

MATERI 6 – PENGENALAN FORM (TOOLBOX)

PEMROGRAMAN LANJUT S1 TI

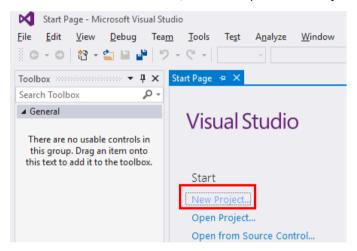


WINDOWS FORM APPLICATION

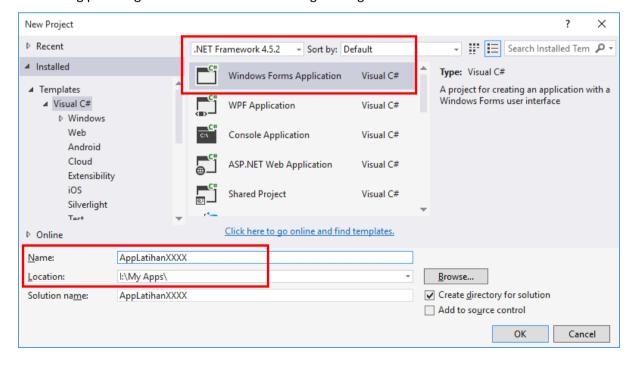
MEMBUAT PROJECT

Apabila sebelumnya telah diperkenalkan pembuatan program aplikasi console, maka kali ini akan diperkenalkan program aplikasi yang memiliki interface (form). Langkah pertama yang perlu dilakukan adalah pembuatan project baru dengan cara:

1. Buka Microsoft Visual Studio, kemudian pilih New Project



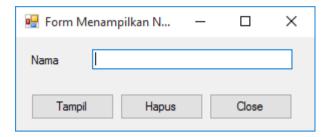
- 2. Pada dialog box New Project setting beberapa hal sebagai berikut :
 - a. Pilih .NET Framework 4.5.2
 - b. Pilih Project Windows Form Application
 - c. Nama project : AppLatihanXXXX (XXXX = 4 Digit NIM terakhir)
 - d. Setting pada bagian Location ke folder masing-masing



MEMBUAT FORM

Program 1 - FrmTampilNama

Desain Form:



Property:

No	ToolBox	Property	Value
1	Form1	Name	FrmTampilNama
		Text	Form Menampilkan Nama
2	Label1	Text	Nama
3	TextBox1	Name	txtNama
4	Button1	Name	btnTampil
		Text	Tampil
5	Button2	Name	btnHapus
		Text	Hapus
6	Button3	Name	btnClose
		Text	Close

Source Code:

Pada saat btnTampil di-klik maka akan menampilkan nama mahasiswa yang ditampilkan pada TextBox (txtNama), maka diperlukan event pada btnTampil seperti berikut ini :

```
private void btnTampil_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Text = "Stevi Ema W.";
}
```

Pada saat btnHapus di-klik maka teks yang tertulis pada TextBox akan terhapus, maka event yang perlu dituliskan adalah :

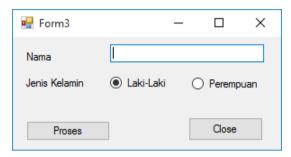
```
private void btnHapus_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Text = "";
}
```

Pada btnClose difungsikan untuk menutup form pada saat di-klik, maka event-nya adalah:

```
private void btnClose_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Dispose();
}
```

Program 2 - FrmPemilihanGender

Desain Form:



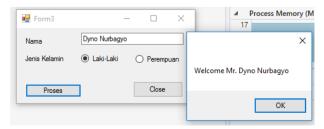
Property:

No	ToolBox	Property	Value
1	Form2	Name	FrmPemilihanGender
2	Label1	Text	Nama
3	TextBox1	Name	txtNama
4	Label2	Text	Jenis Kelamin
5	RadioButton1	Name	rdbLaki
		Text	Laki-Laki
		Checked	True
6	RadioButton2	Name	rdbPerempuan
		Text	Perempuan
7	Button1	Name	btnProses
		Text	Proses
8	Button2	Name	btnClose
		Text	Close

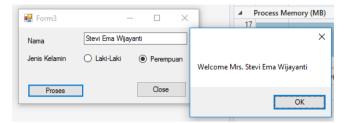
Source Code:

Pada saat btnProses di-klik maka akan menampilkan MessageBox berisi informasi sesuai dengan jenis kelamin yang dipilih :

a. Jika yang dipilih Laki-laki, maka akan muncul pesan seperti berikut :



b. Jika yang dipilih Perempuan, maka pesan yang ditampilkan adalah :



Maka source code yang diperlukan adalah:

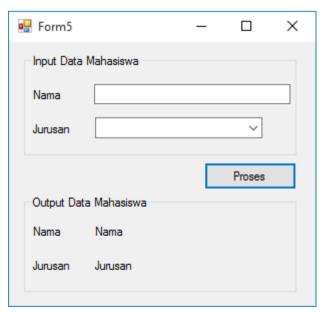
```
private void btnProses_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (rdbLaki.Checked == true)
    {
        MessageBox.Show("Welcome Mr. " + txtNama.Text);
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("Welcome Mrs. " + txtNama.Text);
    }
}
```

Pada btnClose difungsikan untuk menutup form pada saat di-klik, maka event-nya adalah :

```
private void btnClose_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Dispose();
}
```

Program 3 - FrmPemilihanJurusan

Desain Form:



Property:

No	ToolBox	Property	Value
1	Form3	Name	FrmPemilihanJurusan
2	GroupBox1	Text	Input Data Mahasiswa
3	Label1	Text	Nama
4	TextBox1	Name	txtNama
5	Label2	Text	Jurusan
6	ComboBox1	Name	cmbJurusan
		Items	S1 Teknik Informatika
			S1 Sistem Informasi
			D3 Teknik Informatika
			D3 Manajemen Informasi
7	Button1	Name	Proses
		Text	btnProses
8	GroupBox2	Text	Output Data Mahasiswa
9	Label3	Text	Nama
10	Label4	Name	IblNama
		Text	Nama
11	Label5	Text	Jurusan
12	Label6	Name	lblJurusan
		Text	Jurusan

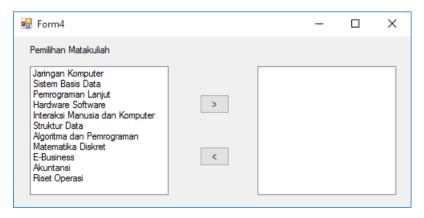
Source Code:

Pada saat btnProses di-klik maka data nama dan jurusan mahasiswa yang diinputkan akan ditampilkan pada output data mahasiswa, maka source code yang diperlukan adalah :

```
private void btnProses_Click(object sender, EventArgs e)
{
    lblNama.Text = txtNama.Text;
    lblJurusan.Text = cmbJurusan.SelectedItem.ToString();
}
```

Program 4 - FrmPemilihanMatakuliah

Desain Form:



Property:

No	ToolBox	Property	Value
1	Form4	Name	FrmPemilihanMatakuliah
2	Label1	Text	Pemilihan Matakuliah
3	ListBox1	Name	IsbMatakuliahTersedia
		Items	Jaringan Komputer
			Sistem Basis Data
			Pemrograman Lanjut
			Hardware Software
			Interaksi Manusia dan Komputer
			Struktur Data
			Algoritma dan Pemrograman
			Matematika Diskret
			E-Business
			Akuntansi
			Riset Operasi
4	Button1	Name	btnChoose
		Text	>
5	Button1	Name	BtnUndo
		Text	<
6	ComboBox1	Name	cmbJurusan
		Items	S1 Teknik Informatika
			S1 Sistem Informasi
			D3 Teknik Informatika
			D3 Manajemen Informasi
7	ListBox2	Name	lsbMatakuliahTerpilih

Source Code:

Pada saat btnChoose di-klik maka data matakuliah yang dipilih akan ditampilkan pada listBox matakuliah terpilih dan data matakuliah tersebut akan dihapus pada listBox matakuliah tersedia, maka source code yang diperlukan adalah:

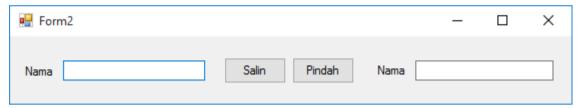
```
private void btnChoose_Click(object sender, EventArgs e)
{
    lsbMatakuliahTerpilih.Items.Add(
        lsbMatakuliahTersedia.SelectedItem.ToString());
    lsbMatakuliahTersedia.Items.Remove(
        lsbMatakuliahTersedia.SelectedItem.ToString());
}
```

