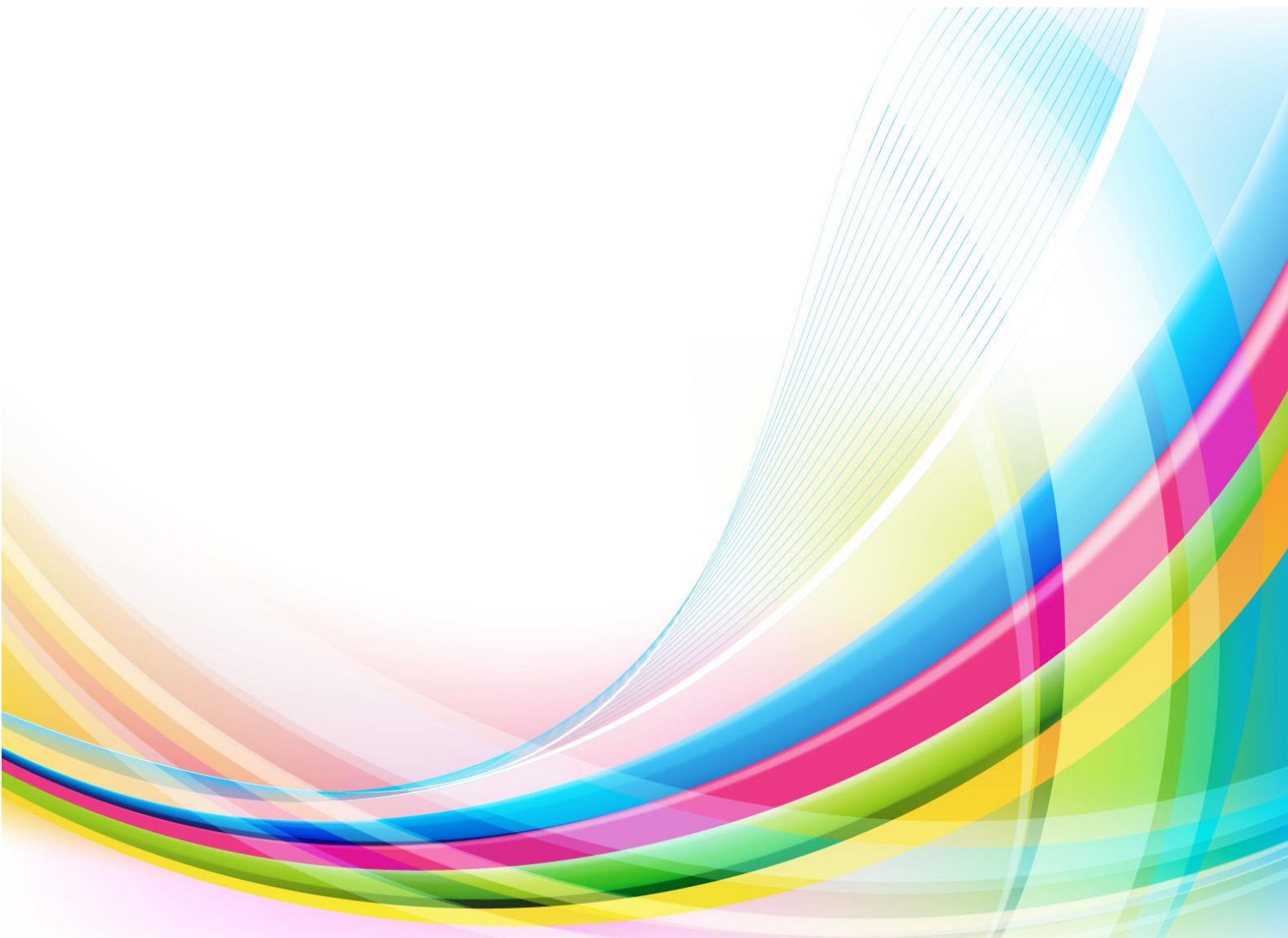




# **MATERI 8 – FORM LOGIN**

**PEMROGRAMAN LANJUT S1 TI**

**STEV I EMA WIJAYANTI**

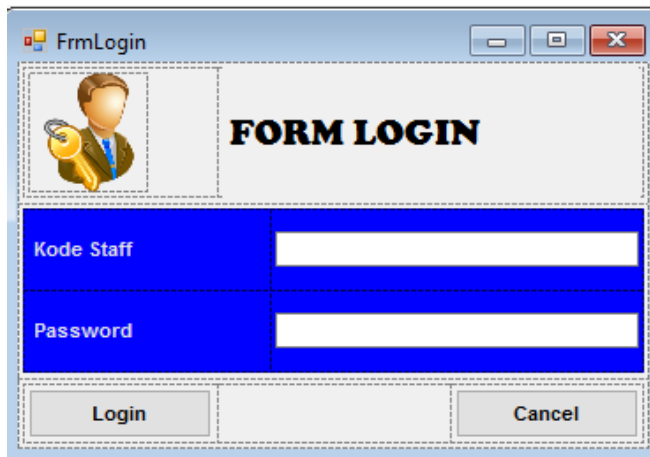


## FORM LOGIN

### PEMBUATAN FORM LOGIN

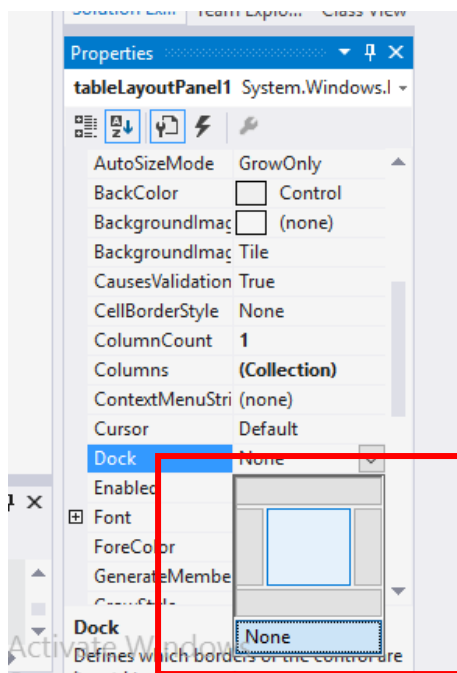
Buat **Windows Form** baru pada Folder **View** kemudian berikan nama class **FrmLogin**.

Berikut ini adalah desain untuk **Form Login** :



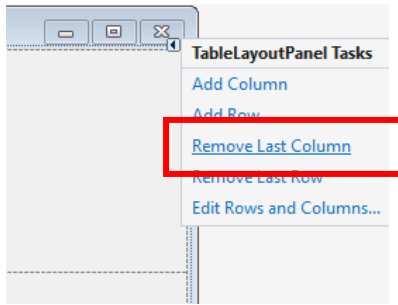
Agar desain form *responsive* langkah-langkahnya adalah :

1. Download file gambar dari web (**images.rar**) kemudian extract pada folder masing-masing.
2. Tambahkan **TableLayoutPanel** pada FrmLogin kemudian atur properties **Dock** menjadi **Middle Big Region**.

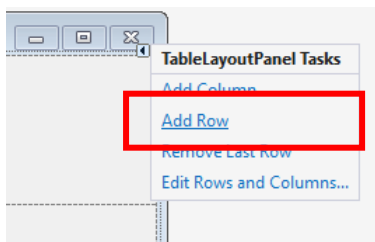


3. Ubah baris dan kolom pada **TableLayoutPanel**.

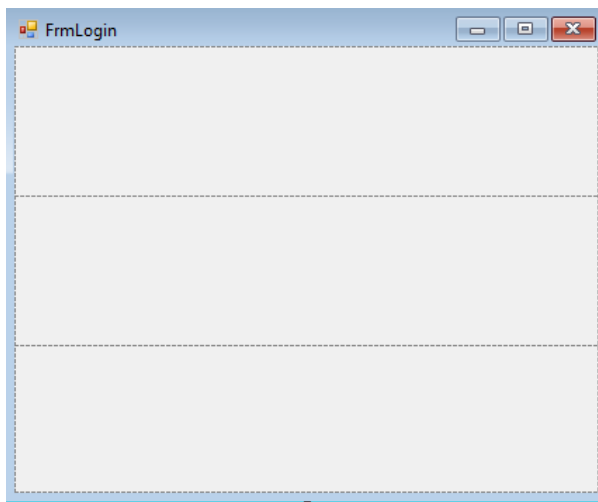
- a. Hapus kolom, dengan cara klik pada tanda (►) kemudian pilih **Remove Last Columns**.



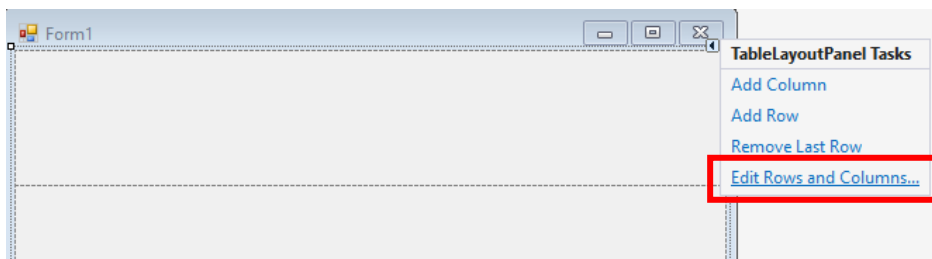
- b. Tambahkan 1 baris sehingga memiliki 3 baris dan 1 kolom.



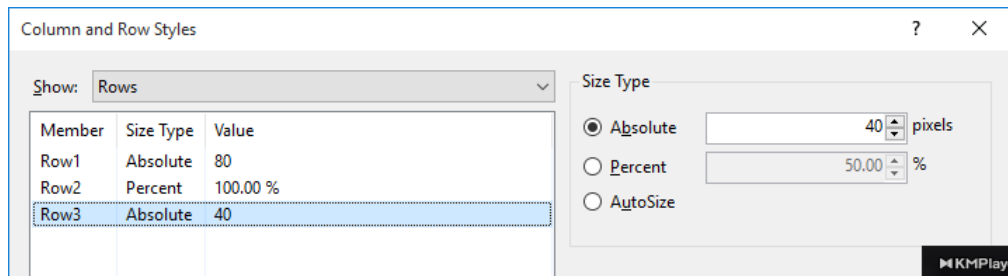
Hasilnya seperti berikut ini :



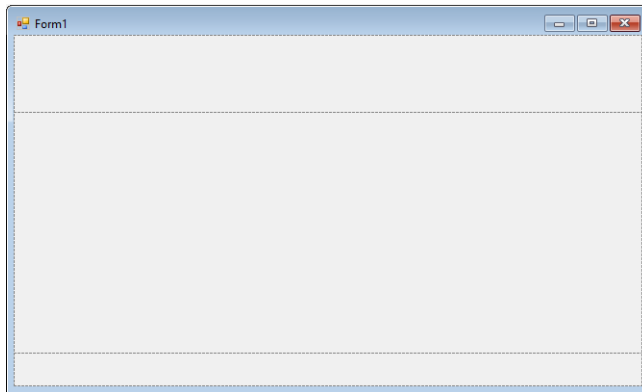
- c. Setting untuk mengatur lebar masing-masing baris.



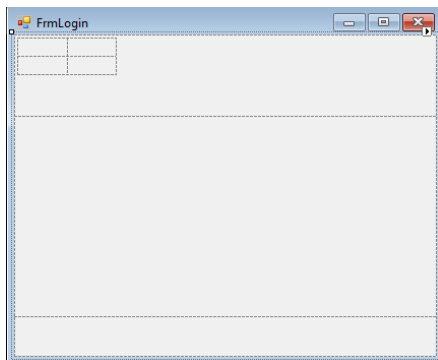
Atur masing-masing baris seperti berikut ini :



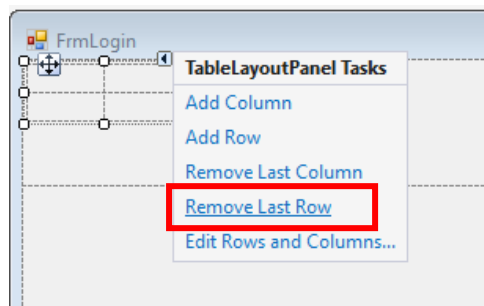
Sehingga hasil yang TableLayoutPanel seperti berikut :



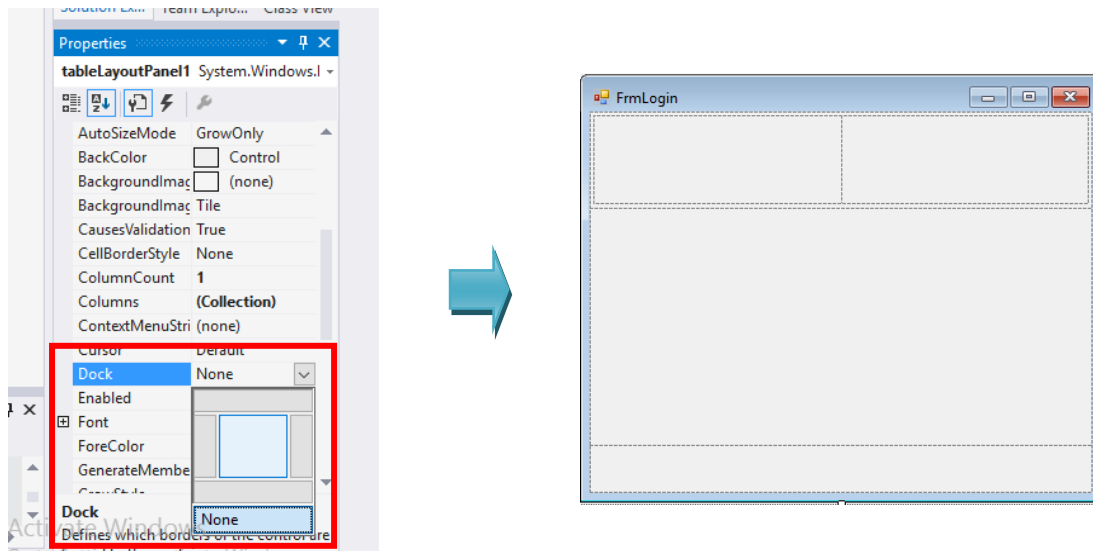
4. Pada Baris 1 tambahkan **TableLayoutPanel**.



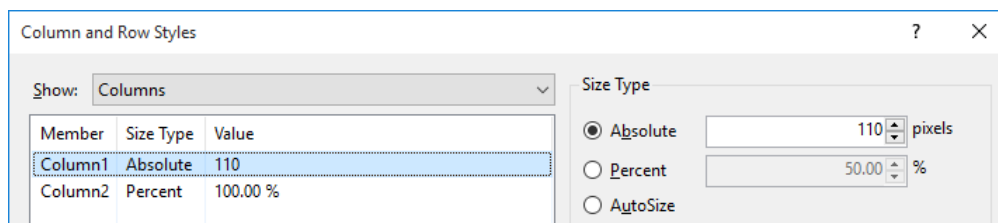
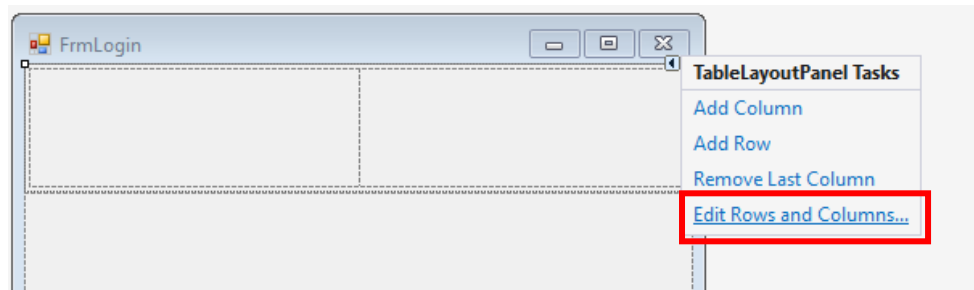
5. Hapus baris, dengan cara klik pada tanda (▶) kemudian pilih **Remove Last Rows**.



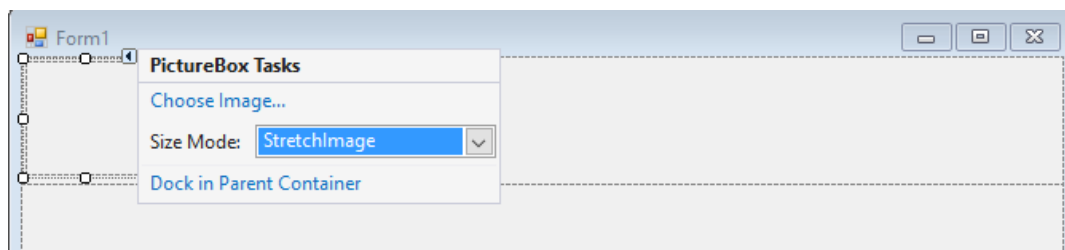
6. Setting property pada **TableLayoutPanel** dengan cara klik pada TableLayoutPanel, kemudian cari properties **Dock** pilih **Middle Big Region**.



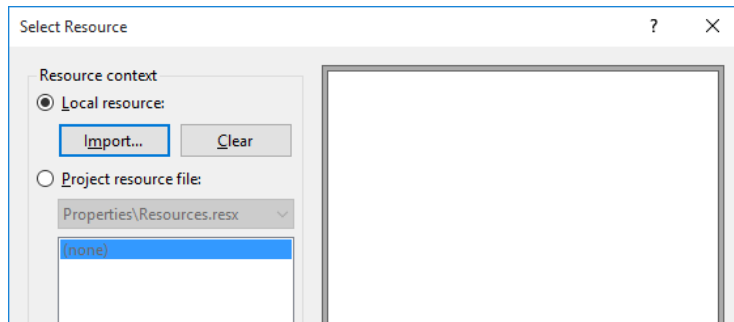
7. Atur lebar untuk masing-masing baris pada TableLayoutPanel dengan nilai sebagai berikut :



8. Tambahkan **PictureBox** letakkan pada baris 1, kolom 1. Pilih size mode = **StretchImage**.



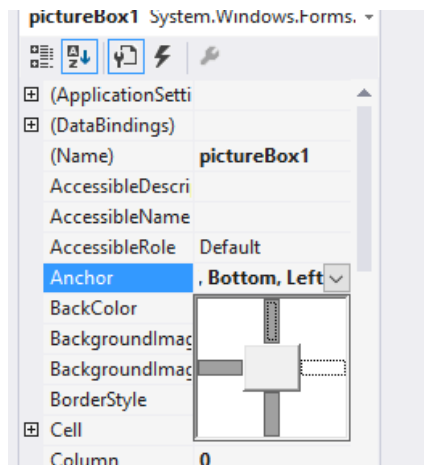
9. Klik pada **PictureBox** kemudian cari property **Image**. Arahkan pada lokasi image yang telah didownload. Kemudian klik button **OK**.



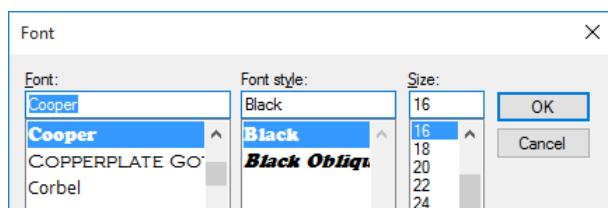
10. Sehingga pada PictureBox akan menampilkan gambar sesuai dengan gambar yang dipilih.



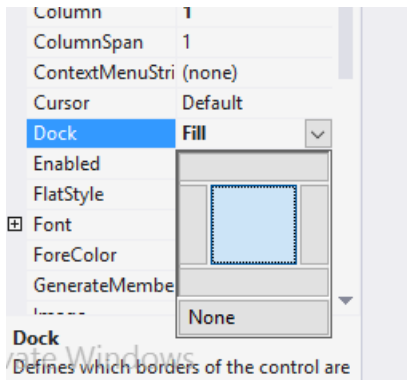
11. Masih pada property dari PictureBox, cari property **Anchor**, tambahkan untuk **Bottom**.



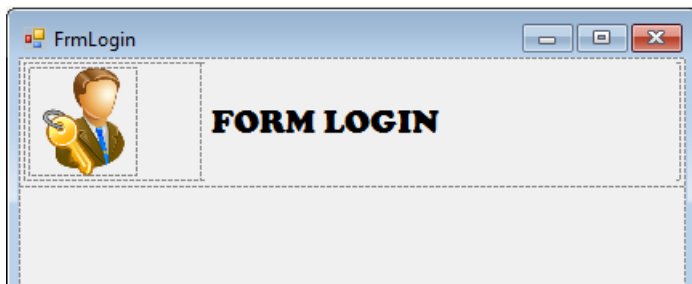
12. Tambahkan label pada baris 1 kolom 2. Setting property pada **Label1**.
- Ubah property **Text** menjadi **FORM LOGIN**
  - Ubah Font menjadi : (atau bebas pilih jenis font lainnya)



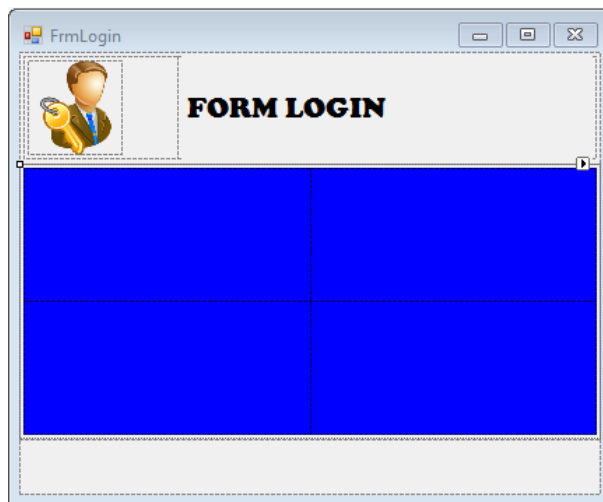
- Ubah **TextAlign** menjadi **MiddleLeft**
- Ubah **Dock** menjadi **Fill**



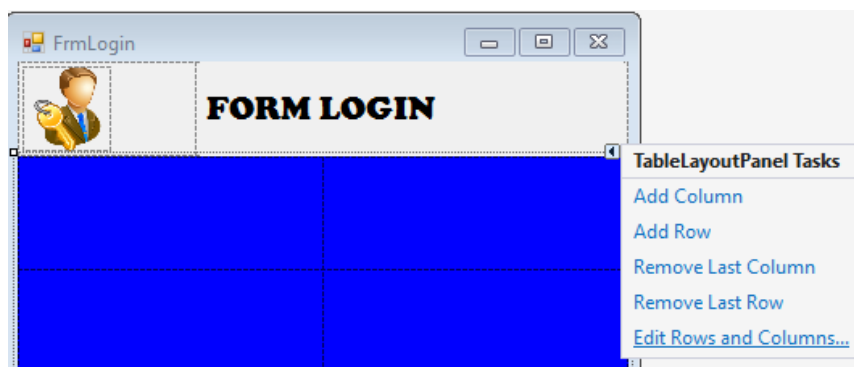
Hasilnya adalah sebagai berikut :



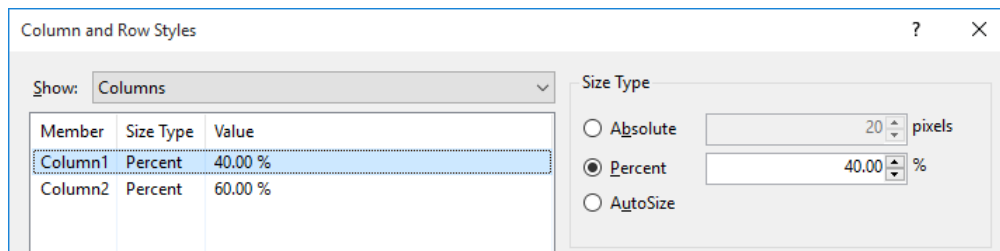
13. Pada Baris 2 tambahkan **TableLayoutPanel**. Ubah property **Dock** menjadi **Fill (Middle Big Region)**.  
Ubah juga property **BackColor** pilih warna sesuai keinginan.



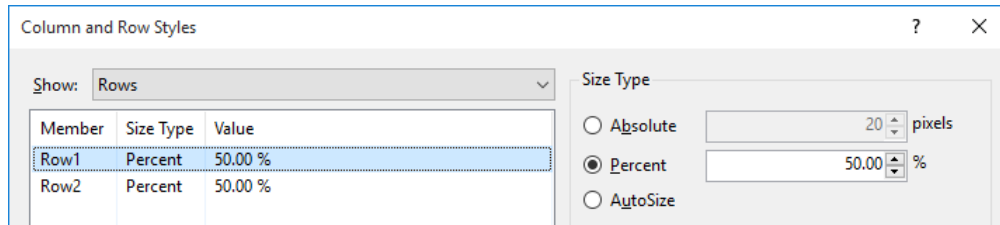
14. Atur lebar untuk masing-masing baris dan kolom pada **TableLayoutPanel** dengan nilai sebagai berikut :



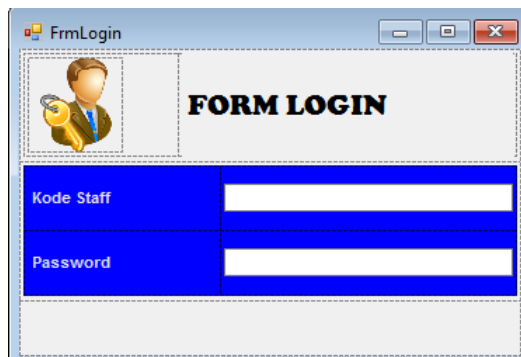
Untuk lebar masing-masing Kolom :



Untuk lebar masing-masing baris :



15. Tambahkan Toolbox pada Baris 2 seperti contoh berikut ini :

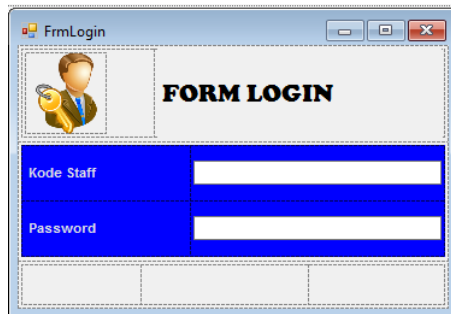


Atur property :

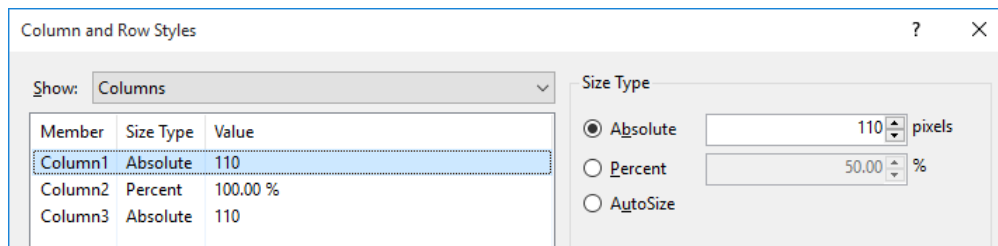
No	ToolBox	Property	Value
1	Label2	Text Font ForeColor Anchor TextAlign	Kode Staff Arial; Bold Control Light Left – Right MiddleLeft
2	TextBox1	Name Anchor	txtKode Left; Right
3	Label3	Text Font ForeColor Anchor TextAlign	Password Arial; Bold Control Light Left – Right MiddleLeft
4	TextBox2	Name Anchor	txtPassword Left; Right



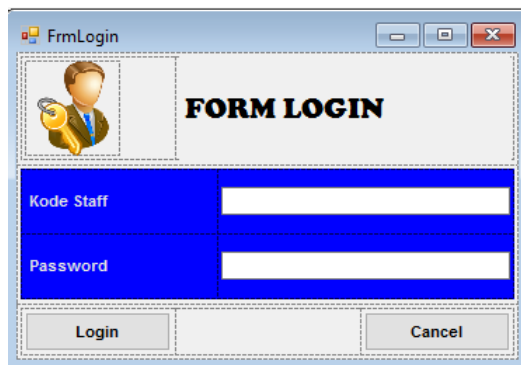
16. Pada Baris 3 tambahkan **TableLayoutPanel**. Buat menjadi 1 baris 3 kolom. Atur property **Dock = Fill (Middle)**.



17. Atur lebar untuk masing-masing kolom seperti berikut :



18. Tambahkan toolbox seperti gambar berikut ini :



Property :

No	ToolBox	Property	Value
1	Button1	Name Text Dock	btnLogin Login Fill
2	Button2	Name Text Dock	btnCancel Cancel Fill

## SOURCE CODE UNTUK FORM LOGIN

Langkah-langkah untuk mengimplementasikan proses login untuk **staff** antara lain :

1. Buat Class baru di dalam folder **Entity** berikan nama **EntStaff**.
2. Tambahkan source code seperti berikut ini :

```
namespace AppPenerimaanSiswaBaru.Entity
{
    class EntStaff
    {
        private String kodeStaff;
        private String namaStaff;
        private String jabatan;
        private String password;

        public void SetKodeStaff(String kode)
        {
            kodeStaff = kode;
        }

        public String GetKodeStaff()
        {
            return kodeStaff;
        }

        public void SetNamaStaff(String nama)
        {
            namaStaff = nama;
        }

        public String GetNamaStaff()
        {
            return namaStaff;
        }

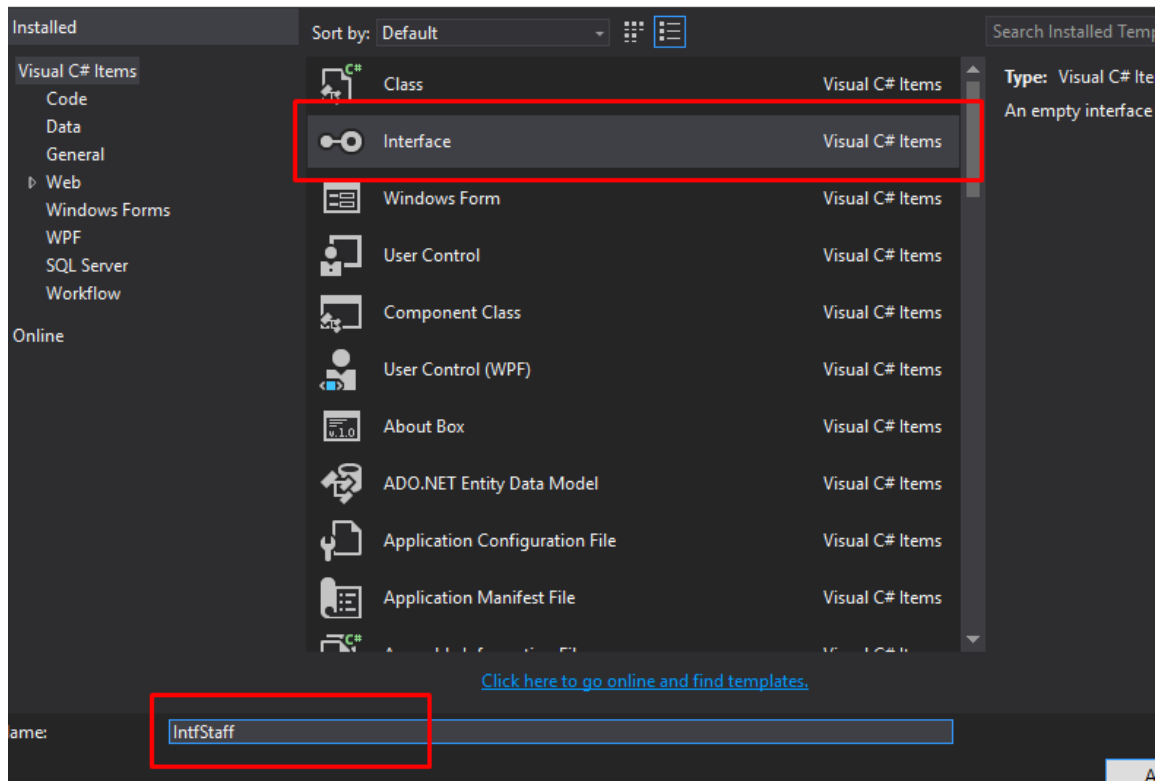
        public void SetJabatan(String jbt)
        {
            jabatan = jbt;
        }

        public String GetJabatan()
        {
            return jabatan;
        }

        public void SetPassword(String pwd)
        {
            password = pwd;
        }

        public String GetPassword()
        {
            return password;
        }
    }
}
```

3. Pada Folder **Interface** tambahkan **Interface**, kemudian berikan nama class **IntfStaff**.



4. Tambahkan baris kode seperti berikut ini :

```
namespace AppPenerimaanSiswaBaru.Interface
{
    interface IntfStaff
    {
        Boolean LoginStaff(String kode, String password);
    }
}
```

5. Pada folder **Implement**, buat class baru berikan nama **ImpStaff**. Class ini merupakan turunan (implementasi) dari class **IntfStaff**. Sehingga pada deklarasi class tambahkan :

```
namespace AppPenerimaanSiswaBaru.Implement
{
    class ImpStaff : Interface.IntfStaff
    {
        private String query;
```

6. Tambahkan **using** seperti berikut ini :

```
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Data.SqlClient;

namespace AppPenerimaanSiswaBaru.Implement
{

```

7. Pada class **ImpStaff** tambahkan beberapa variable sebagai berikut :

```
class ImpStaff : Interface.IntfStaff
{
    private String query;
    private Boolean status;
    private SqlConnection koneksi;

    public ImpStaff()

