download query sql di web "db_psb.sql".
- 2. Buka SQL Server dan pastikan terkoneksi dengan server SQL Server.



3. Setelah koneksi dengan server SQL sukses, maka buka query yang telah di download. Kemudian eksekusi (*execute*) query tersebut.

```
DDL.sql - DESKTOP-...E2457CJ\Stevi (52)) ×

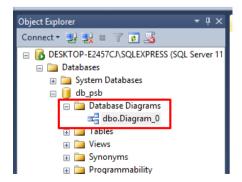
CREATE DATABASE db_psb;

GO

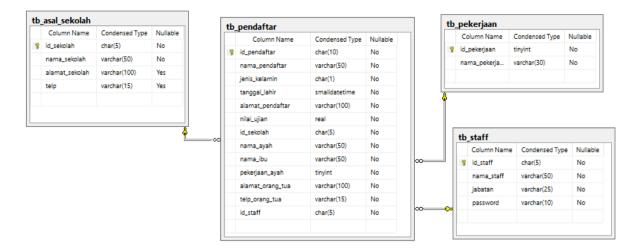
CREATE TABLE tb asal_sekolah (
    id_sekolah CHAR(5) NOT NULL PRIMARY KEY,
    nama_sekolah VARCHAR(50) NOT NULL,
    alamat_sekolah VARCHAR(100) NULL,
    telp VARCHAR(15) NULL

);
```

4. Jika proses seluruh query tersebut dapat dieksekusi dan tidak terdapat pesan kesalahan, maka langkah selanjutnya adalah mengecek apakah seluruh tabel yang dibutuhkan berhasil ditambahkan atau belum dengan membuat Database Diagram baru.



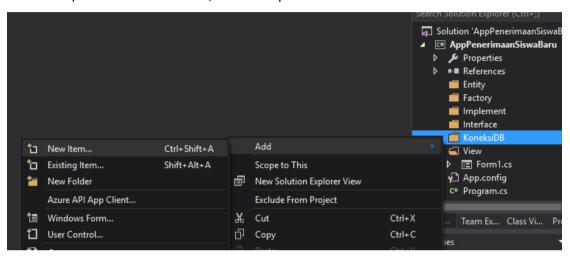
Pastikan dalam diagram basis data tersebut muncul 4 tabel dan saling berelasi seperti berikut ini.



KONEKSI DATABASE SQL SERVER DENGAN APLIKASI

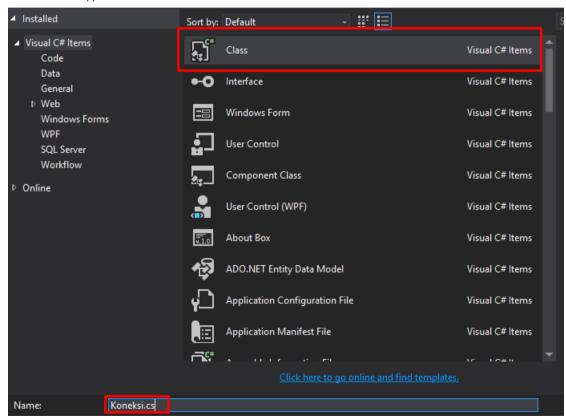
Agar aplikasi yang terbuat terhubung dengan database yang telah disiapkan, langkah yang harus dilakukan adalah membuat class Koneksi. Langkah-langkah secara detail adalah sebagai berikut :

- 1. Pada folder KoneksiDB tambahkan item baru berupa Class.
 - a. Klik Kanan pada folder KoneksiDB, kemudian pilih Add New Item



b. Kemudian pilih Class dan ubah namanya menjadi Koneksi.cs

Add New Item - AppPenerimaanSiswaBaru



2. Pada class Koneksi tambahkan using System. Data. SqlClient agar SQL Server dapat dikenali.

```
using System.Text;
using System Threading Tasks:
using System.Data.SqlClient;

= namespace AppPenerimaanSiswaBaru.KoneksiDB
{
= class Koneksi
{
```