Pada saat btnUndo di-klik maka data matakuliah yang dipilih akan dikembalikan pada listBox matakuliah tersedia dan data matakuliah pada listBox matakuliah terpilih terhapus, maka source code yang diperlukan adalah:

```
private void btnUndo_Click(object sender, EventArgs e)
{
    lsbMatakuliahTersedia.Items.Add(
        lsbMatakuliahTerpilih.SelectedItem.ToString());
    lsbMatakuliahTerpilih.Items.Remove(
        lsbMatakuliahTerpilih.SelectedItem.ToString());
}
```

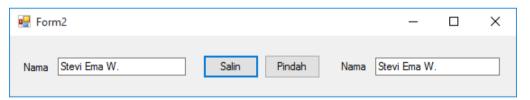
LATIHAN MEMBUAT FORM

1. Buat Desain Form seperti contoh berikut ini :



Lakukan perubahan property pada toolbox/komponen yang diperlukan dan tambahkan source code pada masing-masing button.

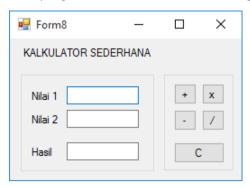
 a. Pada saat button Salin di-klik, maka pada textBox2 akan menampilkan nama yang sama pada textBox1



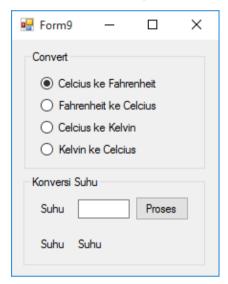
b. Pada saat button Pindah di-klik, maka data nama pada textBox1 akan dipindahkan ke textBox2

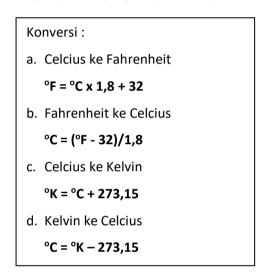


2. Buat program kalkulator sederhana dengan desain form seperti berikut ini:

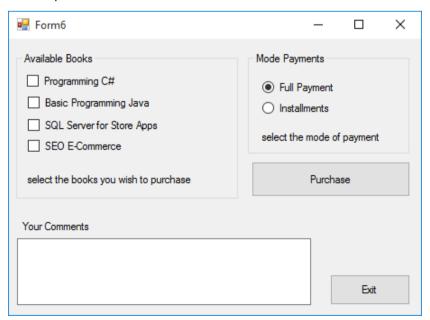


3. Buat Form untuk mengkonversi suhu sesuai dengan pilihan yang diinputkan seperti berikut ini :





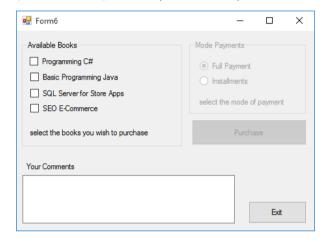
4. Buat Form untuk menentukan berapa biaya yang harus dikeluarkan pelanggan untuk membeli buku seperti berikut :



Harga buku yang tersedia:

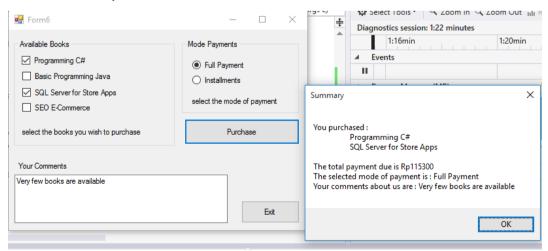
- a. Programming C# = Rp 65300
- b. Basic Programming Java = Rp 42750
- c. SQL Server for Store Apps = Rp 50000
- d. SEO E-Commerce = Rp 85225

Pada saat awal form dijalankan maka button Purchase dan Mode Payments di non-aktifkan (enable = false), keduanya akan aktif pada saat buku dipilih (Checked = true)



Jika buku yang dibeli lebih dari satu maka harga buku akan dijumlahkan. Apabila button Purchase di-klik maka akan muncul pesan informasi mengenai buku apa saja yang dibeli oleh pelanggan, model pembayaran (*payment mode*), total harga buku dan comment yang dituliskan oleh pelanggan, seperti contoh berikut:

Contoh Hasil Output 1:



Contoh Hasil Output 2:

