

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ №5

дисциплина: Архитектура компьютера

Шилоносов Данил Вячеславович

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Выполнение задания для самостоятельной работы	8
4	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Новый каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM	5
2.2	Создание и редактирование файла hello.asm	5
2.3	hello.asm в текстовом редакторе gedit	5
2.4	Генерация объектного файла	6
2.5	Генерация объектного файла с символами для отладки и файла листинга	6
2.6	Генерация исполняемого файла с именем по умолчанию	6
2.7	Генерация исполняемого файла с заданным именем с помощью объектного файла obj.o	6
2.8	Запуск исполняемой программы	7
3.1	Создание копии файла hello.asm	8
3.2	Команда для запуска файла lab5.asm в текстовом редакторе gedit .	8
3.3	lab5.asm в текстовом редакторе gedit	8
3.4	Трансляция исходного текста программы, компоновка объектного файла и запуск получившегося исполняемого файла	9
3.5	Копирование файлов hello.asm и lab5.asm в локальный репозиторий	9

1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

Создадим каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM и перейдем в него. (рис. 2.1)

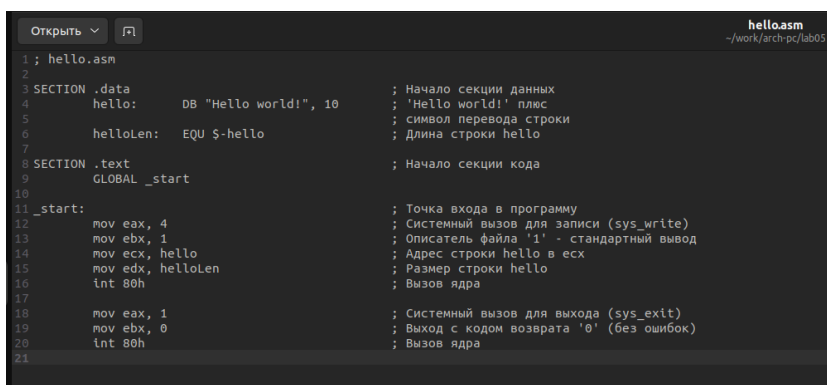
```
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab05
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~$ cd work/arch-pc/lab05/
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.1: Новый каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM

Создадим текстовый файл с именем hello.asm и откроем его с помощью текстового редактора gedit. (рис. 2.2, 2.3)

```
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ touch hello.asm
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ gedit hello.asm
```

Рис. 2.2: Создание и редактирование файла hello.asm



```
1 ; hello.asm
2
3 SECTION .data
4     hello:    DB "Hello world!", 10      ; Начало секции данных
5                                           ; 'Hello world!' плюс
6     helloLen: EQU $-hello               ; символ перевода строки
7                                           ; Длина строки hello
8
9 SECTION .text
10    GLOBAL _start                       ; Начало секции кода
11
12    _start:
13        mov eax, 4                      ; Точка входа в программу
14        mov ebx, 1                      ; Системный вызов для записи (sys_write)
15        mov ecx, hello                  ; Описатель файла '1' - стандартный вывод
16        mov edx, helloLen               ; Адрес строки hello в ecx
17        int 80h                         ; Размер строки hello
18                                           ; Вызов ядра
19
20        mov eax, 1                      ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
21        mov ebx, 0                      ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
22        int 80h                         ; Вызов ядра
23
```

Рис. 2.3: hello.asm в текстовом редакторе gedit

Сгенерируем объектный файл исходного текста программы hello.asm. (рис. 2.4)

```
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf hello.asm
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ ls
hello.asm hello.o
```

Рис. 2.4: Генерация объектного файла

Имя объектного файла - hello.o - такое же, как и у исходного текстового файла с кодом ассемблера.

Выполним команду, которая скомпилирует исходный файл hello.asm в obj.o, при этом формат выходного файла будет elf, и в него будут включены символы для отладки (опция -g), кроме того, будет создан файл листинга list.lst (опция-l). (рис. 2.5)

```
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.5: Генерация объектного файла с символами для отладки и файла листинга

Передадим файл на обработку компоновщику, чтобы получить исполняемую программу. (рис. 2.6)

```
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.6: Генерация исполняемого файла с именем по умолчанию

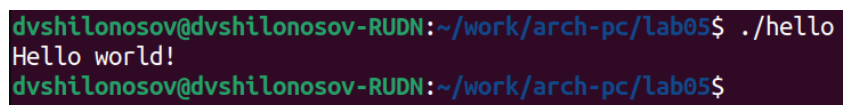
Сгенерируем исполняемую программу с помощью объектного файла obj.o, имеющего отличное от исходного текста программы hello.asm название, и дадим программе имя main. (рис. 2.7)

```
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.7: Генерация исполняемого файла с заданным именем с помощью объектного файла obj.o

Т.о. имя исполняемого файла - main, а имя объектного файла, из которого собран исполняемый файл, - obj.o.

Запустим на выполнение созданный исполняемый файл, находящийся в текущем каталоге. (рис. 2.8)

A terminal window with a dark background. The prompt is 'dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05\$'. The command './hello' is entered and executed, resulting in the output 'Hello world!'. The prompt is repeated on the next line.

```
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ ./hello
Hello world!
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.8: Запуск исполняемой программы

3 Выполнение задания для самостоятельной работы

В каталоге `~/work/arch-pc/lab05` с помощью команды `cp` создадим копию файла `hello.asm` с именем `lab5.asm` (рис. 3.1)

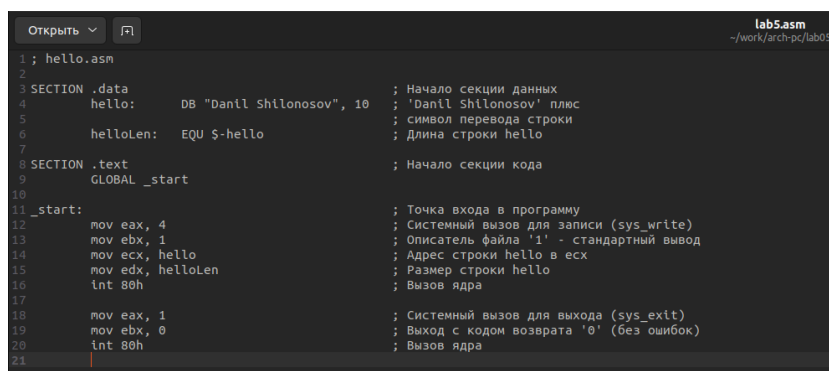
```
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ cp hello.asm lab5.asm
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 3.1: Создание копии файла `hello.asm`

С помощью текстового редактора `gedit` внесем изменения в текст программы в файле `lab5.asm` так, чтобы вместо `Hello world!` на экран выводились имя и фамилия студента, выполняющего отчет. (рис. ??, ??)

```
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ gedit lab5.asm
```

Рис. 3.2: Команда для запуска файла `lab5.asm` в текстовом редакторе `gedit`



```
lab5.asm
~/work/arch-pc/lab05

1; hello.asm
2
3SECTION .data                ; Начало секции данных
4    hello: DB "Danil Shilonosov", 10 ; 'Danil Shilonosov' плюс
5                                           ; символ перевода строки
6    helloLen: EQU $-hello      ; Длина строки hello
7
8SECTION .text                ; Начало секции кода
9    GLOBAL _start
10
11_start:
12    mov eax, 4                ; Точка входа в программу
13    mov ebx, 1                ; Системный вызов для записи (sys_write)
14    mov ecx, hello            ; Описатель файла '1' - стандартный вывод
15    mov edx, helloLen         ; Адрес строки hello в ecx
16    int 80h                  ; Размер строки hello
17                                ; Вызов ядра
18    mov eax, 1                ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
19    mov ebx, 0                ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
20    int 80h                  ; Вызов ядра
21
```

Рис. 3.3: `lab5.asm` в текстовом редакторе `gedit`

Оттранслируем полученный текст программы lab5.asm в объектный файл. Выполним компоновку объектного файла и запустим получившийся исполняемый файл. (рис. 3.4)

```
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5.asm
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 lab5.o -o lab5
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5
Danil Shilonosov
```

Рис. 3.4: Трансляция исходного текста программы, компоновка объектного файла и запуск получившегося исполняемого файла

Скопируем файлы hello.asm и lab5.asm в локальный репозиторий в каталог ~/work/study/2022-2023/“Архитектура компьютера”/archpc/labs/lab05/. (рис. 3.5)

```
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ cp hello.asm ~/work/study/2022-2023/Архитектура\ компьютера/arch-pc/labs/lab05/hello.asm
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$ cp lab5.asm ~/work/study/2022-2023/Архитектура\ компьютера/arch-pc/labs/lab05/lab5.asm
dvshilonosov@dvshilonosov-RUDN:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 3.5: Копирование файлов hello.asm и lab5.asm в локальный репозиторий

4 Выводы

В процессе выполнения лабораторной работы были получены практические навыки, освоены процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.