3. Kemudian tambahkan baris kode pada class Koneksi seperti berikut ini :

- 4. Untuk mengecek apakah File Koneksi berhasil terhubung dengan database atau tidak, buka kembali **Form1**. Kemudian **Klik Kanan** pilih **View Code** atau tekan **F7**.
- 5. Tambahkan baris kode seperti berikut ini :
 - a. Tambahkan using System.Data.SqlClient

```
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.Data.SqlClient;

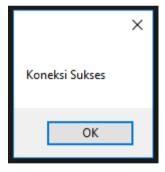
□namespace AppPenerimaanSiswaBaru
{
□ public partial class Form1 : Form
{
```

b. Tambahkan baris kode untuk memanggil fungsi GetKoneksi() yang ada di class Koneksi

```
pnamespace AppPenerimaanSiswaBaru
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        private SqlConnection koneksiObj;

        public Form1()
        {
            koneksiObj = KoneksiDB.Koneksi.GetKoneksi();
            try
            {
                koneksiObj.Open();
                 MessageBox.Show("Koneksi Sukses");
            }
            catch (SqlException se)
            {
                 MessageBox.Show("Koneksi Gagal" + se);
            }
            InitializeComponent();
        }
}
```

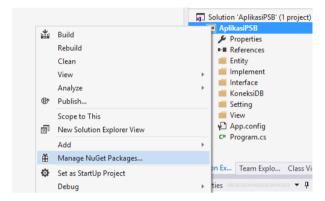
6. Jalankan Form1 tersebut, kemudian cek pada bagian Output, pastikan Koneksi berhasil.



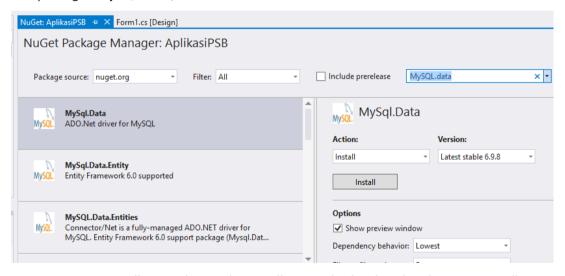
KONEKSI DATABASE MYSQL DENGAN APLIKASI

Agar aplikasi yang terbuat terhubung dengan database yang telah disiapkan, langkah yang harus dilakukan adalah menambahkan konektor untuk MySQL dan membuat class Koneksi. Langkahlangkah secara detail adalah sebagai berikut:

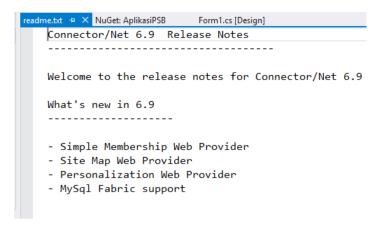
- 1. Pastikan database dan tabelnya telah tersedia dan siap untuk digunakan.
- 2. Tambahkan koneksi MySQL ke dalam aplikasi yang dibuat, dengan cara:
 - a. Klik Kanan pada Project, kemudian pilih Manage NuGet Packages...



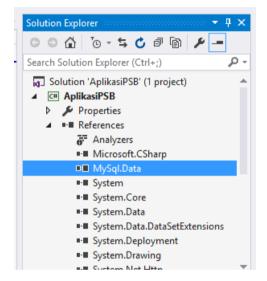
b. Cari packages MySQL.Data, kemudian klik Install



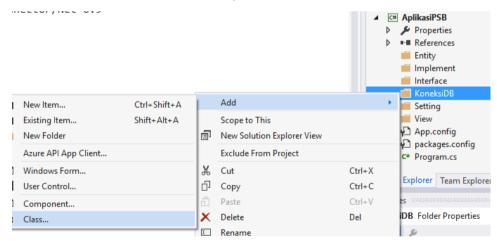
c. Tunggu proses install-nya selesai. Jika installasi-nya berhasil maka akan menampilkan text seperti berikut :



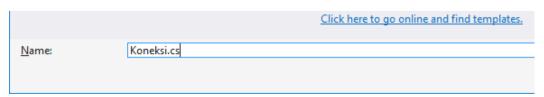
d. Pada bagian Reference akan muncul MySQL.Data seperti berikut:



3. Buat class di dalam folder KoneksiDB, berikan nama class Koneksi.



Berikan nama class Koneksi



4. Pada class Koneksi tambahkan 2 using yaitu:

```
C Form1.cs [Design] Form1.cs Koneksi.cs* ⊅ X

C AplikasiPSB

□ using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Text;

using MySql.Data.MySqlClient;

using System.Data;

□ namespace AplikasiPSB.KoneksiDB

{

class Koneksi
```

5. Kemudian tambahkan baris kode pada class Koneksi seperti berikut ini :

- 6. Untuk mengecek apakah File Koneksi berhasil terhubung dengan database atau tidak, buka kembali **Form1**. Kemudian **Klik Kanan** pilih **View Code** atau tekan **F7**.
- 7. Tambahkan baris kode seperti berikut ini :

8. Jalankan Form1 tersebut, kemudian cek pada bagian Output, pastikan Koneksi berhasil.