```

8. Tambahkan **Constructor** pada class **ImpLogin** kemudian berikan baris kode berikut :

```
public ImpStaff()
{
    koneksi = KoneksiDB.Koneksi.GetKoneksi();
}
```

9. Implementasikan fungsi yang telah dideklarasikan pada class **Interface (IntfStaff)**

```
public Boolean LoginStaff(String kode, String password)
{
    query = "SELECT id_staff, password " +
            "FROM tb_staff " +
            "WHERE id_staff = '" + kode + "' AND password = '" + password + "'";

    koneksi.Open();

    SqlCommand command = koneksi.CreateCommand();
    command.CommandText = query;
    SqlDataReader reader = command.ExecuteReader();

    while (reader.Read())
    {
        if((reader.GetString(0).ToString() == kode)
            && (reader.GetString(1).ToString() == password))
        {
            status = true;
        }
        else
        {
            status = false;
        }
    }
}
```

```

    koneksi.Close();

    return status;
}

```

10. Buka kembali **FrmLogin** yang telah didesain sebelumnya. Tekan **F7** atau klik kanan – **View Code**.
11. Tambahkan beberapa variable yang dibutuhkan seperti berikut ini :

```

namespace AppPenerimaanSiswaBaru
{
    public partial class FrmLogin : Form
    {
        private Boolean status;
        private Interface.IntfStaff staffDao;

        public FrmLogin()
        {

```

12. Modifikasi **Constructor** pada **FrmLogin**, tambahkan baris kode sebagai berikut :

```

public FrmLogin()
{
    staffDao = Factory.Factory.GetStaffDao();

    InitializeComponent();
}

```

13. Double klik pada button **Login** kemudian tambahkan baris kode untuk cek apakah kode dan password yang diinputkan benar atau tidak.

```

private void btnLogin_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if(txtKode.Text == "" || txtPassword.Text == "")
    {
        MessageBox.Show("Kode Staff dan Password harus diisi !");
    }
    else
    {
        status = staffDao.LoginStaff(txtKode.Text, txtPassword.Text);

        if(status == true)
        {
            View.FrmStaff frm = new View.FrmStaff();
            frm.Show();
        }
        else
        {
            MessageBox.Show("Maaf login gagal");
            txtKode.Text = "";
            txtPassword.Text = "";
            txtKode.Focus();
        }
    }
}

```

14. Pada button Cancel berikan kode :

```
private void btnCancel_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Dispose();
}
```

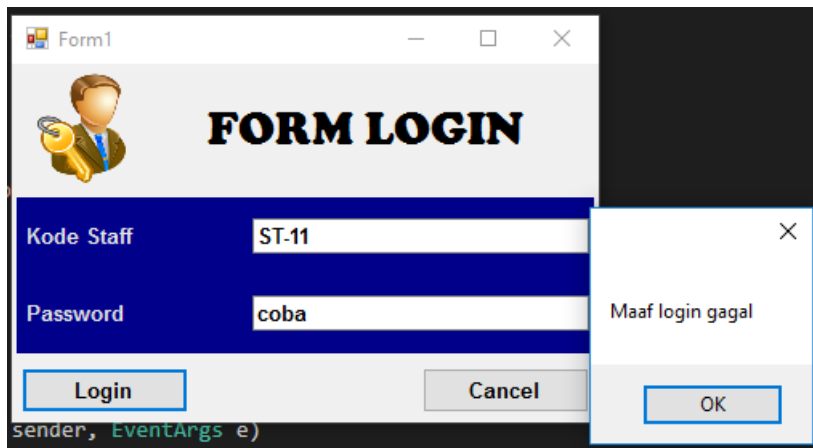
Jika di cek pada tabel staff, data yang tersedia adalah :

	id_staff	nama_staff	jabatan	password
1	ST-01	Ani Sanjaya Putri	Staff Administrasi	01anisp

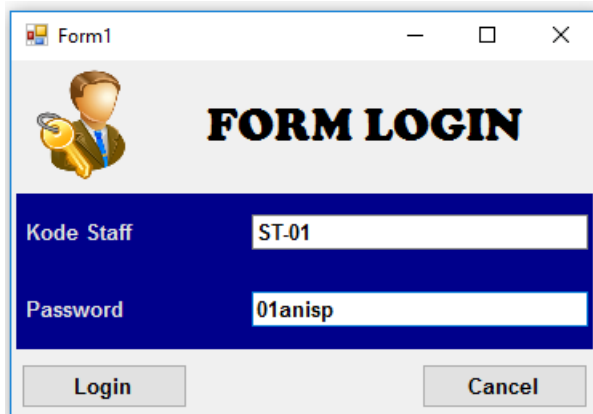
Sehingga apabila kode staff dan password yang diinputkan selain data tersebut login gagal.

Coba jalankan FrmLogin, isikan kode dan password secara acak/tidak sesuai dengan data di tabel staff.

Apabila button Login di-klik akan menampilkan output :



Namun jika diisikan data yang benar/sesuai dengan yang ada di tabel staff :



Maka akan muncul FrmStaff.